

KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS Informatikos fakultetas

P170B115 Skaitiniai metodai ir algoritmai

Laboratorinis darbas nr. 4

12 variantas

Dėstytojai: Lekt. Dalia Čalnerytė

Studentas: Justas Milišiūnas IFF-7/2

Turinys

1 Į	vadas	3
	Jžduotys	
	2.1 Diferencialinės lygties sudarymas	
	2.1.1 Teorija	3 3
	2.2.1 Programos kodas	4
	švados	

1 Ivadas

Šio laboratorinio darbo esmė išmokti sudaryti diferencialinę lygtį arba lygčių sistemą. Bei jas išspręsti Eulerio ir IV eilės Rungės ir Kutos metodais.

2 Užduotys

m masės sviedinys iššaunamas vertikaliai į viršų pradiniu greičiu v0 iš aukščio h0. Žinoma, kad oro pasipriešinimas proporcingas sviedinio greičio kvadratui, o proporcingumo koeficientas lygus k1, kai sviedinys kyla, ir k2, kai sviedinys leidžiasi. Kokį maksimalų aukštį ir kada pasieks sviedinys? Kada sviedinys nusileis ant žemės?

12 variantas:

m = 10 kg

 $v_0 = 100 \text{ m/s}$

 $h_0 = 30 \text{ m}$

 $k_1 = 0.05 \text{ kg/m}$

 $k_2 = 0.01$

2.1 Diferencialinės lygties sudarymas

2.1.1 Teorija

Judančio kūno matematiniame modelyje taikomi Niutono dėsniai. Pirmasis Niutono dėsnis teigia, kad egzistuoja tokios atskaitos sistemos, kurių atžvilgiu kūnai juda tiesiai ir tolygiai arba yra rimties būsenoje, kai jų neveikia kiti kūnai (kai kūną veikiančių jėgų suma lygi nuliui). Antrasis Niutono dėsnis teigia, kad pagreitis \vec{a} , kuriuo juda kūnas yra tiesiogiai proporcingas kūną veikiančiai jėgai \vec{F} ir atvirkščiai proporcingas to kūno masei m. $\vec{F} = m\vec{a}$ Žinome, kad greitis yra pirmoji kelio funkcijos s(t) išvestinė, o pagreitis – pirmoji greičio funkcijos v(t) išvestinė (antroji kelio funkcijos s(t) išvestinė), t.y. ds dt = v, d 2s dt 2 = dv dt = a. Uždaviniuose naudokite laisvojo kritimo pagreiti g = 9.8 m/s^2

2.1.2 Funkcijos sudarymas

$$h(t_i) = h(t_{i-1}) + v(t_i) * (\Delta t)$$

$$v(t_i) = v(t_{i-1}) + a(t_i) * \Delta t$$

$$a = \frac{\left(v\left(t_{i-1}\right)^2 * k - m * g\right)}{m}$$

k – oro pasipriešinimo koeficientas

2.2 Lygties sprendimas Eulerio metodu

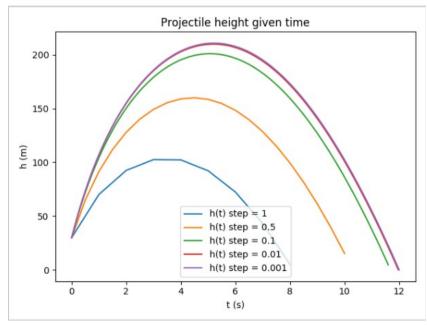
2.2.1 Programos kodas

```
Aukščio skaičiavimo funkcija:
def h(t):
    global h_last, t_last
h_current = h_last + v(t) * (t - t_last)
    h_last = h_current
    t_last = t
    return h current
Greičio skaičiavimo funkcija:
def v(t):
    global v_last
    v_{current} = v_{last} + a() * (t - t_{last})
    v_last = v_current
    return v_current
Pagreičio skaičiavimo funkcija:
def a():
    k = -k1 if v_last >= 0 else k2
    return ((v_last ** 2) * k - m * g) / m
```

2.2.2 Rezultatai

Gauti rezultatai keičiant žinsgnio dydj:

Žingsnis (s)	Didžiausias aukštis (m)	Didžiausias aukšties pasiektas (s)	Žemė pasiekta (s)
1	102.55	3	8
0.5	159.97	4.5	10
0.1	200.92	5.1	11.6
0.01	209.87	5.2	11.97
0.001	210.76	5.21	12



pav. 1: Aukščio priklausomybė nuo laiko su skirtingais žingsniais

3 Išvados

- 1. Iš pav. 1 grafiko matome, kad žingsio pakeitimas nuo 1 iki 0.01 stipriai pakeičia rezultatus (didžiausias aukštis skiriasi net per 107m). Bet smulkinant nuo 0.01 iki 0.001 rezultatai labai stipriai nebesikeičia.
- 2. Iš lentelės ir grafiko matome, kad oro pasipriešinimas esant pradiniai 100m/s sudaro nemažą įtaką. Kai žingsnis 0.01 didžiausias aukštis pasiekiamas per 5.2 s, o iki žemės krentama 6.77s.
- 3. İš grafiko taip pat matome, kad esant dideliam žingsniui parabolė gaunasi kampuota.