

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO)

PRAKTIKUM 12



Nim : 2411102441242

Nama : Muhammad Rifqi Ihsan

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR

Langkah 1: Gabungan Dari Langkah 1 dan 2

```

❷ Hasil Langkah 1 dan 2.py > ...
1  from abc import ABC, abstractmethod
2  from dataclasses import dataclass
3
4  # --- MODEL SEDERHANA ---
5  @dataclass
6  class Order:
7      customer_name: str
8      total_price: float
9      status: str = "open"
10
11  # -----
12  # === KODE AWAL BERMASALAH (Langkah 1: The God Class) ===
13  # -----
14  # Kode ini melanggar SRP (karena menangani pembayaran, notifikasi, dan checkout
15  # dan OCP/DIP (karena menggunakan if/else untuk Logika pembayaran).
16  #
17  # class OrderManager:
18  #     def process_checkout(self, order: Order, payment_method: str):
19  #         print(f"Memulai checkout untuk {order.customer_name}...")
20  #
21  #         if payment_method == "credit_card":
22  #             print("Processing Credit Card...")
23  #         elif payment_method == "bank_transfer":
24  #             print("Processing Bank Transfer...")
25  #         else:
26  #             print("Metode tidak valid.")
27  #             return False
28  #
29  #         print(f"Mengirim notifikasi ke {order.customer_name}...")
30  #         order.status = "paid"
31  #         return True
32
33  # -----
34  # === SOLUSI REFACTORING (Langkah 2: Abstraksi, SRP, DIP) ===
35  # -----
36
37  # --- ABSTRAKSI (Kontrak untuk OCP/DIP) ---
38  class IPaymentProcessor(ABC):
39      """Kontrak: Semua prosesor pembayaran harus punya method 'process'."""
40      @abstractmethod
41      def process(self, order: Order) -> bool:
42          pass
43
44  class INotificationService(ABC):
45      """Kontrak: Semua Layanan notifikasi harus punya method 'send'."""
46      @abstractmethod
47      def send(self, order: Order):
48          pass
49
50  # --- IMPLEMENTASI KONKRIT (Plug-in) ---
51  class CreditCardProcessor(IPaymentProcessor): # Mematuhi SRP
52      def process(self, order: Order) -> bool:
53          print("Payment: Memproses Kartu Kredit.")
54          return True
55
56  class EmailNotifier(INotificationService): # Mematuhi SRP
57      def send(self, order: Order):
58          print(f"Notif: Mengirim email konfirmasi ke {order.customer_name}.")

```

```

# --- KELAS KOORDINATOR (SRP & DIP) ---
class CheckoutService:
    """
    Kelas high-level untuk mengkoordinasi proses transaksi pembayaran.
    Kelas ini memisahkan Logika pembayaran dan notifikasi (memenuhi SRP).
    """

    def __init__(self, payment_processor: IPaymentProcessor, notifier: INotificationService):
        """
        Args:
            payment_processor (IPaymentProcessor): Implementasi Interface pembayaran.
            notifier (INotificationService): Implementasi Interface notifikasi.
        """

        # Dependency Injection (DIP): Bergantung pada Abstraksi
        self.payment_processor = payment_processor
        self.notifier = notifier

    def run_checkout(self, order: Order) -> bool:
        """
        Melanjutkan proses checkout dan memvalidasi pembayaran.

        Args:
            order (Order): Objek pesanan yang akan diproses.

        Returns:
            bool: True jika checkout sukses, False jika gagal.
        """

        payment_success = self.payment_processor.process(order) # Delegasi 1

        if payment_success:
            order.status = "paid"
            self.notifier.send(order) # Delegasi 2
            print("Checkout Sukses.")
            return True
        return False

# -----
# === EKSEKUSI DAN PEMBUKTIAN OCP (Langkah 3) ===
# -----

if __name__ == "__main__":
    # Setup Dependencies
    andi_order = Order("Andi", 500000)
    email_service = EmailNotifier()

    # 1. Inject implementasi Credit Card
    cc_processor = CreditCardProcessor()
    checkout_cc = CheckoutService(payment_processor=cc_processor, notifier=email_service)
    print("--- Skenario 1: Credit Card ---")
    checkout_cc.run_checkout(andi_order)

    # 2. Pembuktian OCP: Menambah Metode Pembayaran QRIS (Tanpa Mengubah CheckoutService)
    # Ini membuktikan Open/Closed Principle: Buka untuk ekstensi, Tutup untuk modifikasi.
    class QrisProcessor(IPaymentProcessor):
        def process(self, order: Order) -> bool:
            print("Payment: Memproses QRIS.")
            return True

    budi_order = Order("Budi", 100000)
    qris_processor = QrisProcessor()

    # Inject implementasi QRIS yang baru dibuat
    checkout_qris = CheckoutService(payment_processor=qris_processor, notifier=email_service)
    print("\n--- Skenario 2: Pembuktian OCP (QRIS) ---")
    checkout_qris.run_checkout(budi_order)

