

File and Code templates


Configuratie

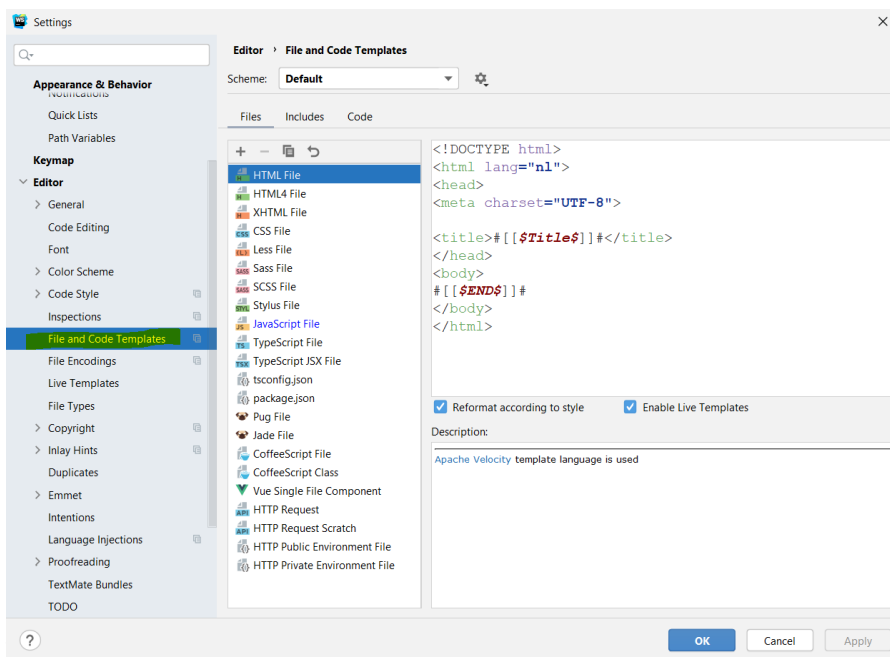
Open Webstorm

Ga naar Preferences / Settings

Windows: File | Settings

MacOS: Webstorm | Preferences

Of via icon 



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">
  <script type="text/javascript" charset="utf-8"
src="scripts/code.js"></script>
  <title>#[$Title$]#</title>
</head>
<body>
#[$END$]#
</body>
</html>
```

Pas eventueel aan naar eigen voorkeuren

Selecteer Javascript File en voeg volgende Javascript-snippet in:

```
const setup = () => {  
  
}  
  
window.addEventListener("load", setup);
```

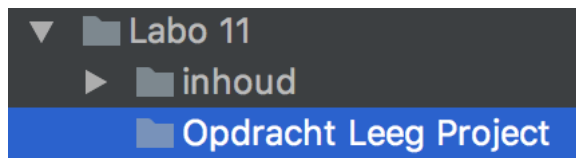
Pas eventueel aan naar eigen voorkeuren

Apply

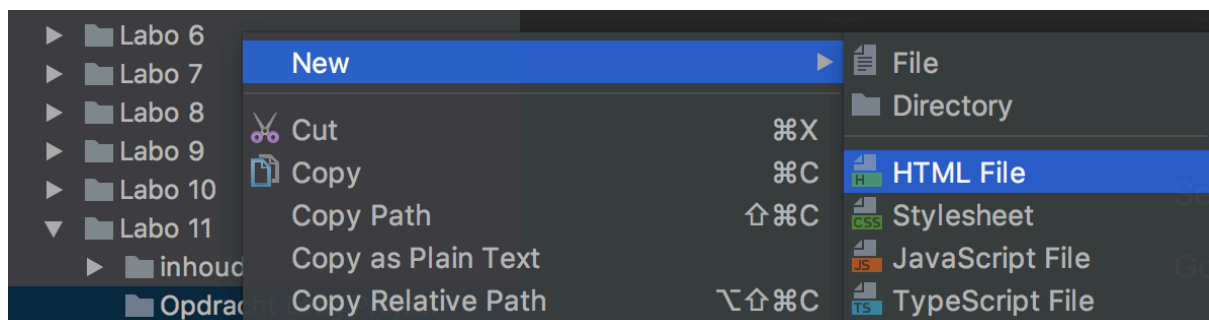
OK

Uitvoering

Maak een nieuwe folder aan



Maak nieuw HTML bestand aan in folder: index.html



Er wordt een HTML-file voor ons aangemaakt, gebaseerd op onze net aangemaakte code template

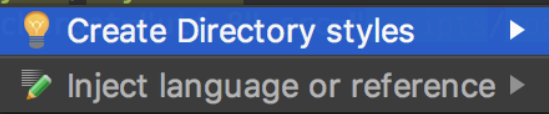
In de head-tag, ga op de directory styles staan

Alt+enter (show intention actions and quick-fixes)

Create Directory styles

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">
  <script type="text/javascript">
  <title>Title</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

A context menu is open over the href attribute in the <link> tag. It contains two options: 'Create Directory styles' (highlighted in blue) and 'Inject language or reference'.

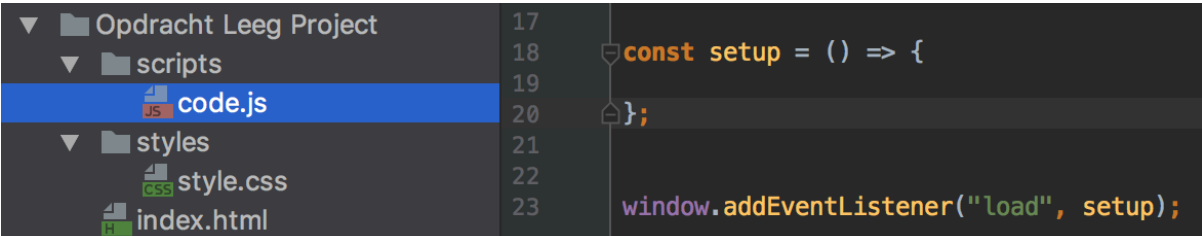
De /styles directory wordt automatisch voor je aangemaakt in de folder waar index.html staat

Doe hetzelfde voor styles.css, de directory scripts en de file code.js

De styles.css file wordt aangemaakt in de folder /styles

De /scripts folder wordt aangemaakt

De code.js file wordt aangemaakt in de folder /scripts met bijhorende template

The image shows the VS Code interface. On the left, the Explorer sidebar shows a project named 'Opdracht Leeg Project' with subfolders 'scripts' and 'styles'. 'code.js' is selected in 'scripts', and 'style.css' is in 'styles'. The main editor area shows the content of 'code.js' with the following code:

