정규 교육 세미나 ToBig's 9기 신현경

Neural Network 2

011 nt

```
Unit 01 | 우리가 지금 모 배우는지..
Unit 02 | Activation Function
Unit 03 | Weight Initialization
Unit 04 | Batch Normalization
Unit 05 | Optimizer
```

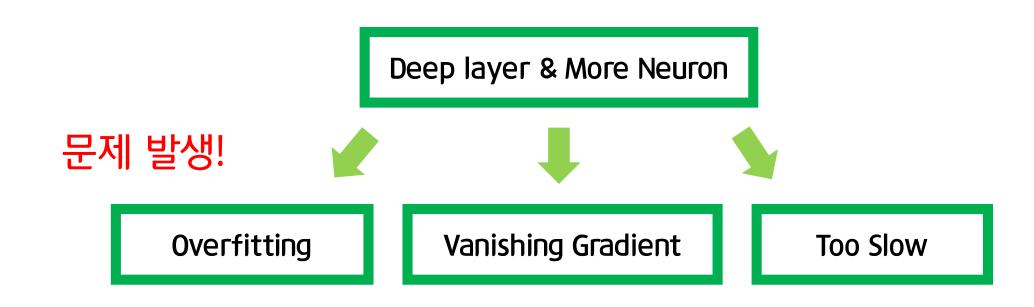
Unit 06 | 과제

Unit 01 | 우리가 지금 모 배우는지...

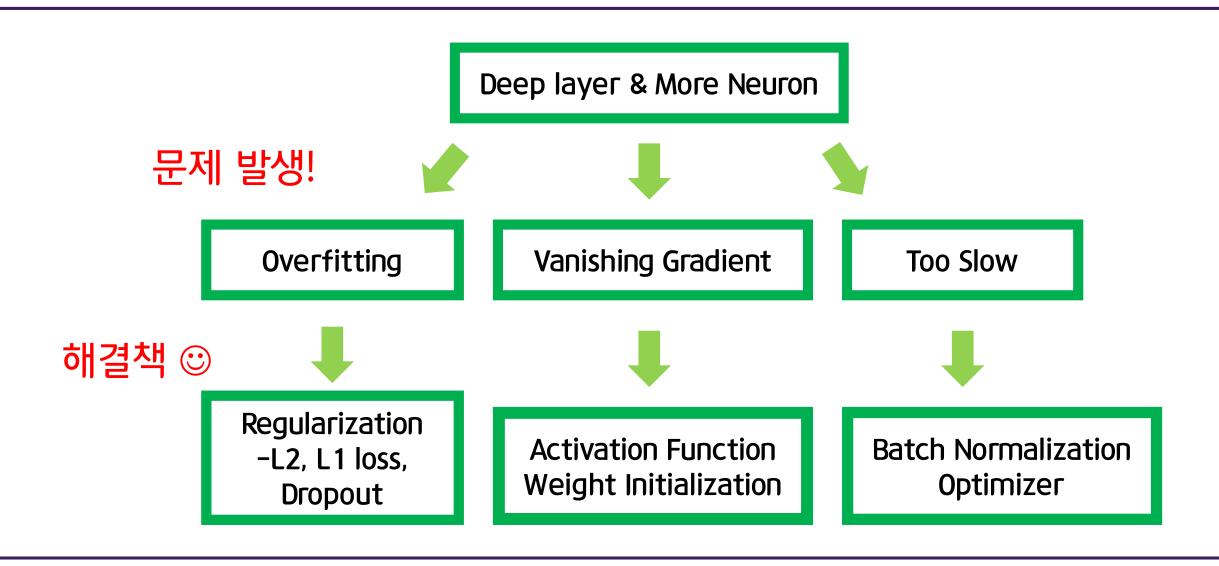
Deep layer & More Neuron

보통 층이 깊을수록, 뉴런 수가 더 많아질수록 성능이 올라 간데!

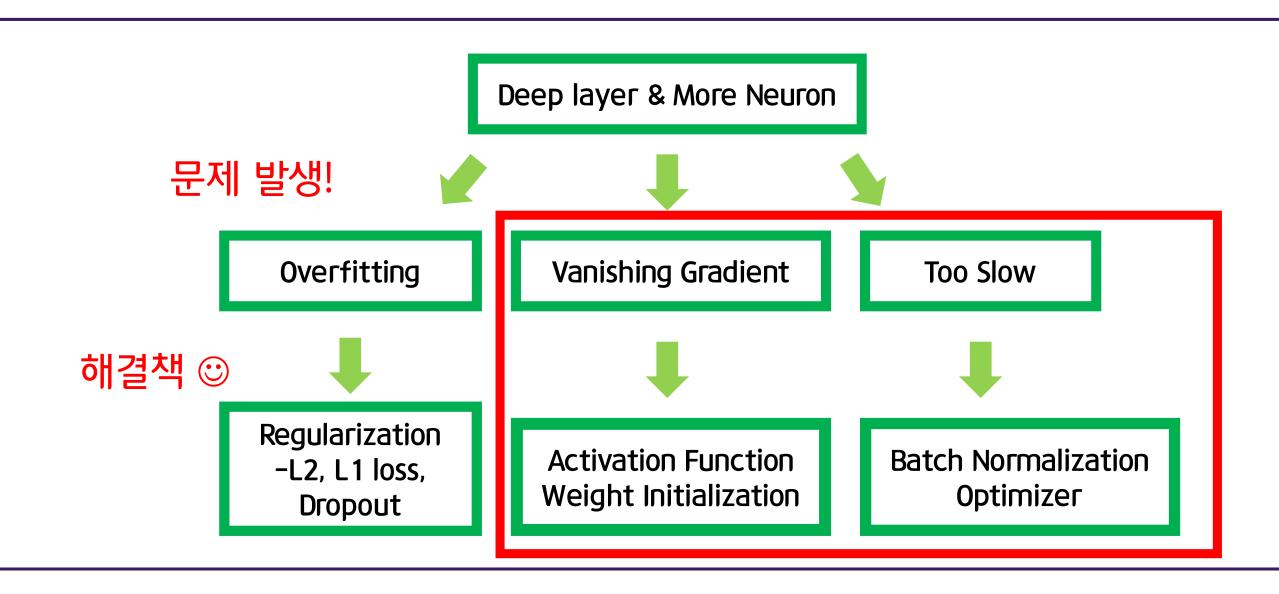
Unit 01 | 우리가 지금 모 배우는지..