```

Output:

```
[Running] python -u "c:\Users\Asus\Downloads\Pertemuan 12\Hasil Langkah 1 dan 2.py"
--- Skenario 1: Credit Card ---
Payment: Memproses Kartu Kredit.
Notif: Mengirim email konfirmasi ke Andi.
Checkout Sukses.

--- Skenario 2: Pembuktian OCP (QRIS) ---
Payment: Memproses QRIS.
Notif: Mengirim email konfirmasi ke Budi.
Checkout Sukses.

[Done] exited with code=0 in 0.194 seconds
```

validasi_registrasi.py:

```
validasi_registrasi.py > ...
1  import logging
2  from abc import ABC, abstractmethod
3  from dataclasses import dataclass
4
5  #
6  # === KONFIGURASI AWAL LOGGING ===
7  #
8  logging.basicConfig(
9      level=logging.INFO,
10     format='%(asctime)s - %(levelname)s - %(message)s'
11 )
12 # Logger untuk Registrasi
13 LOGGER = logging.getLogger('registration')
14 #
15 # --- MODEL SEDERHANA ---
16 #
17 @dataclass
18 class Mahasiswa:
19     """Model data sederhana untuk Mahasiswa."""
20     nama: str
21     total_sks_dibambil: int
22     lulus_prasyarat: bool
23     status_pembayaran: str = "lunas"
24
25 #
26 # === IMPLEMENTASI SOLID ===
27 #
28 #
29 #
30 # --- ABSTRAKSI (IValidationRule) ---
31 class IValidationRule(ABC):
32     """
33         Kontrak (Interface) yang harus diimplementasikan oleh setiap aturan validasi.
34         Menstickan OCP (Open/Closed Principle) terpenuhi.
35     """
36     @abstractmethod
37     def validate(self, mahasiswa: Mahasiswa) -> bool:
38         """
39             Memvalidasi aturan spesifik pada objek Mahasiswa.
40
41             Args:
42                 | mahasiswa (Mahasiswa): Objek mahasiswa yang akan divalidasi.
43
44             Returns:
45                 | bool: True jika validasi lolos, False jika gagal.
46
47             pass
48
49 # --- IMPLEMENTASI KONKRET (Menututi SRP dan sudah ada Logging) ---
50 class SKSLimitRule(IValidationRule):
51     """Aturan validasi batas maksimum SKS (24 SKS)."""
52     def validate(self, mahasiswa: Mahasiswa) -> bool:
53         if mahasiswa.total_sks_dibambil > 24:
54             LOGGER.warning(F' ✘ Validasi SKS Gagal untuk {mahasiswa.nama}: Melebihi batas 24 SKS.')
55             return False
56             LOGGER.info(F' ✅ Validasi SKS Lolos untuk {mahasiswa.nama}.')
57         return True
58
59 class PrasyaratRule(IValidationRule):
60     """Aturan validasi kelayusan mata kuliah prasyarat."""
61     def validate(self, mahasiswa: Mahasiswa) -> bool:
62         if not mahasiswa.lulus_prasyarat:
63             LOGGER.warning(F' ✘ Validasi Prasyarat Gagal untuk {mahasiswa.nama}.')
64             return False
65             LOGGER.info(F' ✅ Validasi Prasyarat Lolos untuk {mahasiswa.nama}.')
66         return True
```

```

# --- KELAS KOORDINATOR (RegistrationValidator) ---
class RegistrationValidator:
    """
    Kelas high-Level untuk mengkoordinasi eksekusi aturan validasi registrasi.
    Bergantung pada Abstraksi (IValidationRule) melalui Dependency Injection (DIP).
    """

    def __init__(self, rules: list[IValidationRule]):
        """
        Menginisialisasi validator dengan daftar aturan yang di-inject.

        Args:
            rules (List[IValidationRule]): List aturan validasi yang akan dijalankan.

        self.rules = rules

    def is_valid(self, mahasiswa: Mahasiswa) -> bool:
        """
        Melakukan semua aturan validasi yang di-inject secara berurutan.

        Args:
            mahasiswa (Mahasiswa): Objek mahasiswa yang akan divalidasi.

        Returns:
            bool: True jika semua validasi lolos, False jika ada satu yang gagal.

        LOGGER.info(f"\n--- Memulai Validasi Registrasi untuk {mahasiswa.nama} ---")
        for rule in self.rules:
            if not rule.validate(mahasiswa):
                LOGGER.error(f"Registrasi Gagal Total! Gagal pada aturan: {rule.__class__.__name__}")
                return False

        LOGGER.info(f"✅ Registrasi Sukses! {mahasiswa.nama} disetujui.")
        return True

# --- EKSEKUSI DAN PEMBUKTIAN OCP ===
if __name__ == "__main__":
    # SETUP AWAL
    rina = Mahasiswa("Rina", 20, True)
    basic_rules = [SKSLimitRule(), PrasyaratRule()]
    validator_basic = RegistrationValidator(basic_rules)

    print("\n--- Skenario 1: Validasi Normal (Rina - Lolos) ---")
    validator_basic.is_valid(rina)

    # PEMBUKTIAN OCP: Menambah Aturan Pembayaran
    class PembayaranRule(IValidationRule):
        """
        Aturan validasi status pembayaran.
        """

        def validate(self, mahasiswa: Mahasiswa) -> bool:
            if mahasiswa.status_pembayaran != "lunas":
                LOGGER.warning(f"❌ Validasi Pembayaran Gagal untuk {mahasiswa.nama}: Belum lunas.")
                return False
            LOGGER.info(f"✅ Validasi Pembayaran Lolos untuk {mahasiswa.nama}.")
            return True

    budi = Mahasiswa("Budi", 26, True, status_pembayaran="belum_lunas")

    # Menambahkan aturan baru (PembayaranRule) tanpa mengubah RegistrationValidator
    advanced_rules = [SKSLimitRule(), PrasyaratRule(), PembayaranRule()]
    validator_advanced = RegistrationValidator(advanced_rules)

    print("\n--- Skenario 2: Pembuktian OCP (Budi - Gagal) ---")
    validator_advanced.is_valid(budi)

