

TP-3 : MODIFICATION DU DOM

Prérequis :

- Cours HTML / CSS / Javascript
- TPs HTML/CSS, TP1 et TP2 Javascript

Matériels et documentation :

- LMDE 6
- Editeur de texte

Durée :

2H00

Objectifs

À la fin de la séance, vous devrez être capable de :

- Récupérer une valeur d'un range.
- Adapter un fichier HTML.
- Choisir l'événement adéquat pour l'exécution d'une fonction.
- Modifier le DOM.

1 PROBLEMATIQUE

La page de commande du projecteur contient de 3 "range" permettant de sélectionner la vitesse, l'inclinaison et la rotation des gobos.

Les valeurs de chaque entrée sont comprises entre 0 et 255. Malheureusement, lorsque l'utilisateur modifie le range, il n'est pas informé de la valeur.

Vous êtes chargés de créer un script en Javascript permettant de récupérer la valeur de chaque input range et de l'afficher dans un bloc situé en-dessous de chaque range.

2 RESULTAT ATTENDU

Page commande :



La valeur de chaque range est affichée et est actualisée à chaque changement.

3 PROCEDURE

- Lier au fichier HTML le fichier de styles et le fichier Javascript fournis.
- Modifier le fichier HTML en ajoutant une balise de type bloc sous chaque range. Attention à ajouter un **id** à chaque zone afin que Javascript puisse y accéder.
- Déclarer la fonction **info(parametre1,parametre2)** permettant de récupérer la valeur et l'identifiant du sélecteur manipulé. Puis cette fonction modifiera à l'aide de l'attribut **innerHTML** (voir sur **W3Schools**) un objet du document : ici les balises blocs ajoutées qui contiendront la valeur affichée du sélecteur associé.
- Une modification du **range** (sélecteur) fera appel à la fonction ci-dessus.
- Consigner vos modifications des fichiers HTML et javascript.

4 TRAVAIL SUR LES MEDIAS QUERIES

- Quelle ligne dans le fichier Html permet d'utiliser une dimension réelle de son écran ?

- Ouvrir si nécessaire le fichier html avec Firefox. Modifier la largeur de votre fenêtre de navigation, que se passe-t-il dans la Console des outils de développement (F12) ? Expliquer en observant les fichiers Html et Javascript. *Quel est l'avantage principal de l'instruction « **console.log** » par rapport à l'instruction « **alert** » ?*

- En examinant la feuille de styles fournie, commenter d'une manière détaillée les modifications prévues et observées.

5 RETOUR SUR LA PAGE CONTACT DU NAO

- Utiliser la même procédure (attribut **innerHTML**) pour la page contact du site Nao pour informer l'utilisateur qu'une zone de texte est vide à côté de la zone concernée.
- La fonction sera exécutée dès lors que la zone de texte aura perdu le focus.

Résultat attendu :

Formulaire de Contact

Civilité :

Nom : Veuillez saisir votre nom

Prénom : Veuillez saisir votre prenom

Adresse :

Ville :

Code Postal :

☐ Oui, je veux recevoir des informations.

Catégorie socio-professionnel : ☐ Employé ☐ Cadre Moyen ☐ Cadre Supérieur ☐ Artisan ☒ Enseignant