Unit 01 | 우리가 지금 모 배우는지..



Unit 01 | 우리가 지금 모 배우는지..

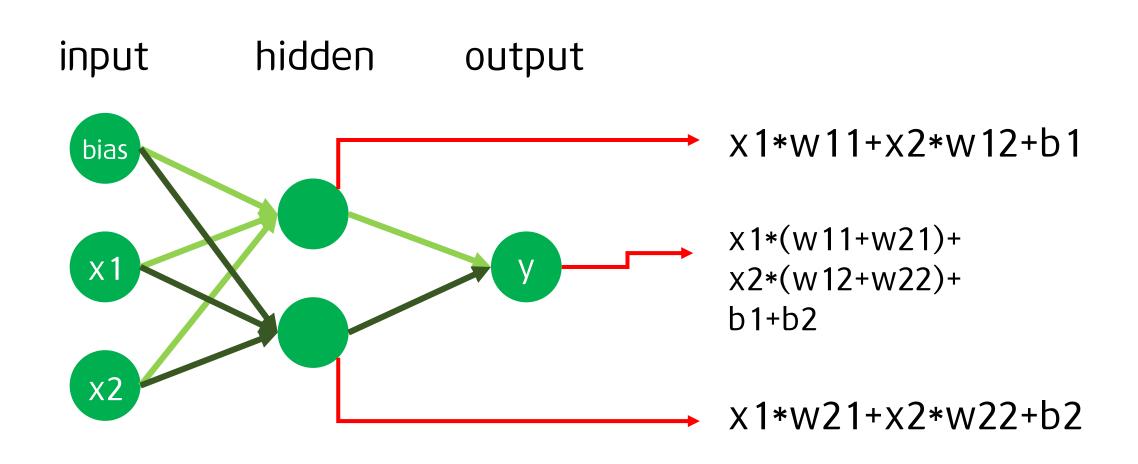


Why use Activation Function?

Why use Activation Function?

-> Activation Function을 쓰지 않으면

Linear regression과 똑같음.



Activation Function을 선형함수로 하면?

-> Linear regression과 똑같음.

Activation Function을 선형함수로 하면? 비선형 함수를 이용하자!

(y = W * X + b 형태)

비선형 함수(non-linear function)

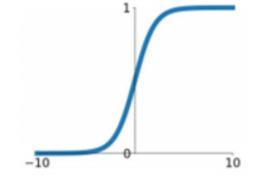
딥러닝의 핵심 내용은 선형 함수로 표현하지 못하던 비선형 영역을 표현

비선형 함수(non-linear function) 중

대표로

Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

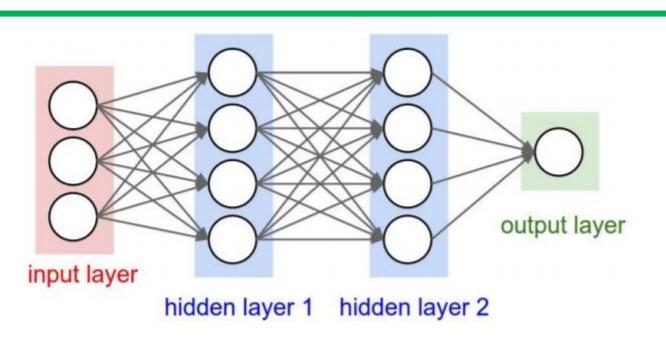


나는 시그모이드...!

