



A continuació trobaràs enllaços a recursos i tutorials, que t'ajudaran a resoldre l'activitat:

**Tasca -> [Git i Github](#)**

En aquest document posem una mica de context a què farem en aquesta especialitat. A més de prendre consciència d'això, ens convé començar a entendre que desenvolupar codi font no és només "picar codi", sinó que necessitem començar a familiaritzar-nos amb altres eines d'ús habitual en aquest gremi. En concret en aquest tema parlarem sobre sistemes de versions (GIT)

repositoris (GITHUB), IDEs i editors de codi font, i, per últim, posarem a punt la nostra màquina per a treballar amb el llenguatge principal de l'especialitat, PHP.

## Editors de codi font e IDEs

De cara a confeccionar el codi font hem de fer servir o bé editors de codi font o bé un IDE. Nosaltres recomanem Visual Studio Code com a opció gratuïta. En cas de poder accedir a software de pagament, PHP Storm és l'opció més recomanable.

### Diferències entre editor de codi font e IDE

-> [Editor vs IDE. ¿Qué usar para programar?](#)

### Llista d'editors e IDEs

-> [11 Best Code and Text Editors for Web Developers](#)

### Instal·lació de Visual Studio Code

-> [Set up Visual Studio Code](#)

## Entorn de desenvolupament per a PHP



Per a poder programar en HTML o CSS no necessitem res més que un editor de text o codi font i un explorador web (Chrome, Firefox, Edge...) que interpreti el codi font que hem fet. En el cas del llenguatge PHP necessitem algun element més, donat que és un llenguatge de servidor (backend) necessitem instal·lar al nostre ordinador un servidor web (per exemple, Apache) junt amb el software que ens permeti programar PHP. Tot això ho podem instal·lar a la vegada amb el software XAMPP.

### Instal·lació de XAMPP

-> <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-install-xampp-on-windows/>

### Començant amb PHP desde zero

-> [PHP Tutorial: Get started with PHP from scratch](#)

## Git

Git és el sistema de versions més estès en l'actualitat en desenvolupament de software. És per això que el triem. No serà fins a l'Sprint 3 que fem servir més d'una branca per desenvolupar els programes, per tant, de moment pots treballar amb una branca (main/master)

### ¿Què és un sistema de versions?

->[Sistema de control de versiones](#)

## ¿Què és GIT?

->[¿Que es Git y para que sirve?](#)

## Guía Simple de GIT

->[Git-guide](#)

## Videojoc per aprendre GIT

Aprèn i practica Git amb aquest joc tan divertit.

->[oh.my.Git](#)

---

## Github



### Què és un repositori?

->[What Is a Repository?](#)

### Diferents repositoris

->[Las mejores soluciones de alojamiento de código fuente para pequeñas y medianas empresas \(Alojamiento propio + Nube\)](#)

### Diferència entre Git i Github

->[Git vs Github: ¿Cuál es la Diferencia y cómo Empezar?](#)

## Software de versionat

Ara que ja saps que és GIT i Github pots explorar algunes de les eines que ens permet utilitzar-ho.

### Clients gràfics GIT

->[Mejores clientes Git GUI de 2023: todas las plataformas incluidas](#)

### Clients integrats en IDE (Visual Studio Code)

->[Using Git source control in VS Code](#)

### Clients de terminal de comandes per GIT

->[Git Bash](#)

### Curs avançat de GIT/Github

Aquest recurs és només per si vols profunditzar en l'ús del sistema de versions.

->[Version Control with Git](#)

✉ [Contacteu amb el suport del lloc](#)

Heu iniciat sessió com a [Mario Gomez](#) ([Surt](#))

[Política de Cookies](#) - [Política de Privacitat](#) - [Condicions Generals d'Us](#)

Funciona amb [Moodle](#)



**Unió Europea**  
Fons Europeu  
de Desenvolupament Regional

---

[Privacy Policy](#)