

姓 名：李政	学 历：本科学历
电 话：15213037721	毕业院校：重庆邮电大学
邮 箱：justtofaith@gmail.com	主修专业：软件工程
住 址：重庆市九龙坡区	

教育背景

重庆邮电大学

2018.09-至今

软件工程 / 本科

主修课程：C++、Java、数据库、数据结构、汇编语言、计算机网络、计算机组成原理、软件设计、软件测试等。

专业技能

1. 了解 C++语言，熟悉 Java、python 开发语言；
2. 熟悉 JavaWeb 编程，了解 spring、springMvc、Mybatis 三大框架，熟悉 MVC 开发模式，了解 jQuery、Ajax、jdbc、websocket 等技术；
3. 能够熟练地使用 Mysql、redis 数据库；
4. 熟悉网络爬虫，了解 scrapy 框架，使用 scrapy 做过一些爬虫项目；
5. 了解深度学习相关算法以及 TensorFlow2.0 框架，参加了 2020 年的科研训练计划；
6. 了解 Linux 系统、git 相关技能，并且在日常的开发中熟练使用；
7. 了解 docker 容器。

技能奖项

专业证书：英语四级证书

获奖荣誉：

1. 2018 年至 2019 年，学业奖学金三等奖；
2. 2020 年第九届“软件盛典”软通动力校园开发赛一等奖。

项目经历

1. 在线防作弊系统

项目背景：在线防作弊系统是为了保证考试公平，防止考生作弊的在线考试系统，防作弊系统完成了禁止考试复制粘贴、切屏检测，选项缓存、考试期间换人、无人、多人同框检测，安卓手机退出检测等防作弊检测功能。

职责：整体项目结构设计，数据库设计、项目管理，Python 和 java 两个后台的代码编辑，安卓客户端的代码编辑。

本项目采用了两个 web 后台，python 后台负责对接 TensorFlow 实现人脸检测的功能，java 后台负责对接前端页面和安卓客户端，两个后台通过 Redis 实现数据共享。

java 后台通过 Spring+SpringMVC+Mybatis 框架开发项目，体现了（MVC 设计模式）三层体系将业务 规则、数据访问等工作放在中间层处理，将系统消息推送到页面采用了 websocket。

python 后台采用了 flask 框架, 因为与页面有频繁的数据请求, 所以这里使用了 websocket 进行通信, 减少了数据传送中建立连接和断开连接的过程, 节约了资源, 提高了访问效率。

安卓客户端利用 application 的生命周期, 对应用是否处于后台进行检查, 如果检测到安卓应用处于后台或者切回前台, 请求 java 服务器切换安卓应用状态, 并于页面展示。

使用 redis 对考试期间频繁使用的数据作为缓存, 例如考试试卷、考生选项缓存、各种防作弊参数等, 在学生提交试卷或达到考试时间之后, 自动清除缓存。

2. 咕咕电影商城

项目背景: 此项目是一个网上商城, 主要出售门票, 团购, 电影查询和购票, 以及展项的相关介绍。系统分为两个子系统: 一个是面向前端游客的商品交易系统, 另一个是面向中心内部人员的办公系统(实现订单业务处理和各种信息进行管理的需求)。

职责: 产品管理、产品前端显示、购物车、用户管理、在线支付、报表的生成等模块的代码实现与测试。

商城首页商品显示, 基于 application 页面全局缓存, 实现页面静态化。以及线程定时更新首页。基于 Easy_ui, 前端页面产品分类表, 实现多种显示风格与过滤功能。对于页面某些栏块的内容采用 Ajax 异步获取内容, 减少用户的等待时间, 加强用户体验。购物车采用 Session 技术实现, 解决了购物车在多个新打开浏览器共享的问题。用户注册时采用 Ajax 验证用户名是否存在, 并使用 Easy_ui 的 Validate 插件验证用户注册信息并提示相应错误输入提示。在这个项目中我们使用了 Spring2.5, 主要是因为最新版提供了自动扫描管理 Bean 和基于注解方式实现依赖注入功能。这样大大减少了配置文件的臃肿程度。在项目中, 对实体基本的添/删/改/查和分页都在公共接口 BaseService 中实现。具体 Service 继承。

3. 旅游网站

项目背景: 此项目为一个旅游网站, 包含旅游项目展示、项目搜索、收藏、评论等模块和排行榜。

职责: 数据库设计、项目管理、java 核心代码编辑以及部分前端页面。

此项目采用了 Spring+SpringMVC+Mybatis 三层框架, 体现了 MVC 模式。项目中采用了 redis 将部分需要频繁请求和易更换的数据使用 redis 存储, 排行榜模块也是用 redis 进行存储。首页搜索和部分展示采用了 Ajax 技术, 分页和针对不同页面的排版采用了 Bootstrap 框架。使用 Mybatis 对数据库进行管理, 以接口的方式实现方便对项目的长期维护, 使用 Spring 进行解耦, 将依赖关系交给 spring 处理。

4. 基于 GAN 的图像篡改检测

项目介绍: 此项目是我们学校的科研训练计划, 最终成果的展示是以论文和专利的形式。本次研究主要是基于龙成江博士的一篇 Shadow Inpainting and Removal Using Generative Adversarial Networks with Slice Convolutions 进行研究, 此课题暂未结课, 目前只完成了部分。

职责: 算法的改进以及代码实现。

此项目算法部分还是基于生成对抗网络实现的, 代码部分使用 TensorFlow2.0 进行实现。采用了两个阶段自顶向下和自下而上的生成对抗网络(TBGANs)用于阴影修复和去除, 它使用了一种新的自顶向下编码器和自下而上的解码器切片卷积。在第一阶段实现粗阴影去除图像, 然后进一步恢复细节和使用非局部块增强颜色和纹理细节, 以在第二阶段探索像素的局部和全局相互依赖关系。用这样的两级粗到细加工阴影去除的效应大大提高, 非阴影区域的颜色保留效果显著。

为人诚实、工作严谨、细心负责、原则性强，对编程有浓厚的兴趣，并且能和周围的人较好的沟通，具有很强的团队精神。

附录：