forward

Unit 02 | Activation Function

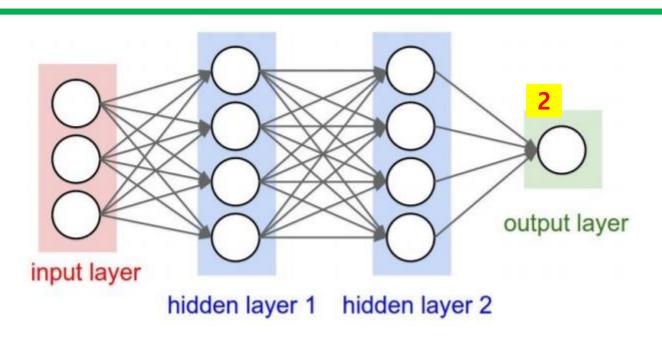
Training Process

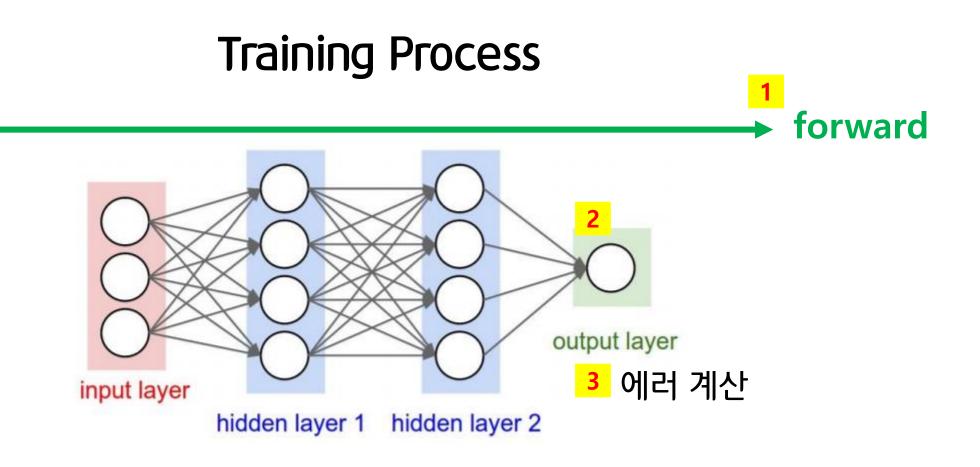


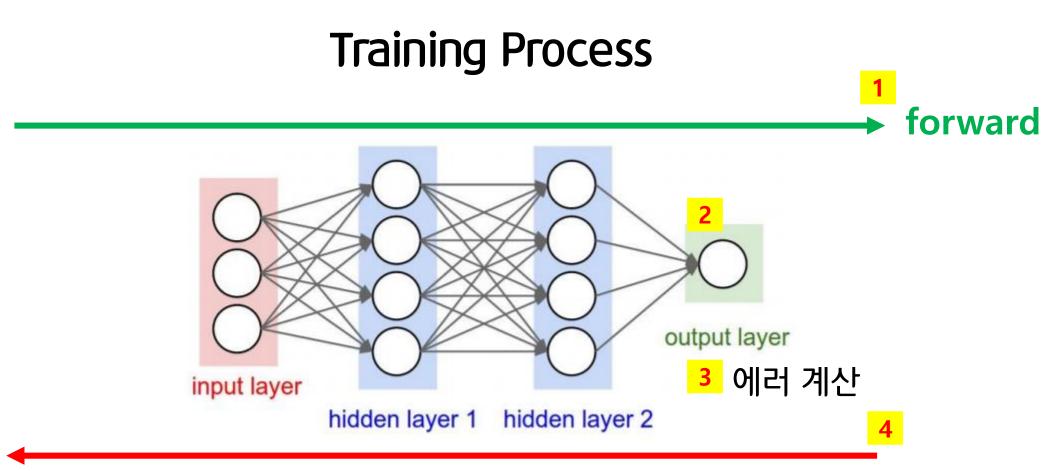
forward

Unit 02 | Activation Function

Training Process

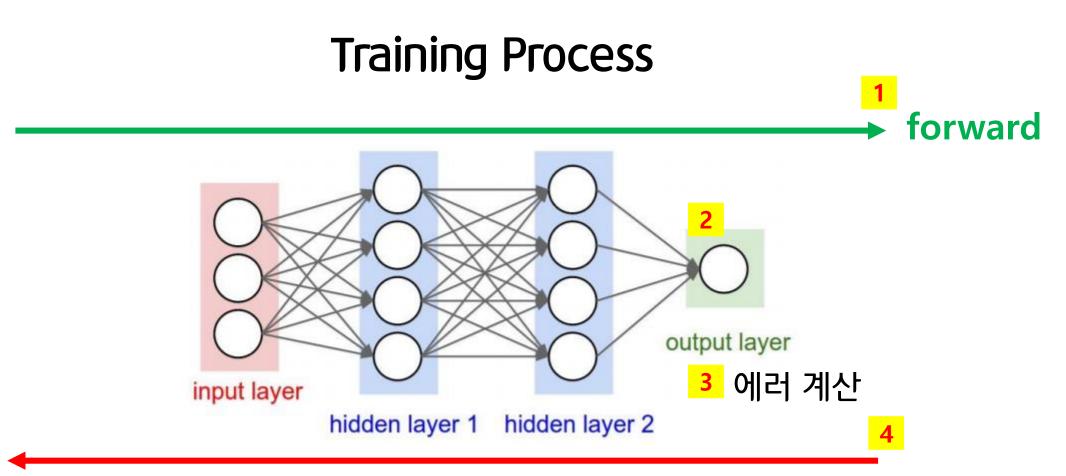






Backpropagation

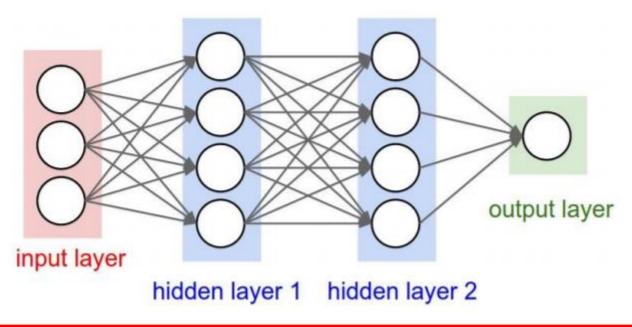
<mark>5</mark> Weight, bias 갱신



Backpropagation

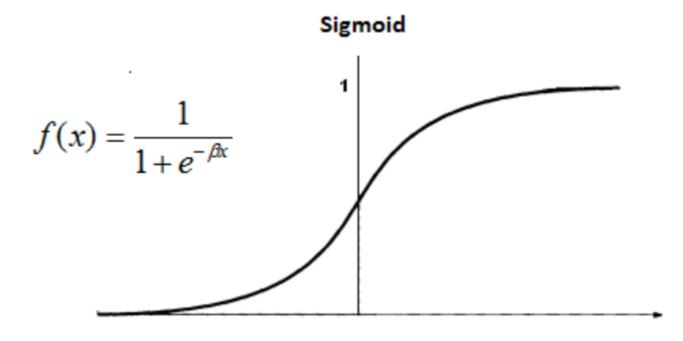
Vanishing Gradient Problem

= 사라지는 기울기..

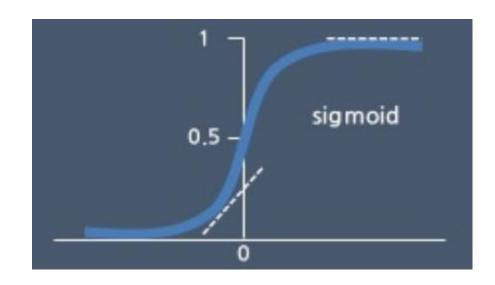


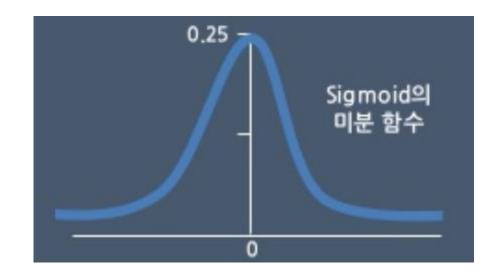
4

비선형 문제를 풀기 위해서 추가한 활성함수들, 하지만 모든 출력을 [0,1]사이로 압축해버리는 sigmoid특성 때문에 기울기가 거의사라져 버림.

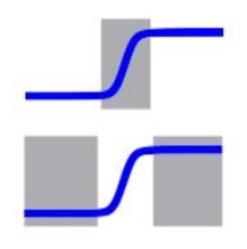


Vanishing Gradient로 인해 학습되는 양이 0에 가까워져, 학습이 더디게 진행되다가 오차를 더 줄이지 못하고 그 상태로 수렴





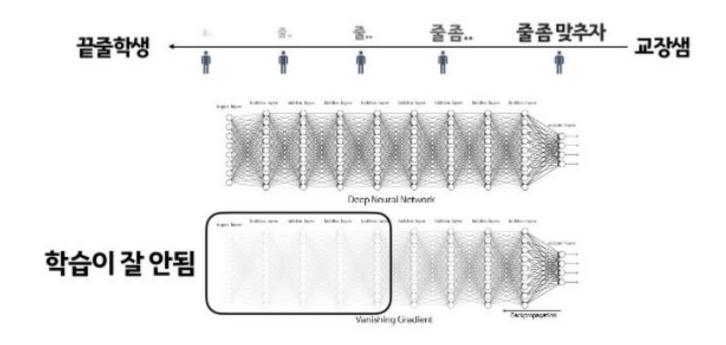
Vanishing Gradient로 인해 학습되는 양이 0에 가까워져, 학습이 더디게 진행되다가 오차를 더 줄이지 못하고 그 상태로 수렴



