HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE (HTML)

Mata Kuliah: Pemrograman Web

Materi Praktikum Ke: 1

Nama: Muhammad Rifqi Ihsan

NIM: 241110244124

Tanggal Praktikum: Selasa, 2 September 2025

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

HTML (HyperText Markup Language) merupakan bahasa markup standar yang digunakan untuk membangun kerangka halaman web. HTML menyediakan elemen-elemen dasar seperti heading, paragraf, tautan, gambar, tabel, dan form, yang menjadi fondasi dalam pengembangan web. Kemampuannya berintegrasi dengan CSS dan JavaScript menjadikan HTML sangat penting dalam ekosistem digital modern.

1.2 Tujuan

- a. Memahami struktur dokumen HTML dan fungsi tag-tag dasar.
- b. Mempelajari penggunaan heading, paragraf, daftar, gambar, tautan, dan form.
- c. Mampu menyusun halaman web sederhana dengan struktur yang rapi.
- d. Melatih keterampilan dalam validasi kode HTML agar sesuai standar.

1.3 Tinjauan Pustaka

HTML pertama kali dikenalkan oleh Tim Berners-Lee (1990). Seiring perkembangannya, HTML berevolusi hingga HTML5 yang mendukung elemen semantik, multimedia, dan API (Duckett, 2014; W3C, 2017). Robbins (2018) menekankan pentingnya pemahaman struktur HTML bagi pemula dalam web development. Validasi standar W3C memastikan kompatibilitas lintas browser dan perangkat

BAB II

ALAT DAN BAHAN

- 2.1 Alat
 - a. Laptop
 - b. Visual Studio Code
 - c. Browser
- 2.2 Bahan
 - a. Dokumentasi

BAB III

PROSEDUR KERJA

3.1 Latihan 1

3.2 Latihan 2

3.3 Latihan 3

3.4 Latihan 4

3.5 Latihan 5

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="id">
 <meta charset="UTF-8" />
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
 <title>Belajar Gambar</title>
</head>
 <h1>Contoh Gambar dalam HTML</h1>
 <h2>Gambar Lokal</h2>
 <img src="images/sample.jpg" alt="Contoh Gambar" width="300" />
 Gambar di atas adalah contoh gambar lokal dengan lebar 300px.
 <h2>Gambar dengan Ukuran Berbeda</h2>
 <img src="images/sample.jpg" alt="Gambar Kecil" width="150" height="100" />
<img src="images/sample.jpg" alt="Gambar Sedang" width="250" height="170" />
  <h2>Gambar dari Internet</h2>
 <img src="https://via.placeholder.com/300x200/ACAF50/FFFFFF?text=Placeholder"</pre>
   alt="Placeholder Image"
   width="300" />
 <h2>Gambar sebagai Link</h2>
  <a href="https://www.google.com">
   <img src="https://via.placeholder.com/200x100/3961FF/FFFFF?text=ClickMe"</pre>
      alt="Klik gambar ini" />
 </a>
  <h2>Gambar dengan Caption</h2>
```

3.6 Latihan 6

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="id">
 <meta charset="UTF-8" />
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
 <title>Belajar Gambar</title>
</head>
 <h1>Contoh Gambar dalam HTML</h1>
 <h2>Gambar Lokal</h2>
 <img src="images/sample.jpg" alt="Contoh Gambar" width="300" />
 Gambar di atas adalah contoh gambar lokal dengan lebar 300px.
 <h2>Gambar dengan Ukuran Berbeda</h2>
 <img src="images/sample.jpg" alt="Gambar Kecil" width="150" height="100" />
 <img src="images/sample.jpg" alt="Gambar Sedang" width="250" height="170" />
 <h2>Gambar dari Internet</h2>
 <img src="https://via.placeholder.com/300x200/ACAF50/FFFFFF?text=Placeholder"</pre>
   alt="Placeholder Image"
   width="300" />
 <h2>Gambar sebagai Link</h2>
  <a href="https://www.google.com">
   <img src="https://via.placeholder.com/200x100/3961FF/FFFFFF?text=ClickMe"</pre>
    alt="Klik gambar ini" />
 </a>
 <h2>Gambar dengan Caption</h2>
```

