

Pera fer: Rebre una qualificació

Descripció

Elevem una mica el llistó quant a l'ús de conceptes de Programació Orientada a Objectes amb els problemes que et presentem en aquesta activitat.

Nivell 1

- Exercici 1

Necessitem crear un tipus de dades que representi un animal. Els animals tenen un nom, ara bé, no és el mateix el so de la "parla" d'un gos, que el d'un gat. Per tant, necessitem crear altres tipus de dades que ens ajudin a programar aquests comportaments. Bàsicament, volem un mètode makeSound() que mostri un missatge diferent si es tracta d'un gos (per exemple, "Bup, bup!") o un gat (per exemple "Meu!").

Nivell 2

- Exercici 1

Escriu un programa que defineixi una classe Shape amb un constructor que rebi com a paràmetres l'ample i alt. Defineix dues subclasses; Triangle i Rectangle que heretin de Shape i que calculin respectivament l'àrea de la forma area().

Important

Si, és el mateix exercici que a POO1, però aquí necessitem que ho resolguis aplicant algun dels conceptes del tema POO2.

Nivell 3

- Exercici 1

Seguint l'exercici anterior, imagina com ampliaries l'estructura que has creat per representar un Cercle i el seu corresponent càlcul d'àrea.



Objectius

- Aplicar l'ús de classes abstractes i interfícies en PHP.




Durada: 1-3 dies



Lliurament:

URL del teu repositori

 [Contact site support](#)

Heu iniciat sessió com a [Mario Gomez \(Surt\)](#)

[Política de Cookies](#) - [Política de Privacitat](#) - [Condicions Generals d'Us](#)



Entregar

Estat de la tramesa

Estat de la tramesa: Encara no s'ha fet cap tramesa

Estat de la qualificació: Sense qualificació

Criteris de qualificació

Ús bàsic de classe abstracta o interfície (NI)	No implementa la classe correctament.	Implementa la classe correctament utilitzant classes abstractes/interfícies.
	0 punts	5 punts
Ús bàsic de classe abstracta o interfície amb més d'un atribut i amb diferents càlculs (NII)	No implementa la classe correctament.	Implementa la classe correctament utilitzant classes abstractes/interfícies.
	0 punts	2.5 punts
Ampliació d'estructura de classes (NIII)	No implementa la classe correctament.	Implementa la classe correctament utilitzant classes abstractes/interfícies.
	0 punts	2.5 punts