



郑州西亚斯学院  
SIAS UNIVERSITY

## 课程设计任务书

课 程 名 称:	Web 程序设计
专 业 班 级:	2024 web 程序设计 1-5 班
任 课 教 师:	周喜平
学 年 学 期:	2024-2025-1

任务列表





任务名称	难度系数
1 学生信息管理系统的设计与实现	0.8
2 高校水电费管理系统的设计与实现	1
3 学生考勤管理系统的设计与实现	1
4 图书管理系统的设计与实现	1
5 通讯录管理系统的设计与实现	0.9
6 基于 MVC 的学生信息管理系统的设计与实现	0.9
7 企业信息管理系统的设计与实现	0.7
8 个人信息管理系统的设计与实现	0.7

## 课程设计评分标准

序号	评定项目	内 容	满分	评分	总分
1	学习态度	学习认真，态度端正，遵守纪律。	10		
2	设计情况 (系统完成情况)	认真查阅资料，勤学好问，提出的问题有一定的深度，分析解决问题的能力较强。程序运行流畅，交互界面友好，运行结果满足任务书要求。	40		
3	说明书质量 (报告完成情况)	设计方案正确、表达清楚；设计思路、实验（论证）方法科学合理；达到课程设计任务书规定的要求；图、表、文字表达准确规范，上交及时。	40		
4	回答问题情况	回答问题准确，基本概念清楚，有理有据，有一定深度。	10		
5	总成绩	计算 2 项时要乘任务难度系数			

## 课程设计提交要求

- (1) 从下列任务/项目中选择一个作为本课程的课程设计任务。
- (2) 需要保存的数据采用数据库存储。
- (3) 系统总结报告请按照附件提供的模板完成，报告须要体现分析、设计内容、主要算法、程序说明、主要数据结构、代码实现、系统截图、设计总结等。
- (4) 学生可以分组完成课程设计，每组最多 3 人。
- (5) 每位学生均必须提交课程设计报告及设计的程序。
- (6) 每位学生必须在 17 周周五 17:30 前通过泛雅提交课程设计报告（报告命名：姓名+学号），参考下图将设计的程序、报告、数据库 SQL 文件、演示视频等分别建立文件夹存放文件，并打包这些文件成压缩文件(rar 格式，打包文件命名:姓名+学号)，上传到泛雅平台，同时线下提交纸质版报告。

-  报告
-  程序文件
-  数据库文件SQL
-  演示视频 (5分钟以内)

## 题目1 学生信息管理系统的设计与实现

### 1、问题描述

学生信息包括：学号、姓名、性别、年龄、班级等信息。

小学生除了包括学生所有信息外，还包括英语、数学和语文成绩。

中学生除了包括小学生所有信息外，还包括地理、历史成绩、家庭住址等信息。

大学生除了包括学生所有信息外，还包括专业、家庭地址、联系方式等信息。

难度系数  $h=0.8$ 。

### 2、功能要求

(1) 添加功能：程序能够添加不同学生的记录，提供选择界面供用户选择所要添加的类别，要求学号要唯一，如果添加了重复学号的记录时，则提示数据添加重复并取消添加。

(2) 查询功能：可根据学号、姓名等信息对已添加的学生记录进行查询，如果未找到，给出相应的提示信息，如果找到，则显示相应的记录信息。

(3) 显示功能：可显示当前系统中所有学生的记录，每条记录占据一行。

(4) 编辑功能：可根据查询结果对相应的记录进行修改，修改时注意学号的唯一性。

(5) 删除功能：主要实现对已添加的学生记录进行删除。如果当前系统中没有相应的记录，则提示“记录为空！”并返回操作。

(6) 统计功能：能根据多种参数进行统计。能统计学生人数、按性别统计、按年龄统计等。

## 题目2 高校水电费管理系统的设计与实现

### 1、问题描述

住宿学生信息包括：学号、姓名、性别、年龄、班级、用电量、用水量等信息。

教工信息包括职工号、姓名、性别、年龄、工作部门、用电量、用水量等信息。

能计算出学生和教工每月所要交的电费和水费。

定义一个人员类，实现学生和教工共同的信息和行为。

难度系数  $h=1$ 。

### 2、功能要求

(1) 添加功能：程序能够添加不同学生和教工的记录，提供选择界面供用户选择所要添加的类别，要求编号要唯一，如果添加了重复编号的记录时，则提示数据添加重复并取消添加。