여기의 미분(기울기)는 뭐라도 있다. 다행

근데여기는 기울기 0..이런거 중간에 곱하면 뭔가 뒤로 전달할게 없다?!

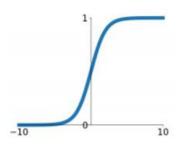
Vanishing Gradient로 인해 학습되는 양이 0에 가까워져, 학습이 더디게 진행되다가 오차를 더 줄이지 못하고 그 상태로 수렴



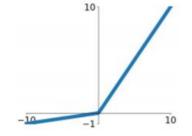
Activation Function 종류

Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

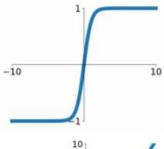






tanh

tanh(x)

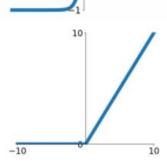


Maxout

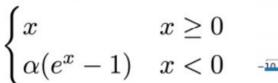
$$\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$$

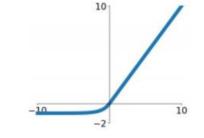
ReLU

 $\max(0,x)$



ELU

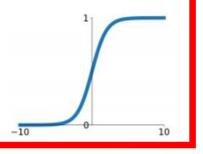




Activation Function 종류

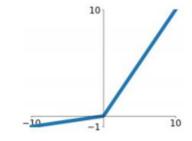
Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



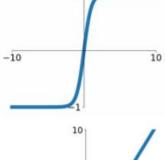
Leaky ReLU

 $\max(0.1x, x)$



tanh

tanh(x)

