



КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

**Тема** Программная реализация различных методов при решении задачи Коши для ОДУ.

Студент Пересторонин П.Г.

Группа ИУ7-63Б

Оценка \_\_\_\_\_

Преподаватель    Градов В.М.

Москва — 2021 г.

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Теоретические сведения</b>	<b>2</b>
1.1	Цель работы . . . . .	2
1.2	Задача . . . . .	2
1.2.1	Метод Пикара . . . . .	2
1.2.2	Метод Эйлера . . . . .	3
1.2.3	Метод Рунге-Кутты . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Реализация</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Результат работы программы</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>10</b>
4.1	Укажите интервалы значений аргумента, в которых можно считать решением заданного уравнения каждое из первых 4-х приближений Пикара. Точность результата оценивать до второй цифры после запятой. Объяснить свой ответ. . . . .	10
4.2	Пояснить, каким образом можно доказать правильность полученного результата при фиксированном значении аргумента в численных методах. . . . .	10
4.3	Каково значение функции при $x = 2$ , т.е. привести значение $u(2)$ . . . . .	10

# 1 Теоретические сведения

## 1.1 Цель работы

Получение навыков решения задачи Коши при помощи метода Пикара, метода Эйлера и метода Рунге-Кутты 2-го порядка.

## 1.2 Задача

Имеем ОДУ, у которого отсутствует аналитическое решение:

$$\begin{cases} u'(x) = f(x, u) \\ u(\xi) = \eta \end{cases} \quad (1.1)$$

Для решения данного ОДУ были использованы 3 алгоритма.

### 1.2.1 Метод Пикара

Имеем:

$$u(x) = \eta + \int_{\xi}^x f(t, u(t)) dt \quad (1.2)$$

Строим ряд функций:

$$y^{(s)} = \eta + \int_{\xi}^x f(t, y^{(s-1)}(t)) dt, \quad y^{(0)} = \eta \quad (1.3)$$

Построим 4 приближения для уравнения (1.2):

$$y^{(1)}(x) = 0 + \int_0^x t^2 dt = \frac{x^3}{3} \quad (1.4)$$

$$y^{(2)}(x) = 0 + \int_0^x (t^2 + \left(\frac{t^3}{3}\right)^2) dt = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} \quad (1.5)$$

$$y^{(3)}(x) = 0 + \int_0^x (t^2 + \left(\frac{t^3}{3} + \frac{t^7}{63}\right)^2) dt = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} + \frac{2x^{11}}{2079} + \frac{x^{15}}{59535} \quad (1.6)$$

$$y^{(4)}(x) = 0 + \int_0^x (t^2 + \left(\frac{t^3}{3} + \frac{t^7}{63} + \frac{2t^{11}}{2079} + \frac{t^{15}}{59535}\right)^2) dt = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} + \frac{2x^{11}}{2079} + \frac{x^{15}}{59535} + \frac{2x^{15}}{93555} + \frac{2x^{19}}{3393495} + \frac{2x^{19}}{2488563} + \frac{2x^{23}}{86266215} + \frac{x^{23}}{99411543} + \frac{2x^{27}}{3341878155} + \frac{x^{31}}{109876902975} \quad (1.7)$$

### 1.2.2 Метод Эйлера

$$y^{(n+1)}(x) = y^{(n)}(x) + h \cdot f(x_n, y^{(n)}) \quad (1.8)$$

Порядок точности:  $O(h)$ .

### 1.2.3 Метод Рунге-Кутта

$$y^{n+1}(x) = y^n(x) + h((1 - \alpha)R_1 + \alpha R_2) \quad (1.9)$$

где  $R_1 = f(x_n, y^n)$ ,  $R_2 = f(x_n + \frac{h}{2\alpha}, y^n + \frac{h}{2\alpha}R_1)$ ,  $\alpha = \frac{1}{2}$  или 1

Порядок точности:  $O(h^2)$ .

## 2 Реализация

Ниже представлены исходные коды программы на языке Elixir.

