Modularizare

3. Am diferite fisiere js in folderol javascript

6. Am cod ordonat, variabile cu nume destul de suggestive, comentarii cam rare, fara erori in consola

9. Nu am constante …

10. Animatiile de pe profilul unui producator sunt realizate in mod dynamic

11. Proiectul este impartit pe foldere

Afisare, aspect si accesibilitate

1. La profilul unui producator, se afiseaza un detaliu suplimentar daca se face hover pe produsele vandute  
   La profilul unui producator, se afiseaza detalii la hover pe ”Alte informatii”  
   La pagina de topuri se afiseaza un detaliu suplimentar facut dynamic despre cel mai nou producator  
   La pagina de creare cont de producator se afiseaza in josul paginii cate produse sunt disponibile pe site
2. .
3. .
4. Topul producatorilor noi se salveaza in local storage pana la inchiderea sesiunii
5. .
6. Arată destul de bine

Date

1. Fisiere JSON cu producatori si client
2. Fisier JSON cu comenzile de pe site

Clase predefinite

1. La pagina de ”galerie” pun într-un array toate elementele ce au clasa ”.showCard” cu ” document.querySelectorAll” și folosesc proprietatea length și fiecărui element îi adaug o proprietate prin clasa globală style
2. .
3. La generarea unei oferte pentru producător mă folosesc de ”Math.random()”
4. La generarea unei oferte pentru producător mă folosesc de ”Math.random()”
5. La inregistrare, tin minte pe ce data s-au inregistrat utilizatorii, in special producatorii, pentru a sorta apoi dupa data si a afisa cei mai noi producatori
6. .

Obiecte custom

1. .
2. .

DOM – general

1. La pagina de utilizator in fisierul js de “onloadUtilizator”

si la pagina de contact header-ul in fisierul js de “onloadContact”

1. La pagina de utilizator in fisierul js de “onloadUtilizator”  
   si la pagina de contact header-ul
2. La pagina de utilizator in fisierul js de “onloadUtilizator”  
   si la pagina de contact header-ul in fisierul js de “onloadContact”
3. La pagina de topuri, la click pe actualizeaza se formeaza o noua lista prin stergerea celei vechi
4. .
5. Pentru afisarea email-ului la utilizator si la pagina “topProd” se afișează Cei mai noi în mod dinamic și textul de după topul noilor producători
6. .
7. . getElementById – cam peste tot  
   getElementsByName - la pagina de inregistrareProducator, afisez cate campuri de produse sunt disp.  
   getElementsByTagName- la onloadContact pentru inserarea unui ”label”  
   getElementsByClassName – la onloadContact pentru inserarea textului “Locatia”  
   querySelectorAll – la window.onload se adauga outline pentru imaginea producatorilor  
   querySelector. – iau id-ul lui utilizatorEmail pentru a afisa email-ul pe pagina utilizator, si la pagina topProd pentru a afisa lista
8. children-  
   childNodes- pentru a obtine textul de pe un buton si a afisa ce top se afiseaza  
   firstChild- pentru a actualiza lista de top cei mai noi la pagina topuri   
   firstElementChild-  
   lastChild-  
   lastElementChild-  
   parentNode/parentElement-  
   nextSibling- pentru a insera header-ul deasupra unui input pe pagina contact  
   nextElementSibling-  
   previousSibling-  
   previousElementSibling-
9. Fac border-ul prin adaugarea la classList a lui ”borderUser”  
    Fac afisarea produselor unui producator prin crearea unei liste si adaugarea clasei “forMouse”  
    Fac infrumusetarea input-urilor de pe pagina contact prin className la adaugarea in mod dinamic  
   Animatia cu castravetele foloseste ”classList.add”  
   Animatia cu rosia foloseste ”classList.add”  
   La pagina de contact setez input-urilor o clasa prin ”className”  
   Meniul dropdown pentru mobil il fac prin className
10. Fac border-ul unui utilizator prin adaugarea la classList a lui ”borderUser”   
    Fac outline la pozele producatorilor pe pagina galerie  
    Adaug clase de CSS la input-uri de pe pagina contact  
    Afisez email-ul unui producator prin style.display pe pagina utilizator  
    Afisez detalii suplimentare despre un anumit producator si adaug o clasa numita “toDelete”