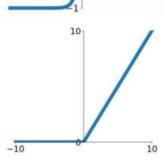


Maxout

$$\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$$

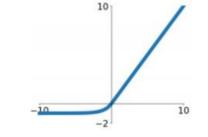
ReLU

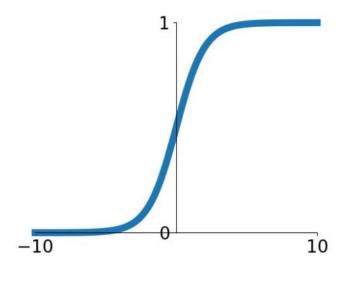
 $\max(0,x)$



ELU

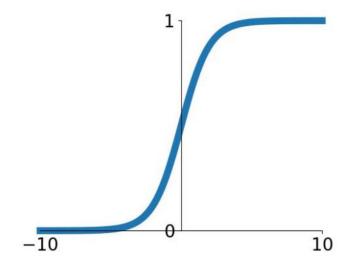
$$\begin{cases} x & x \ge 0 \\ \alpha(e^x - 1) & x < 0 \end{cases}$$





$$\sigma(x) = 1/(1+e^{-x})$$

- Squashes numbers to range [0,1]
- Historically popular since they have nice interpretation as a saturating "firing rate" of a neuron



Sigmoid

3 problems:

- 1. Saturated neurons "kill" the gradients
- 2. Sigmoid outputs are not zero-centered
- 3. exp() is a bit compute expensive

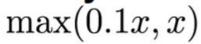
Activation Function 종류

Sigmoid

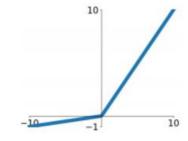
$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



Leaky ReLU

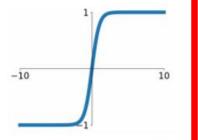


Maxout



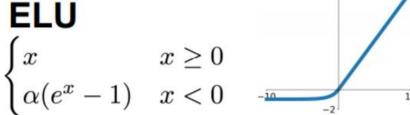
tanh

tanh(x)



$$\begin{cases} x & x \ge 0 \\ \alpha(e^x - 1) & x < 0 \end{cases}$$

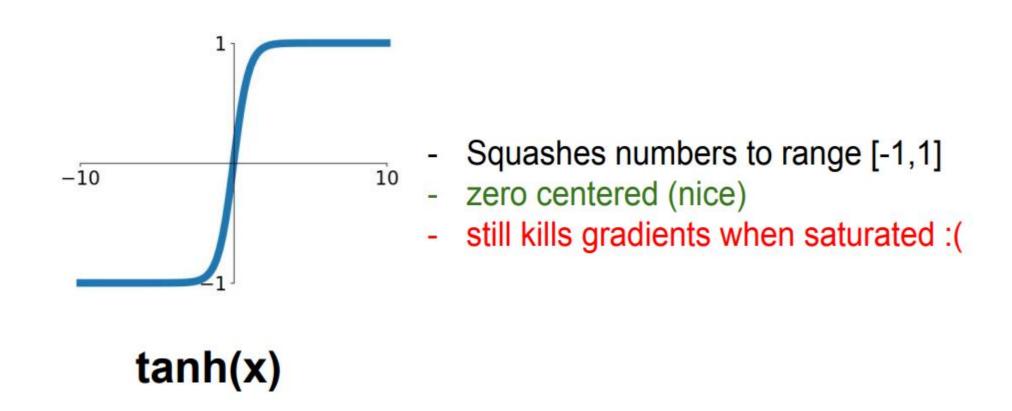




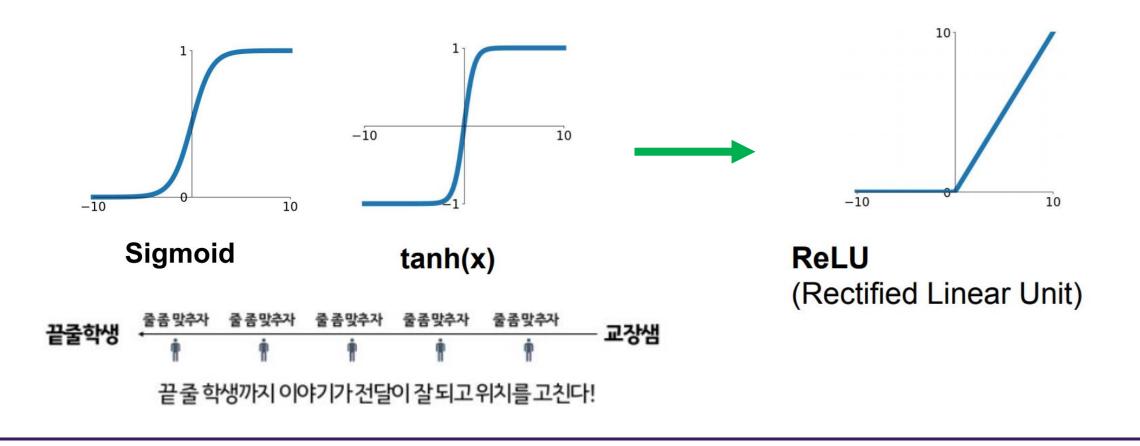
 $\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$

