Relazione di gruppo

Pavan, Sow, Zamuner

Idea:

-perché

-cosa volevamo fare

-come pensavamo di fare

-schizzi della grafica

Inizio implementazione:

-Recupero informazioni sul come far partire un audio

-Sperimentazioni sugli audio

-Creazione view con WindowsBuilder

Fase inoltrata dell’implementazione

-Notato problemi sul tipo di file audio che si potevano riprodurre

-Trovato soluzioni per aggirarli (prima provato con mp3, poi cercato di comprimere wav)

-Conclusione interfaccia grafica

-Conclusione model

-Inizio controller e far interagire view con il SongPlayer

Fase finale implementazione

-Modifiche estetiche view

-Conclusione controller

-Bug fixes

Documentazione

-Specifica requisiti

-Diagramma UML

-Javadoc

Conclusioni e opinioni personali