

Descripció

En aquesta pràctica hauràs de fer un Layout que ha de funcionar tant en escriptori, com mòbil i tauleta.

Tingues en compte les següents consideracions. Són errors habituals en els lliuraments:

- En general, mai li posem height a una capa, sinó que deixem que la capa s'adapti al seu contingut (si la capa no té contingut, li pots posar un height).
- La pàgina no hauria de tenir barra de scroll horitzontal (si et passa, hauràs d'esbrinar inspeccionant la pàgina quin bloc és més ample que la pantalla del navegador).
- Dins d'un div sol haver-hi altres divs. Els divs tenen display:block per defecte. Això fa que es vagin collocant de manera vertical.
 Per tant, sovint no és necessari especificar els següents estils per a un element per ser una cosa redundant:
 .element{ display:flex; flex-direction:column }
- En un div, per defecte l'ample és de la totalitat de la capa que embolica, així que normalment no serà necessari especificar width:100%

Lliurament per GitHub

- Crea un **únic repositori de GitHub** per als tres nivells, els podràs separar en carpetes. Per exemple: nivell-1, nivell-2 i nivell-3.
- En els dos primers sprints hauràs de pujar el codi a GitHub perquè pugui veure'l el teu mentor/a. A partir de l'sprint 3 hauràs de lliurar-lo via pull request, tal com es fa en una empresa.
- Si no tens clar del tot com pujar el teu projecte a git, al final d'aquest enunciat hi ha un "Annex I: Pujar el teu codi a git" amb les passes que has de seguir.

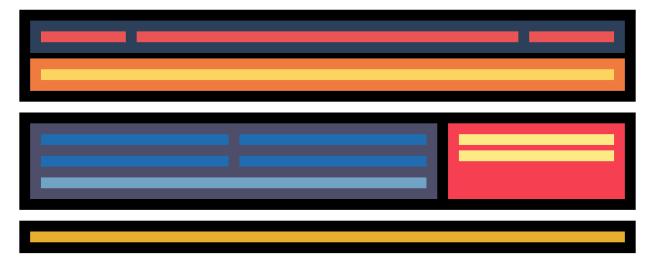


- Exercici 1

A partir del wireframe que t'aportem en format .png, hauràs de fer la maquetació en format escriptori. És indiferent els colors escollits, però sí que és molt important que facis l'estructura de caixes que t'indiquem.

9 Important

L'ample màxim de la capa que contindrà tota la maquetació serà de 1200px (max-width:1200px).

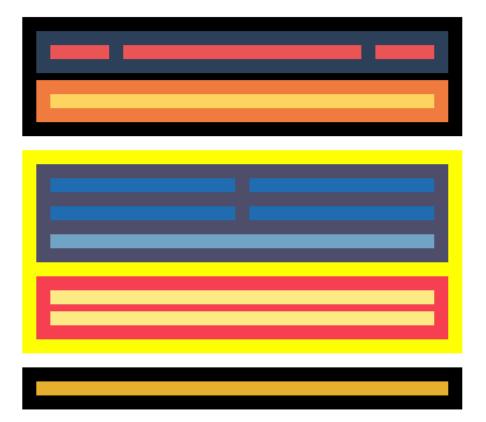


- Exercici 2

S'ha de començar a preparar l'adaptació a diferents dispositius, i per això has de tenir clar el concepte de **Media Query**. Fixa't que hi ha canvi de distribució i color d'alguns elements.

Per saber mésSobre Media Query -> Responsive Web Design - Media Queries

Seguint amb el projecte anterior, fes la versió per tauleta, tal com indica la captura següent:



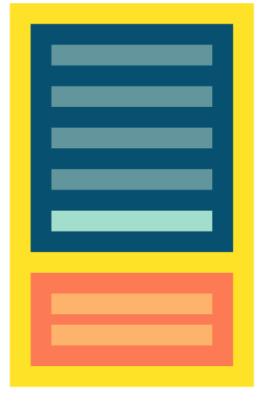
- Exercici 3

Com el cas anterior, ara hauràs de fer l'adaptació a versió Mobile.

^

2 of 8







Nivell 2

COMPTE! abans de passar al nivell 2 verifica que has entès bé tots els exercicis del nivell 1.