ReLU

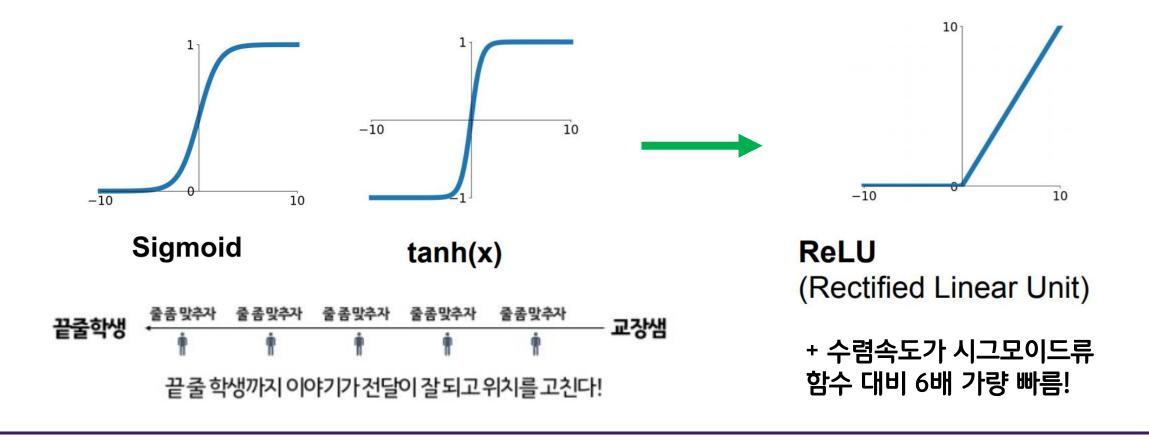
 $\max(0,x)$



Vanishing Gradient Problem을 해결해줄 놈 등장...



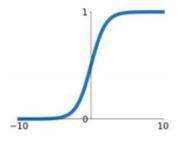
Vanishing Gradient Problem을 해결해줄 놈 등장...



Activation Function 종류

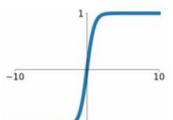
Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



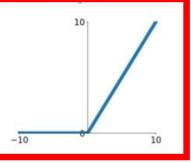
tanh

tanh(x)



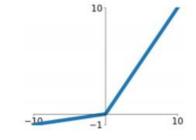
ReLU

 $\max(0,x)$



Leaky ReLU

 $\max(0.1x, x)$

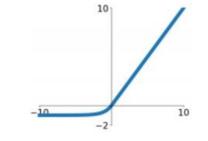


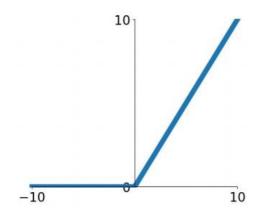
Maxout

$$\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$$

ELU

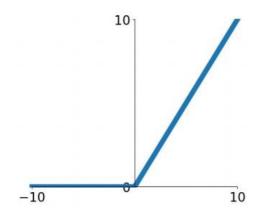
$$\begin{cases} x & x \ge 0 \\ \alpha(e^x - 1) & x < 0 \end{cases}$$





ReLU (Rectified Linear Unit)

- Computes f(x) = max(0,x)
- Does not saturate (in +region)
- Very computationally efficient
- Converges much faster than sigmoid/tanh in practice (e.g. 6x)
- Actually more biologically plausible than sigmoid

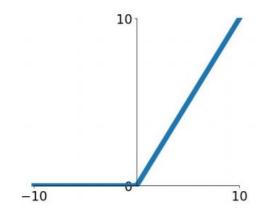


ReLU (Rectified Linear Unit)

양의 구간에서의 미분 값은 1

$$F(x) = x (x > 0)$$

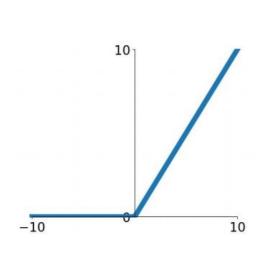
$$0 (x \le 0)$$



ReLU (Rectified Linear Unit)

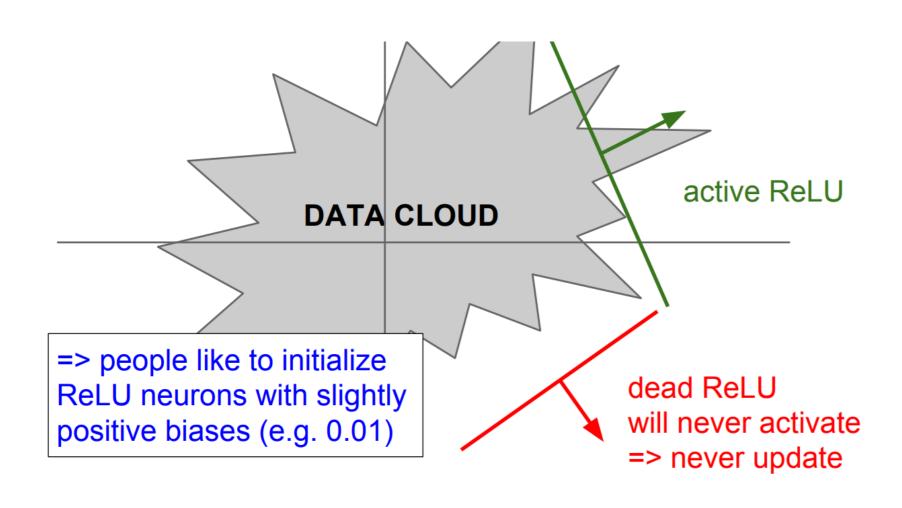
- Not zero-centered output
- An annoyance:

hint: what is the gradient when x < 0?



