

## LABORATOR 6

Ex 3)

1)a,b,c gresite deoarece Produs nu este clasa/superclasa,ci interfata

e gresit pentru ca clasa Carte e o compozitie de obiecte de tip Captiol,ci nu invers.

2)b gresit pt ca Produs nu e clasa

a gresit pentru ca Revista nu e in relatie de mostenire cu Produs cum reiese din desen

d,e gresite pt ca getPret() nu e de tip public,respectiv protected

g gresit deoarece vinde() nu e de tip public

3)b gresit pt ca int grade\* (tipul var inaintea var,nu dupa)

e gresit pt ca int getGrade(){...}

f gresit pt ca nu e rel de mostenire

4)a gresit pt ca clasa StudentBursier mosteneste clasa Student,ci nu invers

c incorect deoarece exista relatie de compozitie intre clasele Proiect si Student.

e gresit pt ca adaugaProiect() este o metoda,nu o operatie.

6)b gresit pentru ca apare o sageata desenata doar intr-un sens,deci nu e bidirectionala

c gresit deoarece clasa Test se afla in relatie de compozitie cu clasa Materie,nu de mostenire

7)a,b gresite pentru ca relatia dintre clase e de compozitie,nu de mostenire

d,e pt ca `private Collection <Laborator> laboratoare = new Collection();...` este sintaxa corecta pt descrierea diagramei.

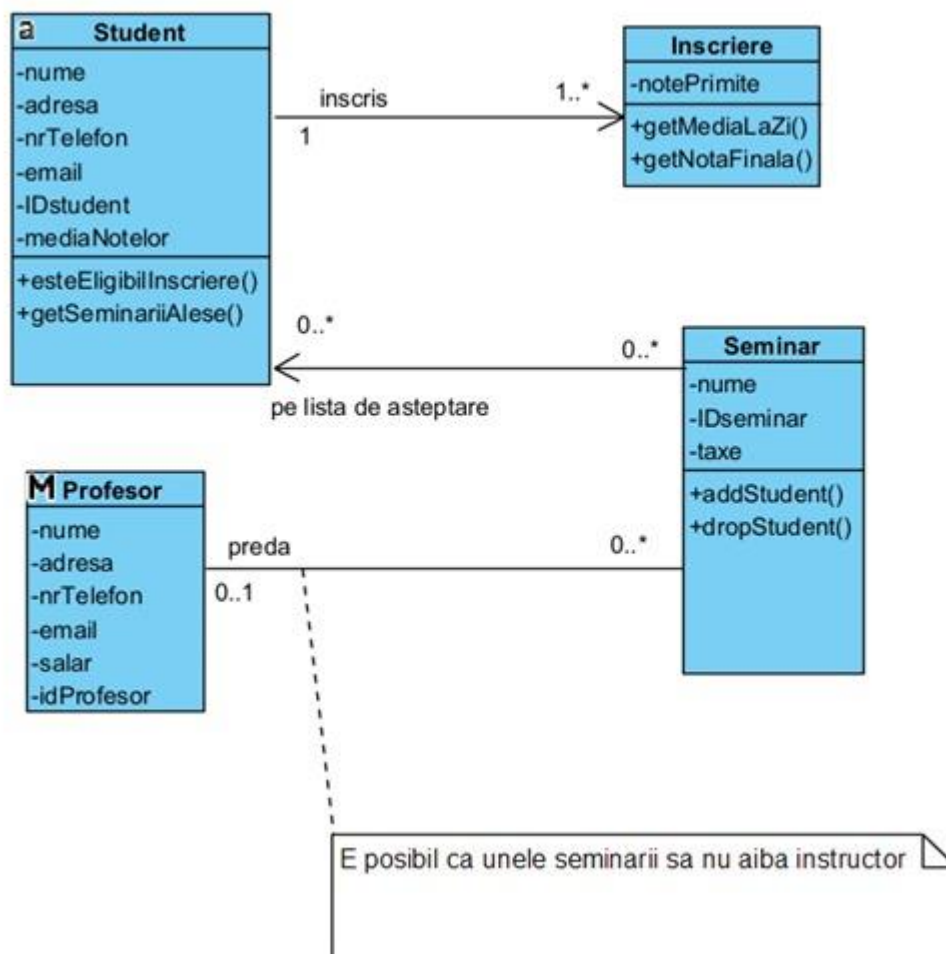
8)a,b,c,e gresite pt ca nu avem relatie de agregare intre Materie si orice alta

clasa,motivul pt a,b,Materie nu este superclasa,motivul pt c,iar motivul pt e e acela ca nu exista relatie de mostenire intre Materie si acele clase.

9)a gresit pt ca implements\*,nu extends pt ca Produs e interfata

c pt ca `private float pret*`

Ex 2)(cu explicațiile sub poză):



0...1: indică faptul că un element (de exemplu, un seminar) poate fi asociat cu cel mult un alt element (de exemplu, un profesor), sau să nu fie asociat deloc.

0...\*: arată că un element (de exemplu, un profesor) poate fi asociat cu oricâte alte elemente (de exemplu, seminarii), inclusiv posibilitatea de a nu fi asociat cu niciunul. Astfel, un profesor poate preda multiple seminarii, sau niciunul.

1: specifică faptul că un element (de exemplu, o înscriere) este asociat obligatoriu cu un singur alt element (de exemplu, un student). Fiecare înscriere trebuie să aibă exact un student asociat.

1...\*: indică faptul că un element (de exemplu, un student) poate fi asociat cu cel puțin un alt element (de exemplu, o înscriere), și posibil mai multe. Acest lucru înseamnă că un student se poate înscrie la unul sau mai multe evenimente sau activități.

0...\*: sugerează că un element (de exemplu, un seminar) poate fi asociat cu oricâte alte elemente, inclusiv posibilitatea de a nu avea niciunul asociat. Acest lucru permite unui seminar să aibă un număr variabil de studenți înscriși, de la zero la mulți.

Ex4):