(2) 查询功能：可根据姓名、用水量、用电量信息对已添加的学生或教工记录进行查询，如果未找到，给出相应的提示信息，如果找到，则显示相应的记录信息。

(3) 显示功能：可显示当前系统中所有学生和教工的记录，每条记录占据一行。

(4) 编辑功能：可根据查询结果对相应的记录进行修改，修改时注意编号的唯一性。

(5) 删除功能：主要实现对已添加的学生或教工记录进行删除。如果当前系统中没有相应的记录，则提示“记录为空！”并返回操作。

(6) 统计功能：能根据多种参数进行统计。能统计学生和教工的用水用电量、所要交纳的电费和水费、未交纳水电费的人员信息等。

(7) 计算电费和水费。学生每月都有一定额度的水电是免费使用的, 超过的部分需要交费。

### 题目 3 学生考勤管理系统的设计与实现

#### 1、问题描述

学生信息包括: 学号、姓名、性别、年龄、班级等信息。

考勤信息包括: 缺课日期、第几节课、课程名称、学生姓名、缺课类型(迟到、早退、请假和旷课)。

难度系数  $h=1$ 。

#### 2、功能要求

(1) 添加功能: 程序能够添加学生的记录和缺课记录, 提供选择界面供用户选择所要添加的类别。添加学生记录时, 要求学号要唯一, 如果添加了重复学号的记录时, 则提示数据添加重复并取消添加。

(2) 查询功能: 可根据学号、姓名等信息对已添加的学生记录进行查询, 如果未找到, 给出相应的提示信息, 如果找到, 则显示相应的记录信息。还可以按课程名、学生姓名对缺课记录进行查询。

(3) 显示功能: 可显示当前系统中所有学生的记录和缺课记录, 每条记录占据一行。

(4) 编辑功能: 可根据查询结果对相应的记录进行修改, 修改时注意学号的唯一性。

(5) 删除功能: 主要实现对已添加的学生记录进行删除。如果当前系统中没有相应的记录, 则提示“记录为空!”并返回操作。

(6) 统计功能: 能根据多种参数进行统计。能按课程名称统计出学生旷课的信息、还可以按姓名统计出任意学生的旷课情况。需要排序。

### 题目 4 图书管理系统的设计与实现

#### 1、问题描述

定义图书类, 属性有: 书名、出版社、ISBN 号、作者、库存量、价格等信息和相关的对属性做操作的行为。

主要完成对图书的销售、统计和图书的简单管理。

难度系数  $h=0.8$ 。

#### 2、功能要求

(1) 销售功能。购买书籍时, 输入相应的 ISBN 号, 并在书库中查找该书的相关信息。如果有库存量, 输入购买的册数, 进行相应计算。如果库存量不够, 给出提示信息, 结束购买。