```

Output:

```

[Running] python -u "c:\Users\Asus\Downloads\Pertemuan 12\validasi_registrasi.py"
--- Skenario 1: Validasi Normal (Rina - Lolos) ---
2025-12-12 21:17:25,512 - INFO - registration -
--- Memulai Validasi Registrasi untuk Rina ---
2025-12-12 21:17:25,512 - INFO - registration - \u2705 Validasi SKS Lolos untuk Rina.

--- Skenario 2: Pembuktian OCP (Budi - Gagal) ---
2025-12-12 21:17:25,513 - INFO - registration - \u2705 Validasi Prasyarat Lolos untuk Rina.
2025-12-12 21:17:25,513 - INFO - registration - \u0001f389 Registrasi Sukses! Rina disetujui.
2025-12-12 21:17:25,513 - INFO - registration -
--- Memulai Validasi Registrasi untuk Budi ---
2025-12-12 21:17:25,513 - WARNING - registration - \u274c Validasi SKS Gagal untuk Budi: Melebihi batas 24 SKS.
2025-12-12 21:17:25,513 - ERROR - registration - Registrasi Gagal Total! Gagal pada aturan: SKSLimitRule

[Done] exited with code=0 in 0.171 seconds

```

Studi Kasus: Refactoring Pembayaran & Notifikasi



The screenshot shows a code editor with a dark theme. The title bar indicates the file is "Studi Kasus Refactoring Pembayaran & Notifikasi.py". The code itself is a Python script demonstrating various design patterns:

```

1 import logging
2 from abc import ABC, abstractmethod
3 from dataclasses import dataclass
4
5 # -----
6 # === KONFIGURASI AWAL (Langkah 2 Logging) ===
7 # -----
8 logging.basicConfig(
9     level=logging.INFO,
10    format='%(asctime)s - %(levelname)s - %(name)s - %(message)s'
11 )
12 LOGGER = logging.getLogger('checkout')
13
14 # -----
15 # --- MODEL SEDERHANA ---
16 # -----
17 @dataclass
18 class Order:
19     """Model data sederhana untuk Order."""
20     customer_name: str
21     total_price: float
22     status: str = "open"
23
24 # -----
25 # === IMPLEMENTASI SOLID ===
26 # -----
27
28 # --- ABSTRAKSI (Kontrak untuk OCP/DIP) ---
29 class IPaymentProcessor(ABC):
30     """Kontrak: Semua prosesor pembayaran harus punya method 'process'."""
31     @abstractmethod
32     def process(self, order: Order) -> bool:
33         pass
34
35 class INotificationService(ABC):
36     """Kontrak: Semua Layanan notifikasi harus punya method 'send'."""
37     @abstractmethod
38     def send(self, order: Order):
39         pass
40
41 # --- IMPLEMENTASI KONKRIT (Mematuhi SRP) ---
42 class CreditCardProcessor(IPaymentProcessor):
43     def process(self, order: Order) -> bool:
44         LOGGER.info("Payment: Memproses Kartu Kredit.")
45         return True
46
47 class EmailNotifier(INotificationService):
48     def send(self, order: Order):
49         LOGGER.info(f"Notif: Mengirim email konfirmasi ke {order.customer_name}.")
50