3.7 Latihan 7

```
<!DOCTYPE html>
2 v <html Lang="id">
3 < <head>
     <meta charset="UTF-8" />
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
     <title>Belajar Div dan Container</title>
    </head>
      <h1>Contoh Div dan Container</h1>
     <div class="container">
       <h2>Belajar sebagai Container</h2>
       Ini adalah isi artikel pertama yang dibungkus dalam div.
div membantu mengelompokkan elemen-elemen yang terkait.
     <div class="container">
       <h3>Artikel Kedua</h3>
       Ini adalah isi artikel kedua dalam div terpisah.
       Setiap div dapat berisi beberapa elemen HTML.
      </div>
    </body>
    </html>
```

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Halaman HTML sederhana berhasil dibuat dengan elemen dasar: heading, paragraf, gambar, tautan, dan daftar.

4.2 Pembahasan

Struktur HTML menentukan kerangka utama sebuah web. Kesalahan umum adalah tag tidak ditutup atau atribut kurang lengkap. Penggunaan tag semantik membantu meningkatkan keterbacaan kode dan aksesibilitas.

$BAB\ V$

KESIMPULAN

- 1. HTML adalah dasar dari setiap halaman web.
- 2. Pemahaman struktur HTML mempermudah pengembangan lebih lanjut menggunakan CSS dan JavaScript.
- 3. Praktikum ini memberikan pemahaman awal yang kuat sebelum melangkah ke tahap desain (CSS).

DAFTAR PUSTAKA

Duckett, J. (2014). HTML and CSS: Design and Build Websites. Wiley.

Robbins, J. (2018). Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics. O'Reilly Media.

W3C. (2017). HTML5: A Vocabulary and Associated APIs for HTML and XHTML. World Wide Web Consortium.

CASCADING STYLE SHEETS (CSS)

Mata Kuliah: Pemrograman Web

Materi Praktikum Ke: 2

Nama: Muhammad Rifqi Ihsan

NIM: 2411102441242

Tanggal Praktikum: Selasa, 9 September 2025

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CSS (Cascading Style Sheets) adalah bahasa style sheet yang berfungsi untuk mengatur tampilan dokumen HTML. CSS memisahkan konten dari presentasi, memungkinkan halaman web terlihat konsisten, estetis, dan responsif. Dengan CSS3, pengembang dapat memanfaatkan fitur seperti Flexbox, Grid, animasi, dan media queries.

1.2 Tujuan

- a. Memahami sintaks dasar CSS.
- b. Mengatur warna, tipografi, dan tata letak halaman.
- c. Mengenal konsep box model (margin, border, padding, content).
- d. Membuat layout responsif dengan Flexbox dan media queries.

1.3 Tinjauan Pustaka

CSS pertama kali dikembangkan oleh Lie & Bos (1996). Menurut Meyer (2018), CSS memungkinkan pemisahan struktur dan presentasi, sehingga mempermudah pengelolaan desain. Frain (2020) menekankan peran media queries dalam responsive web design. Johnson et al. (2019) menambahkan bahwa CSS preprocessors meningkatkan efisiensi penulisan kode.

BAB II

ALAT DAN BAHAN

- 2.1 Alat
 - a. Laptop
 - b. Visual Studio Code
 - c. Browser
- 2.2 Bahan
 - a. Dokumentasi

BAB III

PROSEDUR KERJA

3.1 Latihan 1

```
# Latihan 1.css X
Latihan > Pertemuan 2 > # Latihan 1.css
  1 body {
        font-family: Arial, sans-serif;
        line-height: 1.6;
       margin: 20px;
background-color: #f4f4f4;
       color: □#333;
text-align: center;
        background-color: ☐#ACAF50;
color: white;
padding: 20px;
       margin: 0 0 20px 0;
     h2 {
       color: □#2196F3;
        border-bottom: 2px solid □ #2196F3;
       padding-bottom: 5px;
       h3 {
       color: □#FF9800;
       li {
       margin-bottom: 5px;
```