Листинг 2.1: Основной модуль приложения

```
1 defmodule Picard.Application do
2   @precision_order 4
3
4   use Application
5   import Picard.Solvers.Main
6   import Picard.Solvers.Other
7
8   def start(_, _) do
9     run()
10    {:ok, self()}
11  end
12
13  def run() do
14    case Picard.Parser.read_input() do
15      [xmax, step] ->
16        Picard.Helper.float_range_generator(0, xmax + step / 2, step)
17        |> (fn xlist -> {xlist, generate_picard_vals_with_names(@precision_order, xlist)}
18              end).()
19        |> (fn {xs, pvals} ->
20              [{"X" | xs] | pvals ++ generate_other_vals_with_names(xmax, step)]
21              end).()
22        |> Picard.Helper.pretty_print()
23      _ ->
24        IO.puts("Wrong input data")
25    end
26  end
27 end
```

Листинг 2.2: Функции для работы с многочленами

```
1 defmodule Picard.Polynomial do
2   @const_value 0
3
4   def integral(polynom, const_value \\ @const_value) do
5     for {degree, coeff} <- polynom,
6       do: {degree + 1, coeff / (degree + 1)},
7       into:
8         %{}
9       |> Map.put(0, const_value)
10    |> clean
11  end
12 end
```

```

13 def clean(polynom), do: :maps.filter(fn d, c -> d >= 0 and c != 0 end, polynom)
14
15 def sum(pol1, pol2), do: Map.merge(pol1, pol2, fn _k, v1, v2 -> v1 + v2 end)
16
17 def pow(polynom, deg) do
18   _pow(polynom, polynom, deg)
19 end
20
21 defp _pow(result, polynomial, deg) do
22   cond do
23     deg <= 1 ->
24       result
25
26     true ->
27       _pow(mult(result, polynomial), polynomial, deg - 1)
28   end
29 end
30
31 def mult(pol_1, pol_2) when is_map(pol_1) do
32   pol_1
33   |> Enum.flat_map(fn {d1, c1} -> Enum.map(pol_2, fn {d2, c2} -> {d1 + d2, c1 * c2}
34     end) end)
35   |> Enum.reduce(%{}, fn {d, c}, acc -> Map.update(acc, d, c, fn ec -> ec + c end) end)
36 end
37
38 def mult(number, pol) when is_number(number) do
39   Enum.reduce(pol, %{}, fn {deg, coeff}, acc -> Map.put(acc, deg, coeff * number) end)
40 end
41
42 def value(polynom, arg) do
43   Enum.reduce(polynom, 0.0, fn {deg, coeff}, acc -> coeff * :math.pow(arg, deg) + acc
44     end)
45 end
46
47 def values_list(polynom, list) do
48   Enum.map(list, &value(polynom, &1))
49 end

```

Листинг 2.3: Модуль реализации метода Пикара

```

1 defmodule Picard.Solvers.Main do
2   alias Picard.Polynomial
3   @x_degree 2
4   @x_coeff 1
5   @y_degree 2
6   @y_coeff 1
7
8   def f(x, y), do: :math.pow(@x_coeff * x, @x_degree) + :math.pow(y, @y_degree)

```

```

9
10 def generate_picard_vals_with_names(precision_order, xlist) do
11   generate_picard_values(precision_order, xlist)
12   |> Enum.with_index(1)
13   |> Enum.map(fn {vals, index} -> ["Picard #{index} precision order" | vals] end)
14 end
15
16 def generate_picard_values(precision_order, xlist) do
17   picard_solvers_list(precision_order)
18   |> Enum.map(&Polynomial.values_list(&1, xlist))
19 end
20
21 def picard_solvers_list(precision_order) do
22   Enum.reverse(picard_solvers(%{}), precision_order, [])
23 end
24
25 defp picard_solvers(polynom_y, precision_order, lst) do
26   case precision_order do
27     0 ->
28       lst
29
30     _ ->
31       polynom_y = new_picard_solver(polynom_y)
32       picard_solvers(polynom_y, precision_order - 1, [polynom_y | lst])
33   end
34 end
35
36 defp new_picard_solver(polynom_y) do
37   %{@x_degree => @x_coeff}
38   |> Polynomial.sum(Polynomial.mult(@y_coeff, Polynomial.pow(polynom_y, @y_degree)))
39   |> Polynomial.integral()
40 end
41 end

```

## Листинг 2.4: Модуль реализации методов Эйлера и Рунге-Кутты

```

1 defmodule Picard.Solvers.Other do
2   @alpha 1
3   import Picard.Helper, only: [float_range_map: 5]
4   import Picard.Solvers.Main, only: [f: 2]
5
6   def generate_other_vals_with_names(from \\ 0, to, step) do
7     [
8       ["Runge-Kutta method" | generate_runge_kutta_values(from, to, step, @alpha)],
9       ["Euler method" | generate_euler_values(from, to, step)]
10    ]
11  end
12
13  def generate_runge_kutta_values(from, to, step, alpha \\ @alpha) do

