

Documentatie

1. struct Template

-Contine corelatiile fiecarei cifre in imaginea test si indicii tuturor ferestrelor posibile

2. unsigned int *liniarizareTablou(char *cale)

- Fiind trimisa calea unei imagini se calculeaza padding-ul si se pune intr-un vector continutul imaginii trimise

3. unsigned char *obțineHeader (char *cale)

- Fiind trimisa calea unei imagini se returneaza header-ului ei

4.void salvareInMemorieExterna(char *cale, unsigned int *tabloulDinMemorialInterna, unsigned char *headerCeVine)

- Functia primeste o imagine pe care o rescrie cu ajutorul continutului din tabloul primit ca parametru si header-ului si o salveaza extern

5. unsigned int *xorShift32(unsigned int n, unsigned int seed)

- Functia xor-eaza elemente si le pune intr-un anumit tablou

6.unsigned int *permutare(unsigned int n, unsigned int *tabloulGeneratXor)

-Permuta elementele unui tablou

7.void criptareImagine(char *caleImagineInitiala, char *caleImagineCriptata, char *caleCheiaSecreta)

- Cripteaza o imagine si o salveaza extern

8.void decriptareImagine(char *caleImagineInitiala, char *caleImagineCriptata, char *caleImagineDecriptata,char *caleCheiaSecreta)

- Decripteaza o imagine si o salveaza extern

9.void testulChiPatrat(char *caleImagineInitiala)

- Efectueaza testulChiPatrat pentru cele 3 canale de culoare

10.unsigned int *inversare(unsigned int *tabloulLiniarizatCeVine, char *caleImagineInitiala)

- Inverseaza o imagine data (rotire in sensul acelor de ceas 180 de grade)

11.unsigned int * deInversare(char *caleImagineInversata, unsigned int *tabloulInversatLiniarizat)

- Deinverseaza o imagine data (rotire inversa sensului acelor de ceas 180 de grade)