(2) 图书简单管理功能。

添加功能: 主要完成图书信息的添加, 要求 ISBN 号唯一。当添加了重复的编号时, 则提示数据添加重复并取消添加。

查询功能: 可按书名、ISBN 号、作者、出版社进行查询。若存在相应信息, 输出所查询的信息, 若不存在该记录, 则提示“该标题不存在!”。

修改功能: 可根据查询结果对相应的记录进行修改, 修改时注意 ISBN 号的唯一性。

删除功能：主要完成图书信息的删除。输入要删除的 ISBN 号，根据编号删除该物品的记录，如果该编号不在物品库中，则提示“该编号不存在”。

(3) 统计功能。

输出当前书库中所有图书的总数及详细信息；可按书的价格、库存量、作者、出版社进行统计，输出统计信息时，要按从大到小的顺序进行排序。

## 题目 5 通讯录管理系统的设计与实现

### 1、问题描述

定义通讯录类，属性有：编号、姓名、性别、通讯地址、邮箱地址、电话等信息和相关的对属性做操作的行为。

主要完成对通讯录的简单管理。

难度系数  $h=0.9$ 。

### 2、功能要求

(1) 添加功能：程序能够添加通讯录信息，要求编号要唯一，如果添加了重复编号的记录时，则提示数据添加重复并取消添加。

(2) 查询功能：可根据姓名、电话、邮箱地址等信息对已添加的信息进行查询，如果未找到，给出相应的提示信息，如果找到，则显示相应的记录信息；

(3) 显示功能：可显示当前系统中所有通讯信息，每条记录占据一行。

(4) 编辑功能：可根据查询结果对相应的记录进行修改，修改时注意编号的唯一性。

(5) 删除功能：主要实现对已添加的通讯记录进行删除。如果当前系统中没有相应的人员记录，则提示“记录为空！”并返回操作。

## 题目 6 基于 MVC 的学生信息管理系统的设计与实现

### 1、问题描述

系统实现对学生信息的添加、查询、修改和删除功能，学生信息包括学生学号、姓名、出生日期、性别、联系方式、籍贯。

难度系数  $h=0.7$ 。

### 2、功能要求

(1) 添加功能：程序能够添加学生信息，要求编号要唯一，如果添加了重复学号的记录时，则提示数据添加重复并取消添加。

(2) 查询功能：可根据姓名、电话、学号等信息对已添加的信息进行查询，如果未找到，给出相应的提示信息，如果找到，则显示相应的记录信息；

(3) 显示功能：可显示当前系统中所有学生信息，每条记录占据一行。

(4) 编辑功能：可根据查询结果对相应的记录进行修改，修改时注意学号的唯一性。

(5) 删除功能：主要实现对已添加的学生记录进行删除。如果当前系统中没有相应的人员记录，则提示“记录为空！”并返回操作。

## 题目 7 企业信息管理系统的设计与实现

### 1、问题描述

开发出一个企业信息管理系统。系统可以对客户信息、合同信息、售后服务、产品以及员工进行管理。

难度系数  $h=0.9$ 。

## 2、功能要求

- (1) 用户登录：通过用户名和密码登录系统。
- (2) 客户信息查询、添加和修改：页面显示客户基本信息：姓名、电话、地址、邮箱等。
- (3) 客户删除：输入客户姓名可删除客户信息。
- (4) 合同信息查询、添加和修改：页面显示合同基本信息：客户姓名、合同名称、合同内容、合同生效日期、合同有效期、业务员等。
- (5) 合同删除：输入合同姓名可删除合同信息。
- (6) 售后信息查询、添加和修改：页面显示售后基本信息：客户姓名、客户反馈意见、业务员等。
- (7) 售后删除：输入客户姓名可删除客户对应的售后信息。
- (8) 产品信息查询、添加和修改：页面显示产品基本信息：产品名称、产品类型、产品数量、产品价格等。
- (9) 产品删除：输入产品名称可删除产品信息。
- (10) 员工信息查询、添加和修改：页面显示员工基本信息：姓名、性别、年龄、学历、部门、入职时间、职务、工资等。
- (11) 员工删除：输入员工姓名可删除员工信息。

## 题目 8 个人信息管理系统的设计与实现

### 1、问题描述

在日常办公中有许多常用的个人数据，如朋友电话、邮件地址、日程安排、日常记事、文件上传和下载都可以使用个人信息管理系统进行管理。个人信息管理系统可以内置于握在手掌上的数字助理器中，以提供电子名片、便条、行程管理等功能。请基于 B/S 设计，设计实现该系统。用户可以在系统中任意添加、修改、删除个人数据，包括个人的基本信息、个人通讯录、日程安排、个人文件管理等。

难度系数  $h=1$ 。

### 2、功能要求

- (1) 用户登录：个人使用用户名和密码登录系统<sup>1</sup>。
- (2) 查看个人信息：主界面显示个人基本信息：姓名、性别、出生日期、民族、学历、职称、电话、家庭住址、邮箱地址、登录名等。
- (3) 修改个人信息：用户可以修改自己的基本信息。如果修改了登录名，下次应使用新的登录名。
- (4) 修改登录密码：用户可以修改登录密码。
- (5) 查看通讯录：浏览通讯录列表，按照姓名检索等。
- (6) 维护通讯录：增加、修改、删除联系人，单选、多选删除。
- (7) 查看日程安排：查看日程安排列表，可以查看某一日程的内容时间等。

（8）维护日程：一个新的日程安排包括：日程标题，内容，开始结束时间。对日程进行添加、修改、删除等操作。

（9）浏览下载文件：任意浏览文件、文件夹，并可以下载到本地。

（10）维护文件：新建文件夹，修改、删除移动文件夹，移动文件到文件夹，修改文件名、下载文件、删除文件等操作。