```

```
# --- KELAS KOORDINATOR (Mematuhi SRP & DIP) ---
class CheckoutService:
    """
    Kelas high-level untuk mengkoordinasi proses transaksi pembayaran.
    Memisahkan logika pembayaran dan notifikasi (memenuhi SRP).
    """
    def __init__(self, payment_processor: IPaymentProcessor, notifier: INotificationService):
        """
        Args:
            payment_processor (IPaymentProcessor): Implementasi Interface pembayaran.
            notifier (INotificationService): Implementasi Interface notifikasi.
        """
        self.payment_processor = payment_processor
        self.notifier = notifier

    def run_checkout(self, order: Order) -> bool:
        """
        Menjalankan proses checkout dan memvalidasi pembayaran.

        Args:
            order (Order): Objek pesanan yang akan diproses.

        Returns:
            bool: True jika checkout sukses, False jika gagal.
        """
        LOGGER.info(f"Memulai checkout untuk {order.customer_name}. Total: {order.total_price}")
        payment_success = self.payment_processor.process(order)

        if payment_success:
            order.status = "paid"
            self.notifier.send(order)
            LOGGER.info("Checkout Sukses. Status pesanan: PAID.")
            return True
        else:
            LOGGER.error("Pembayaran gagal. Transaksi dibatalkan.")
            return False
```

```
3     # -----
4     # === EKSEKUSI DAN PEMBUKTIAN OCP (Langkah 3) ===
5     #
6     if __name__ == "__main__":
7         # Skenario 1: Credit Card
8         andi_order = Order("Andi", 500000)
9         email_service = EmailNotifier()
10        cc_processor = CreditCardProcessor()

11        checkout_cc = CheckoutService(payment_processor=cc_processor, notifier=email_service)
12        print("\n--- Skenario 1: Credit Card (Log akan muncul di atas) ---")
13        checkout_cc.run_checkout(andi_order)

14        # PEMBUKTIAN OCP: Menambah Metode Pembayaran QRIS (Tanpa Mengubah CheckoutService)
15        class QrisProcessor(IPaymentProcessor):
16            def process(self, order: Order) -> bool:
17                LOGGER.info("Payment: Memproses QRIS.")
18                return True

19        # Skenario 2: QRIS
20        budi_order = Order("Budi", 100000)
21        qris_processor = QrisProcessor()

22        checkout_qris = CheckoutService(payment_processor=qris_processor, notifier=email_service)
23        print("\n--- Skenario 2: Pembuktian OCP (QRIS) ---")
24        checkout_qris.run_checkout(budi_order)
```

Output:

```
[Running] python -u "c:\Users\Asus\Downloads\Pertemuan 12\Studi Kasus Refactoring Pembayaran & Notifikasi.py"

--- Skenario 1: Credit Card (Log akan muncul di atas) ---
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Memulai checkout untuk Andi. Total: 500000
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Payment: Memproses Kartu Kredit.
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Notif: Mengirim email konfirmasi ke Andi.
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Checkout Sukses. Status pesanan: PAID.

--- Skenario 2: Pembuktian OCP (QRIS) ---
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Memulai checkout untuk Budi. Total: 100000
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Payment: Memproses QRIS.
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Notif: Mengirim email konfirmasi ke Budi.
2025-12-12 20:30:49,515 - INFO - checkout - Checkout Sukses. Status pesanan: PAID.

[Done] exited with code=0 in 0.187 seconds
```

Refleksi: Penggunaan *Docstring* dengan format terstruktur (seperti Google Style) sangat krusial dalam kolaborasi karena berfungsi sebagai **dokumentasi on-the-fly**. *Docstring* menjelaskan secara eksplisit apa yang dilakukan oleh setiap class dan method—termasuk deskripsi parameter (Args) dan nilai kembalian (Returns)—tanpa pengembang harus membaca seluruh implementasi kode di dalamnya. Hal ini secara signifikan **mengurangi cognitive load** bagi anggota tim yang baru atau yang sedang bekerja di bagian kode yang berbeda. Dengan dokumentasi yang konsisten ini, pengembang dapat memahami kontrak *interface* (*IPaymentProcessor* atau *IValidationRule*) dengan cepat, memungkinkan mereka untuk membuat implementasi baru (sesuai OCP) tanpa perlu berkomunikasi secara berlebihan dengan penulis kode aslinya.