

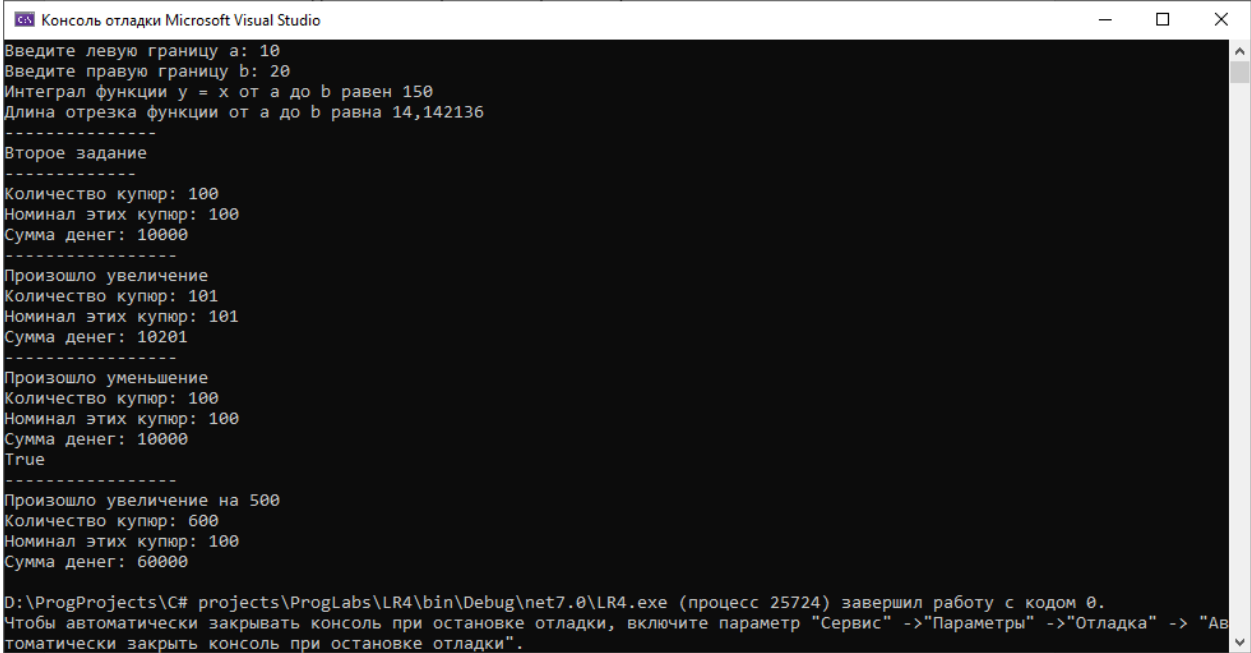
Гришин Михаил Вариант 5

Лабораторная работа №4 КЛАССЫ. ОБЪЕКТНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

Цель лабораторной работы: изучить структуру и принципы объявления классов, освоить технологию создания экземпляров классов (объектов)

Код: <https://github.com/JusticeShurup/ProgLabs/tree/main/LR4>

Вывод:



```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введите левую границу a: 10
Введите правую границу b: 20
Интеграл функции y = x от a до b равен 150
Длина отрезка функции от a до b равна 14,142136
-----
Второе задание
-----
Количество купюр: 100
Номинал этих купюр: 100
Сумма денег: 10000
-----
Произошло увеличение
Количество купюр: 101
Номинал этих купюр: 101
Сумма денег: 10201
-----
Произошло уменьшение
Количество купюр: 100
Номинал этих купюр: 100
Сумма денег: 10000
True
-----
Произошло увеличение на 500
Количество купюр: 600
Номинал этих купюр: 100
Сумма денег: 60000
D:\ProgProjects\C# projects\ProgLabs\LR4\bin\Debug\net7.0\LR4.exe (процесс 25724) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".
```