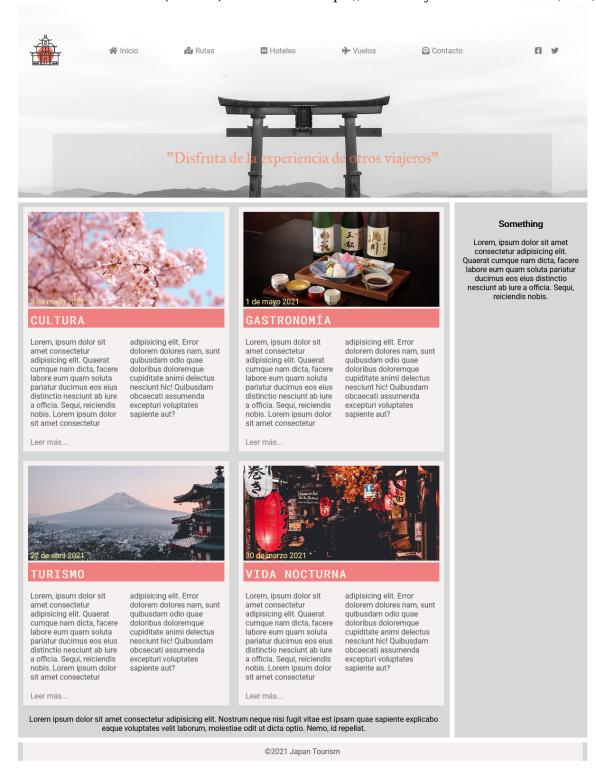
El nivell 2 i 3 són opcionals, l'important és aprendre els conceptes de cada sprint. Si l'has copiat ràpid d'internet no té valor, ja que si passes així tots els sprints, hauràs treballat molt i après poc.

En una entrevista tècnica a una empresa o en proves de nivell de l'especialització (després de l'sprint 5 i 9) es detecta molt ràpid aquests casos. No retardis el teu aprenentatge, **millor fer pocs exercicis bé que molts ràpids.**

Referència pels exercicis 4 i 5

A continuació tens una mostra de com quedaria la maquetació final de la pàgina.





En ->aquest enllaç et pots descarregar els recursos necessaris.

- Exercici 4

En aquesta part volem que treballis la capçalera i el grafisme. Hauràs d'afegir icones i logotip, a més de fer una imatge de fons. Substitueix els quadrants respectius perquè la nova capçalera tingui l'aspecte d'aquest web de turisme al japó:

^



És important que tinguis en consideració el següent:

- o Les opcions clicables han de tenir efecte roll-over.
- o Els media query creats a l'activitat anterior, s'han de mantenir.
- o El text "Disfruta..." és semitransparent.
- El logo i el fons de la capçalera, els tens adjuntats a l'activitat. La resta d'elements gràfics els hauràs de cercar i que siguin tan semblants com sigui possible.
- o Les icones del menú pots obtenir-les de ->font-awesome.

- Exercici 5

En aquest exercici hauràs d'afegir l'apartat dels articles seguint aquest grafisme:





Nivell 3

- Exercici 6

ENHORABONA! Has creat una web completa, però com pots observar, és molt estàtica. Per millorar l'experiència d'usuari, aplica sobre els elements principals de la web, títol i logo, una animació usant **keyframes**.

Per saber més

Tens un exemple molt senzill a partir del minut 22 -> d'aquest vídeo.

^

- Exercici 7

Et veus capaç de fer el mateix treball però amb grid layout? Doncs l'objectiu d'aquest treball és que utilitzis les propietats de grid layout per fer tota l'estructura de la web i els seus diferents dispositius (sempre amb Media Query).

Si vols pots consultar el material opcional de grid layout que hi ha al campus.

Annex I: Pujar el teu codi a git

Per a poder lliurar el teu exercici a través de git, segueix els següents passos:

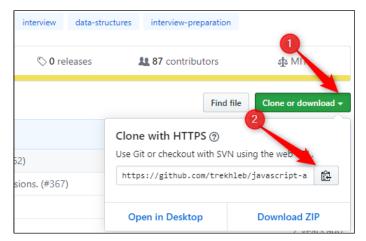
- Executa "git init" a la terminal situada a la carpeta a la qual vulguis crear el teu projecte. Això inicialitzarà la carpeta/repositori que tens al teu ordinador local.