```

```

14   rk_func = fn xn, ys ->
15       yn = hd(ys)
16       k1 = f(xn, yn)
17       k2 = f(xn + step / 2 / alpha, yn + step / 2 / alpha * k1)
18       yn + step * ((1 - alpha) * k1 + alpha * k2)
19   end
20
21   float_range_map(from, to + step / 2, step, [0], rk_func)
22   |> Enum.reverse()
23 end
24
25 def generate_euler_values(from, to, step) do
26   float_range_map(from, to + step / 2, step, [0], fn xn, ys -> hd(ys) + step * f(xn,
27       hd(ys)) end)
28   |> Enum.reverse()
29 end
end

```

Листинг 2.5: Вспомогательный модуль чтения ввода

```

1 defmodule Picard.Parser do
2   def read_input do
3     IO.gets(" X : ")
4     |> String.trim()
5     |> String.split()
6     |> Enum.map(&(Float.parse(&1) |> elem(0)))
7   end
8 end

```

Листинг 2.6: Модуль со вспомогательными функциями

```

1 defmodule Picard.Helper do
2   @round_precision 5
3   def float_range_generator(from, to, step \\ 1) do
4     float_range_map(from, to, step, [], fn n, _lst -> Float.round(n / 1,
5         @round_precision) end)
6     |> Enum.reverse()
7   end
8
9   def float_range_map(from, to, step, lst, func) do
10     if from > to do
11       lst
12     else
13       float_range_map(from + step, to, step, [func.(from, lst) | lst], func)
14     end
15   end
16
17   def pretty_print(lst) do
18     lst
19   end
20 end

```



```
18 |> Enum.zip()
19 |> Enum.map(&Tuple.to_list/1)
20 |> Enum.map(
21 |> Enum.map(&1, fn elem ->
22 |> cond do
23 |> is_binary(elem) -> :io_lib.format("~20s", [elem])
24 |> true -> :io_lib.format("~20g", [Float.round(elem / 1, @round_precision)])
25 |> end
26 |> end)
27 |> )
28 |> Enum.map(&Enum.join(&1, " | "))
29 |> Enum.join("\n")
30 |> IO.puts()
31 end
32 end
```

### 3 Результат работы программы

Ниже приведена таблица с вычисленными значениями. Значения вычислены для шага  $10^{-4}$ , выведено каждое 500 значение.