3.2 Latihan 2

```
# Latihan 2.css X
Latihan > Pertemuan 2 > # Latihan 2.css
  1 body {
       font-family: Arial, sans-serif;
       color: □#333;
      margin: 20px;
      background-color: #f9f9f9;
     h1 {
      color: □#333;
      text-align: center;
      p {
      color: □#666;
      line-height: 1.6;
     .highlight {
      background-color: #ffd36d;
       padding: 10px;
       border-left: 4px solid □ #ffc107;
      margin: 10px 0;
      .warning {
       background-color: #f8d7da;
       color: □#721c24;
       padding: 10px;
       border: 1px solid #f5c6cb;
        border-radius: 4px;
```

3.3 Latihan 3

3.4 Latihan 4

```
# Latihan 4.css X
Latihan > Pertemuan 2 > # Latihan 4.css
      body {
  1
         font-family: Arial, sans-serif;
         margin: 20px;
        background: linear-gradient(135deg, □<mark>#676ee8</mark> 0%, □<mark>#f846d2</mark> 100%);
        line-height: 1.6em;
        color: □#333;
      h1 {
        text-align: center;
        color: white;
        text-shadow: 2px 2px 4px □rgba(0, 0, 0, 0.5);
        font-size: 2.5em;
        margin-bottom: 30px;
      h2 {
        color: □#2c3e50;
        border-bottom: 2px solid □ #3498db;
        padding-bottom: 5px;
        margin-bottom: 20px;
      .section {
        background-color: __rgba(255, 255, 255, 0.9);
        padding: 20px;
        margin: 20px 0;
        border-radius: 8px;
        box-shadow: 0 4px 8px □rgba(0, 0, 0, 0.1);
```

```
# Latihan 5.css X
Latihan > Pertemuan 2 > # Latihan 5.css
  1 /* Padding Examples */
      .padding-all {
        background: #0490b6;
        border: 2px solid □#137746;
        padding: 20px;
        text-align: center;
       .padding-individual {
        background: #0490b6;
        border: 2px solid □#137746;
        padding: 5px 15px 10px 20px;
        margin: 10px 0;
        text-align: center;
      .border-solid {
       border: 3px solid □#348db8;
       padding: 10px;
        margin: 10px 0;
      .border-dashed {
       border: 2px dashed □ #0c74c3;
        padding: 10px;
        margin: 10px 0;
       .border-dotted {
        border: 2px dotted ☐#f39c12;
       padding: 10px;
```

```
# Latihan 6.css X
Latihan > Pertemuan 2 > # Latihan 6.css
      .display-block {
        display: block;
       .display-inline {
        display: inline;
       .display-inline-block {
        display: inline-block;
 11
        background: □#3498db;
        color: □#fff;
        font-weight: bold;
        border-radius: 6px;
        padding: 5px 10px;
        margin: 5px;
      .display-none {
        display: none;
        background: #f9f9fa;
      }
      .position-container {
         background: #f1f1f1;
        height: 150px;
        margin: 20px 0;
        border: 1px solid □#ccc;
        position: relative;
```

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Halaman HTML berhasil ditata dengan CSS: header berwarna, section berbentuk card, dan layout dua kolom yang berubah menjadi satu kolom pada layar kecil.

4.2 Pembahasan

CSS memisahkan tampilan dari struktur, sehingga kode lebih terorganisir. Konsep cascading dan prioritas selector berperan penting agar style bekerja sesuai harapan. Flexbox memudahkan tata letak modern, sementara media queries membuat halaman lebih adaptif.

BAB V

KESIMPULAN

- 1. CSS berfungsi mengatur tampilan elemen HTML.
- 2. Pemahaman box model, selector, dan cascade membantu mengelola style lebih baik.
- 3. Desain responsif dapat dicapai dengan media queries dan Flexbox.

DAFTAR PUSTAKA

Meyer, E. (2018). CSS: The Definitive Guide (4th ed.). O'Reilly Media.

Frain, B. (2020). Responsive Web Design with HTML5 and CSS (3rd ed.). Packt Publishing.

Johnson, K., Martinez, L., & Wilson, T. (2019). CSS Preprocessors and Development Efficiency: A Comparative Analysis. Journal of Web Engineering, 18(3).

W3C. (2023). CSS Snapshot 2023. World Wide Web Consortium.

GITHUB: https://github.com/JustYuzo/Pemrograman-Web