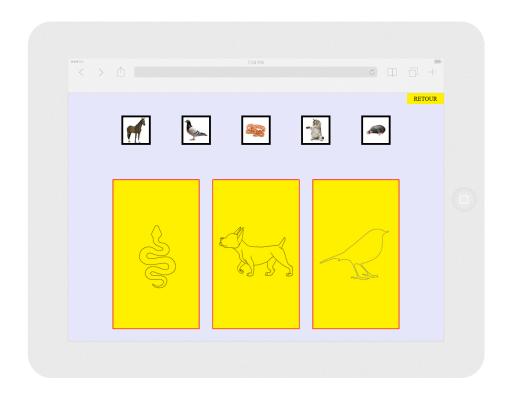
LES ANIMAUX

NOTICE DU JEU



Préambule

Les jeux sont un bon moyen d'améliorer les compétence logico-mathématique et corporelle kinesthésique d'une personne. Mais ces effets sont décuplés sur des enfants. Poussé par leur curiosité et leur désirs d'accomplissements, ils feront souvent tout ce qui est en leur pouvoir pour arriver à la fin d'un jeu. Ces sentiments, si bien maniés, peuvent permettre d'enseigner facilement énormement de choses aux enfants qu'ils soit handicapés ou non.

Notre jeu met le joueur devant un problme d'association logique entre plusieurs images. En début de partie, cinq images sont donnés au joueur et 3 images en jaune sont quand à elles posés devant lui. Le joueur doit alors chercher le lien entre les images qu'il a et celle en jaune.

Table des matieres

1	Pré	requis	3
2	Inst	callation	3
	2.1	Décompression	3
	2.2	Lancement	4
	2.3	Plein Écran	4

1 Prérequis

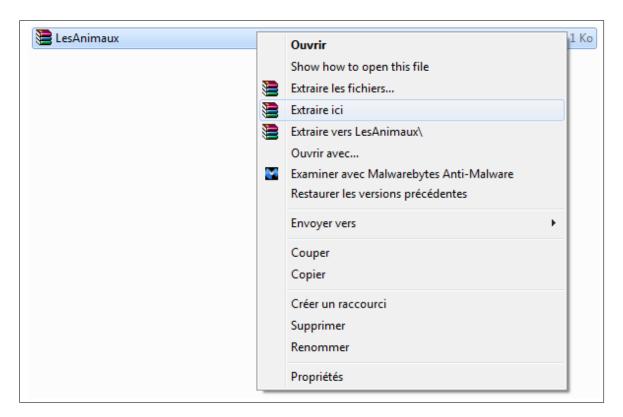
- 1. Un logiciel de décompression
 - Winrar
 - Winzip (Installé de base avec windows)
- 2. Un navigateur web
 - Internet explorer (Version minimum 9)
 - Google Chrome (Version minimum 44)
 - Mozilla Firefox (Version minimum 40)
 - Safari (Version minimum 5.1)
 - Opera (Version minimum 12)
 - iOS (Version minimum 6.1)
 - Android (Version minimum 2.3)

2 Installation

2.1 Décompression

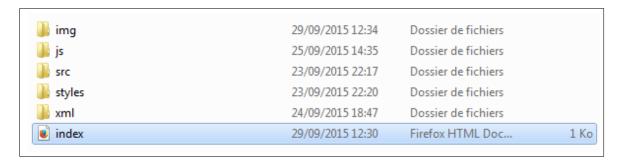
Décompresser l'archive par un simple clique droit puis extraire ici comme le montre l'image ci-dessous :

(Une installation de winrar sera peut-être nécessaire)



2.2 Lancement

Cliquer ensuite sur le dossier apparu et cliquer sur le fichier nommé "index" ou "index.html" :



2.3 Plein Écran

Il est possible de mettre le jeu en plein écran en cliquant sur F11 une fois le jeu arrivé sur l'écran d'accueil.

3 Gameplay