(si no saps com obrir el terminal a la carpeta de la teva màquina consulta aquest article, per a-> windows i ->mac)

- Executa "**git add."** a la terminal. Això farà un seguiment dels canvis realitzats a la carpeta del teu sistema des de l'últim commit. Com és la primera vegada que fas commit als continguts de la carpeta, s'afegiran tots.
- Executa "git commit -m nom-del-commit". Això prepararà els canvis afegits/rastrejats a la carpeta del teu sistema per a empènyer a Github. Pots reemplaçar nom-del-commit amb qualsevol missatge de confirmació rellevant de la teva elecció.
- Executa "git remote add origin https://github.com/nomdeusuari/repositori.git" a la terminal. Aquí, nomdeusuari i repositori seran reemplaçats pels valors del teu repositori.

Ho podràs obtenir fàcilment. Has d'anar a la pàgina principal del teu repositori creat i seguir els següents passos:

- 1. Clicar en el botó verd "Clone or download", la qual cosa farà que és desplegi la informació addicional.
- 2. Copiar la url que apareix en el desplegable o clicar el botó que et faciliten, la qual cosa farà que es copiï la url en el portapapers del teu ordinador.





Objectius

- o Maquetació per caixes.
- o Distribució per eixos Flex.
- o Diferenciar entre contenidor i item.
- o Ajustar maquetació a tamany pantalla.



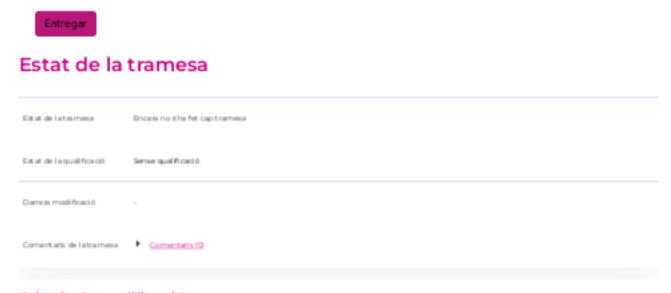
Durada: 3-5 dies



Lliurament: URL del repositori

- Es obligatori pujar tota ela muramenta amienya amb el miven i arimarue rapimit per a poder passar araegdent.
- Els lliuraments es faran a ser possible el dimecres o dijous de la segona setmana de l'sprint.
- Si vols **avançar al següent sprint abans d'hora**, has de finalitzar els tres nivells de dificultat.
- Activitat Flex Nivell 2 fons capçalera.jpg18 d'abril 2023, 9:58 AM
- Material activitat Flex nivell 2-logo.png 18 d'abril 2023, 9:58 AM





Criteris de qualificació

^

ega d'exercici: HTML i CSS (Tema 1)				
Github	No s'ha usat gitHub Opunts	Lliurament pujat a gitHub, però tot junt, sense separar els exercicis en commits O.Spunts		Cada exercici en un commit diferent, pujat a gitHulb 15p unts
Wireframe (N1)	No s'ajusta al disseny original. Opunts	Respecta estructura però no mides aproximade s lpunts		Adaptada correctamen t. 15p unts
Responsive Tauleta (N1)	No s'ajusta al disseny original. Opunts	Adaptació amb erros. 0.5punts		Adaptació correcte. 1punts
Responsive Mòbil (N1)	No s'ajusta al disseny original. Opunts	Adaptació amb errors. 05p unts		Adaptació correcte. Ipunts
Rollover (N2)	No hi ha efec passar per so les opcions Opunts	te al Hi ha e bre de rollove 0.5pur		Nr.
Text Capçalera (N2)	No presenta transparència Opunts	prese transp 0.5pu		sarència.
Logo i imatge de fons (N2)	No presenta cap element adjuntat. Opunts			Logo i imatge de fons correctes. Ipunts
Zona articles (N2)	No presenta cap element plantejat. Opunts	Gràficament semblant però fallen o marges o mides 2punts		Adaptat correctamen t 3punts
Animacions(N3)	No presenta cap element plantejat. Opunts	Falten animacions o aquestes no tenen una qualitat minima. OSpunts		S'han implementa t animacions amb keyframes a well, titol i logo. I punts
Adaptació s Grid Layout (N3)	No s'adapta correctamen t. Opunts	Adaptació parcial. 0.5p unts		Adaptat correctamen t. Ipunts