ReLU (Rectified Linear Unit)

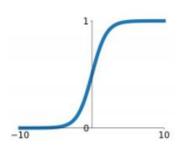




Activation Function 종류

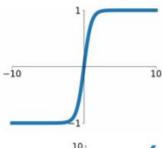
Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



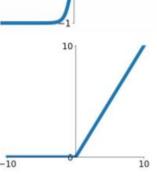
tanh

tanh(x)



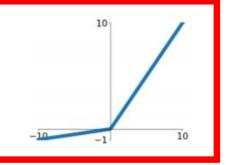
ReLU

 $\max(0,x)$



Leaky ReLU

 $\max(0.1x, x)$

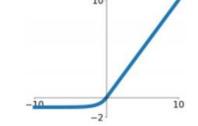


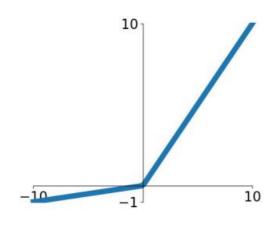
Maxout

$$\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$$

ELU

$$\begin{cases} x & x \ge 0 \\ \alpha(e^x - 1) & x < 0 \end{cases}$$

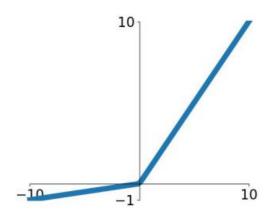




Leaky ReLU

$$f(x) = \max(0.01x, x)$$

- Does not saturate
- Computationally efficient
- Converges much faster than sigmoid/tanh in practice! (e.g. 6x)
- will not "die".



Leaky ReLU

$$f(x) = \max(0.01x, x)$$

Parametric Rectifier (PReLU)

$$f(x) = \max(\alpha x, x)$$

backprop into \alpha (parameter)

Conclusion

- Use ReLU. Be careful with your learning rates
- Try out Leaky ReLU / Maxout / ELU
- Try out tanh but don't expect much
- Don't use sigmoid

Code

Activation Functions

The activation ops provide different types of nonlinearities for use in neural networks. These include smooth nonlinearities (sigmoid, tanh, elu, softplus, and softsign), continuous but not everywhere differentiable functions (relu, relu6, crelu and relu_x), and random regularization (dropout).

All activation ops apply componentwise, and produce a tensor of the same shape as the input tensor.

- tf.nn.relu
- tf.nn.relu6
- tf.nn.crelu
- tf.nn.elu
- tf.nn.softplus
- tf.nn.softsign
- tf.nn.dropout
- tf.nn.bias_add
- tf.sigmoid
- tf.tanh

Unit 03 | Weight Initialization

처음부터 정답과 비슷한 답을 내는 초기값을 설정한다면 당연히 학습이 빠르겠죠??

Unit 03 | Weight Initialization

처음부터 정답과 비슷한 답을 내는 초기값을 설정한다면 당연히 학습이 빠르겠죠??

예전엔 초기값을 랜덤하게 설정했지만 이제는 Xavier나 He initialization을 사용합니다.

Unit 03 | Weight Initialization

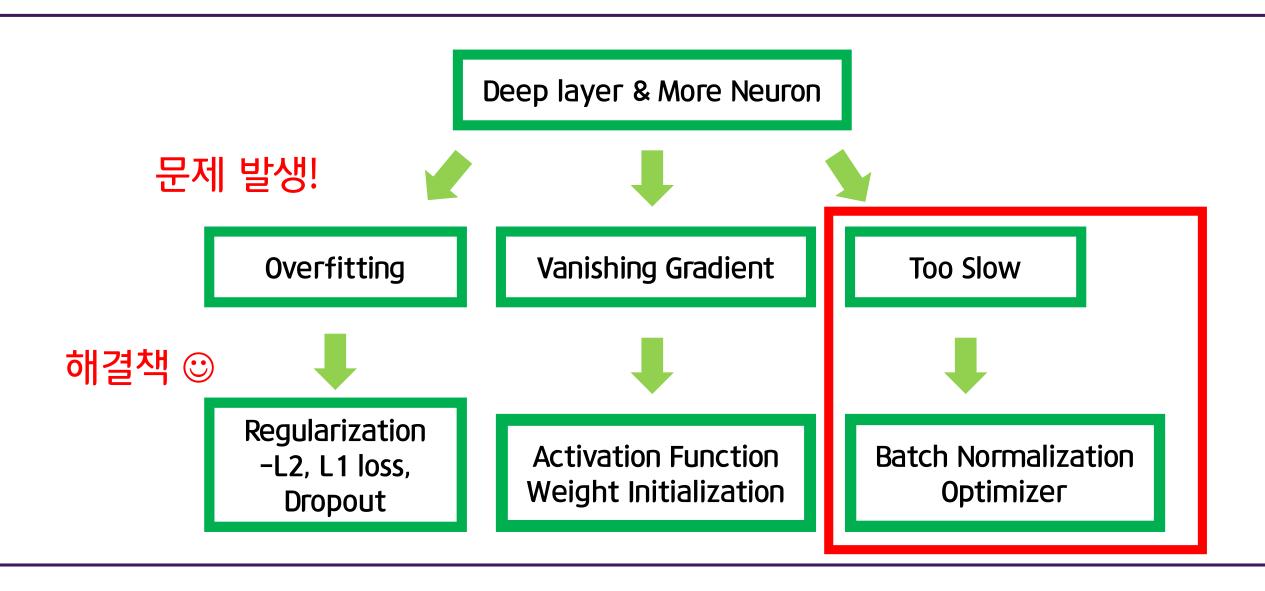
Activation Function	Initialization	Code
Sigmoid	Xavier	np.random.randn(n_input, n_output) / sqrt(n_input)
ReLU	He	np.random.randn(n_input, n_output) / sqrt(n_input / 2)

Gaussian으로 초기화 하고,

Xavier Initialization: 인풋개수의 제곱근으로 나누기

He Initialization: 인풋개수의 절반의 제곱근으로 나누기

Unit 01 | 우리가 지금 모 배우는지..