Media

1. La pagina de profil producător, sunet cu salată
2. La pagina de profil producător, video cu salată
3. .

Evenimente

1. Preluez coordinate mouse si afisez un div in care spun din ce judet este producatorul
2. Pe pagina de producator profil fac border, afisez div-ul si afisez produsele prin onload  
   Pe pagina de topuri afisez noii producatori si detalii la onload  
   Pe pagina de contact generez input-urile la onload si textul “Locatia”  
   Pe pagina de inregistrare producator afisez cate produse sunt disponibile la onload  
   Pe pagina tuturor producatorilor afisez border la cei care sunt intr-un top la onload
3. .
4. .
5. .
6. .
7. Pe pagina de profil producător folosesc onmouseover si onmouseout pentru a afisa div-ul care arata ”alte informații” despre producător  
   Pe pagina de profil producător folosesc onmouseenter și onmouseleave pentru a afișa produsele vândute de producător  
   Pe pagina de topuri actualizez lista prin addEventListener  
   La efectuarea comenzii butonul de submit are addEventListener  
   Pe profil, una dintre animatii porneste cu window.addEventListener  
   La efectuarea comenzii, butonul are eventListener pentru ”confirm”
8. Pe pagina de topuri afisez cei mai noi producatori la “onkeyup”  
   Pe pagina de topuri afisez producatorii cu cele mai multe produse la “onkeydown”  
   Actualizez lista prin addEventListener
9. .
10. .
11. Dacă se punctează keyframe-ul de pe pagina contact – posibil să-l fi punctat data trecută

############ Vezi să preiei valorile input-urilor in javascript

Am rămas la inputuri

Inputuri

1. Pe pagina de comanda de pe profilul utilizatorului
2. Pe pagina de contact si de inregistrare
3. Pe pagina de inregistrare producator se pot selecta produsele  
   Pe pagina de comanda se pot selecta produse, ce cantitate si de la cati producatori
4. Pe pagina de contact vizitatorul selecteaza subiectul
5. Pe pagina de contact vizitatorul selecteaza nivelul de importanta al cererii
6. Pe pagina de comanda produse, clientul poate selecta de la mai multi producatori
7. Pe pagina de contact vizitatorul poate scrie in textul descrierii

Obiectul window

1. .
2. Pe pagina comenzii apare un “confirm dialog” si apasand pe butonul de cancel se da clearTimeout si la setIntervalTimeout se face redirect
3. Pe pagina de profil a unui producator apare modalitatea de generare a unei oferte (random)
4. .
5. Pe pagina comenzii apare un “confirm dialog” generat în mod dinamic
6. .
7. .

Formulare

1. Pe pagina de înregistrare producător  
   Pe pagina de înregistrare client  
   Pe pagina de comandă
2. .
3. .
4. .
5. .
6. .

Storage

1. Pe pagina de topuri prod folosesc storage pentru a avea lista de producatori a unui anumit top si o afisez  
   Folosesc metodele getItem, setItem, clear.

Diverse

3. La pagina de profil producător se afișează adresa de email cu $ toggle

9. Dacă se mai pun animațiile de pe profilul producătorului  
 10. Animația cu roșia pare a se ciocni de perete  
 12. Pe GitHub

13.facut

Functionalitati

1. Pe pagina de profil, animatie cu castravete  
   Pe pagina de profil, animatie cu rosie, facuta cu triger de utilizator daca scrolleaza 1200px
2. Și 6 am topurile cu producători

Node

1. Exista pagina contul meu. Baza de date reprezentate de 2 fisiere cu client si producatori json  
   Parolele sunt criptate. Login nereusit -> refresh la pagină
2. Afisarea anumitor pagini daca vizitatorul este logat  
   Afisarea anumitor pagini in functie de rol  
   Afisarea producatorilor din galerie cu ajutorul ejs-ului (ca un fel de table)  
   Header, footer prin ejs  
   Efectuarea unei inregistrari, autentificari si comenzi cu rsstatus
3. Datele introduse la inregistrare sunt salvate in fisierul client.json sau producatori.json  
   Autentificarea se bazeaza pe verificarea din cele 2 fisiere  
   Exista pagina comenzi care poate da comenzi catre producatori (prin email) si sunt salvate in fisierul comenzi.json  
   Afișarea producătorilor se face din fișierul producători.json  
   Afișarea topurilor se bazează pe fișierul producători.json
4. Pagina de 404 cand o pagină nu se găsește pe site cu buton de revenire
5. Formulare: la inregistare producator si client  
   Se folosesc pentru a genera paginile de topuri si galerie  
   Alt formular este cel de comenzi  
   Se trimite mail la înregistrare și la efectuarea unei comenzi
6. La login reușit se face redirect catre pagina de profil  
   La efectuarea unei comenzi se da un confirm si redirect catre profil (daca reuseste)
7. La inregistrare se trimite un mail  
   La efectuarea unei comenzi se trimite un mail către producător
8. .
9. Folosesc conexiune de socket.io pentru login
10. Un utilizator poate să facă upload de avatar și îi este arătat la profil.   
    Folosesc poza pentru a arăta producătorii
11. Dacă se pun fișierele json ca baze de date
12. Pe Heroku
13. Hmm...