X	Picard 1 precision o	Picard 2 precision o	Picard 3 precision o	Picard 4 precision o	Runge-Kutta method	Euler method
0.00000e+0	0.00000e+0	0.00000e+0	0.00000e+0	0.00000e+0	0.00000e+0	0.00000e+0
5.00000e-2	4.00000e-5	4.00000e-5	4.00000e-5	4.00000e-5	4.00000e-5	4.00000e-5
0.100000	3.30000e-4	3.30000e-4	3.30000e-4	3.30000e-4	3.30000e-4	3.30000e-4
0.150000	1.12000e-3	1.13000e-3	1.13000e-3	1.13000e-3	1.13000e-3	1.12000e-3
0.200000	2.67000e-3	2.67000e-3	2.67000e-3	2.67000e-3	2.67000e-3	2.66000e-3
0.250000	5.21000e-3	5.21000e-3	5.21000e-3	5.21000e-3	5.21000e-3	5.21000e-3
0.300000	9.00000e-3	9.00000e-3	9.00000e-3	9.00000e-3	9.00000e-3	9.00000e-3
0.350000	1.42900e-2	1.43000e-2	1.43000e-2	1.43000e-2	1.43000e-2	1.43000e-2
0.400000	2.13300e-2	2.13600e-2	2.13600e-2	2.13600e-2	2.13600e-2	2.13500e-2
0.450000	3.03800e-2	3.04300e-2	3.04300e-2	3.04300e-2	3.04300e-2	3.04200e-2
0.500000	4.16700e-2	4.17900e-2	4.17900e-2	4.17900e-2	4.17900e-2	4.17800e-2
0.550000	5.54600e-2	5.57000e-2	5.57000e-2	5.57000e-2	5.57000e-2	5.56900e-2
0.600000	7.20000e-2	7.24400e-2	7.24500e-2	7.24500e-2	7.24500e-2	7.24300e-2
0.650000	9.15400e-2	9.23200e-2	9.23300e-2	9.23300e-2	9.23300e-2	9.23100e-2
0.700000	0.114330	0.115640	0.115660	0.115660	0.115660	0.115630
0.750000	0.140630	0.142740	0.142780	0.142790	0.142790	0.142760
0.800000	0.170670	0.174000	0.174080	0.174080	0.174080	0.174050
0.850000	0.204710	0.209800	0.209960	0.209960	0.209960	0.209920
0.900000	0.243000	0.250590	0.250900	0.250910	0.250910	0.250860
0.950000	0.285790	0.296880	0.297430	0.297450	0.297450	0.297400
1.000000	0.333330	0.349210	0.350190	0.350230	0.350230	0.350170
1.050000	0.385880	0.408210	0.409890	0.409980	0.409990	0.409920
1.100000	0.443670	0.474600	0.477410	0.477610	0.477620	0.477530
1.150000	0.506960	0.549180	0.553790	0.554170	0.554200	0.554100
1.200000	0.576000	0.632880	0.640280	0.641020	0.641080	0.640960
1.250000	0.651040	0.726730	0.738410	0.739790	0.739920	0.739790
1.300000	0.732330	0.831930	0.850030	0.852570	0.852880	0.852710
1.350000	0.820130	0.949840	0.977470	0.982050	0.982720	0.982520
1.400000	0.914670	1.08199	1.12356	1.13168	1.13311	1.13287
1.450000	1.01621	1.23012	1.29185	1.30602	1.30904	1.30874
1.500000	1.12500	1.39621	1.48677	1.51115	1.51745	1.51705
1.550000	1.24129	1.58247	1.71385	1.75523	1.76829	1.76777
1.600000	1.36533	1.79142	1.98002	2.04946	2.07642	2.07572
1.650000	1.49737	2.02588	2.29401	2.40932	2.46510	2.46411
1.700000	1.63767	2.28900	2.66677	2.85646	2.97280	2.97133
1.750000	1.78646	2.58432	3.11210	3.42159	3.66834	3.66602
1.800000	1.94400	2.91578	3.64736	4.14864	4.68813	4.68410
1.850000	2.11054	3.28777	4.29442	5.10121	6.34652	6.33839
1.900000	2.28633	3.70518	5.08081	6.37221	9.56699	9.54567
1.950000	2.47162	4.17340	6.04115	8.09860	18.7472	18.6449
2.000000	2.66667	4.69841	7.21899	10.4839	317.490	270.068

Рис. 3.1: Таблица с вычисленными значениями

## 4 Ответы на контрольные вопросы

### 4.1 Укажите интервалы значений аргумента, в которых можно считать решением заданного уравнения каждое из первых 4-х приближений Пикара. Точность результата оценивать до второй цифры после запятой. Объяснить свой ответ.

Ответ на данный вопрос даётся с опорой на значения из таблицы выше (Шаг равен  $10^{-4}$ ). Учитывая тот факт, что  $i$ -ое приближение имеет порядок точности  $= O(h^i)$ , можно сделать вывод, что метод Пикара  $i$ -ого порядка точности будет точен до тех пор, пока его значение совпадает (с определенной степенью точности, в нашем случае - 2 цифры после запятой) с методом Пикара  $(i + 1)$ -ого порядка точности. Как только это значение начинает отклоняться, учитывая тот факт, что более высокое приближение имеет меньшую погрешность, метод нельзя считать решением.

Таким образом:

1. 1 приближение считается решением на полуинтервале  $[0; 0.85)$ , потому что в точке 0.85 его значение отличается во 2 цифре после запятой;
2. 2 приближение считается решением на полуинтервале  $[0; 1.20)$ ;
3. 3 приближение считается решением на полуинтервале  $[0; 1.40)$ ;
4. 4 приближение считается решением на отрезке  $[0; 1.40]$ , при этом дать более точную оценку для этого интервала без наличия 5 приближения невозможно;

## 4.2 Пояснить, каким образом можно доказать правильность полученного результата при фиксированном значении аргумента в численных методах.

Чтобы доказать правильность полученного численными методами результата, требуется устремить шаг к 0 до тех пор, пока не получится ситуации, когда при изменении шага значение функции не будет меняться (или будет меняться незначительно, в пределах допустимых в задачи пределов). При достижении такой ситуации, полученное значение можно считать правильным.

## 4.3 Каково значение функции при $x = 2$ , т.е. привести значение $u(2)$ .

Ответ:  $\approx 317$ .