```
17
18
19
20
21
22
23
const setup = () => {
};

window.addEventListener("load", setup);
```

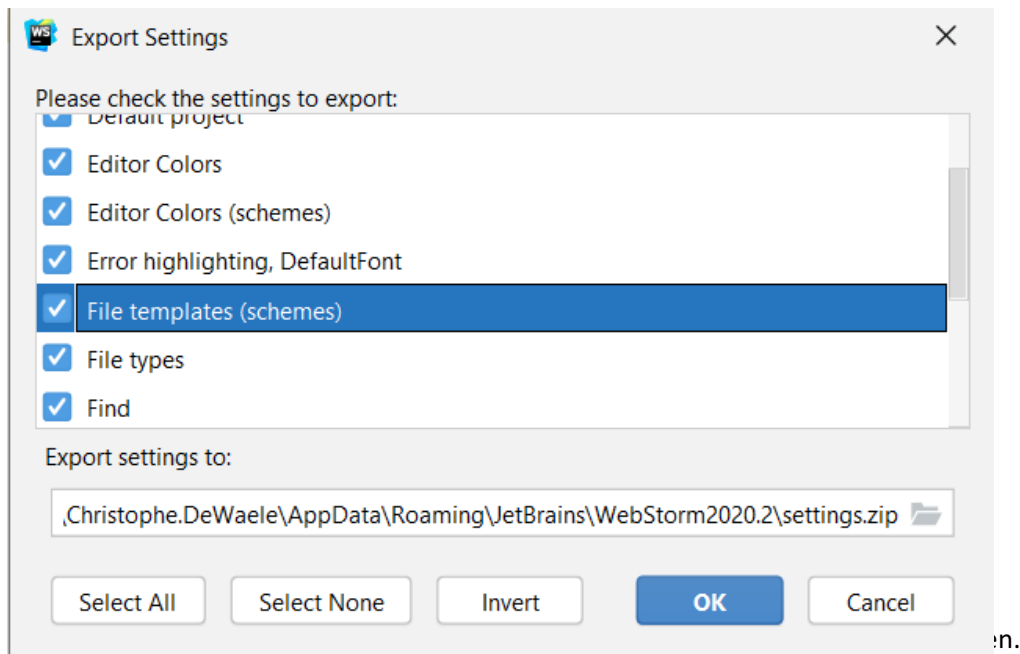
Ga aan de slag met het uitwerken van je oefening!

Exporteer en importeer settings

Exporteer

Open Webstorm

File > Manage IDE Settings > Export settings...



Sla bestand (settings.jar) op in gewenste path.

Importeren

Open Webstorm

File > Manage IDE > Import settings...

Selecteer settings.jar file