Batch Normalization VS Other Methods(Relu 함수, L-2, L-1, Dropout..)

네트워크망 내부 데이 터를 아예 안정적으로 학습을 할 수 있도록 만들어 버림. 대게 데이터에 직접 손을 대지 않고 간접적으로 해결을 하는 방식





















Internal Covariate Shift 현상



레이어가 뒤로 갈수록 분포가 변화되어 결국 출력층에 안 좋은 영향 을 끼칠 수 있게 된다.



뛰뛰빵빵!

Internal Covariate Shift 현상

1



즉, Network의 각 층이 나 Activation마다 input의 distribution이 달라지는 현상 5



이러한 현상을 방지하고자 각 네트워크망의 distribution을 같게 하는 방법으로 고안

Internal Covariate Shift 현상을 막을 수 있는 방법

간단하게 각 층의 input의 distribution을 평균 0, 표준편차를 1인 input으로 normalize시키는 방법을 사용, 이 방법을 "whitening"이라고 함.

Internal Covariate Shift 현상을 막을 수 있는 방법

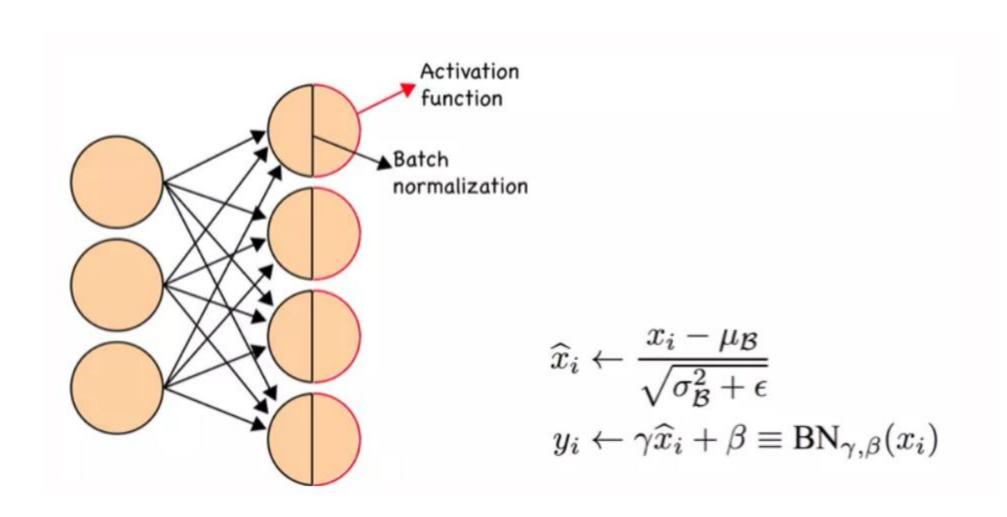
Whitening하기 위해 covariance matrix의 계산과 inverse계산이 필요하기 때문에 계산량이 증가, 일부 parameter들의 영향이 무시됨.

Whitening의 단점 보완 & Internal Covariance Shift를 줄이기 위한 접근

- 각각의 feature들이 이미 uncorrelated 되어있다고 가정하고, feature 각각에 대해서만 scalar 형태로 mean과 variance를 구하고 각각 normalize 한다.
- 단순히 mean과 variance를 0, 1로 고정시키는 것은 오히려 Activation function의 nonlinearity를 없 앨 수 있다. 예를 들어 sigmoid activation의 입력이 평균 0, 분산 1이라면 출력 부분은 곡선보다는 직선 형태에 가까울 것이다. 또한, feature가 uncorrelated 되어있다는 가정에 의해 네트워크가 표현할 수 있는 것이 제한될 수 있다. 이 점들을 보완하기 위해, normalize된 값들에 scale factor (gamma) 와 shift factor (beta)를 더해주고 이 변수들을 back-prop 과정에서 같이 train 시켜준다.
- training data 전체에 대해 mean과 variance를 구하는 것이 아니라, mini-batch 단위로 접근하여 계산한다. 현재 택한 mini-batch 안에서만 mean과 variance를 구해서, 이 값을 이용해서 normalize 한다.

```
Input: Values of x over a mini-batch: \mathcal{B} = \{x_{1...m}\};
              Parameters to be learned: \gamma, \beta
Output: \{y_i = BN_{\gamma,\beta}(x_i)\}
 \mu_{\mathcal{B}} \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} x_i
                                                                       // mini-batch mean
  \sigma_{\mathcal{B}}^2 \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (x_i - \mu_{\mathcal{B}})^2 // mini-batch variance
   \widehat{x}_i \leftarrow \frac{x_i - \mu_{\mathcal{B}}}{\sqrt{\sigma_{\mathcal{B}}^2 + \epsilon}}
                                                                                    // normalize
     y_i \leftarrow \gamma \widehat{x}_i + \beta \equiv BN_{\gamma,\beta}(x_i)
                                                                            // scale and shift
```

Algorithm 1: Batch Normalizing Transform, applied to activation x over a mini-batch.



Input: Network N with trainable parameters Θ ; subset of activations $\{x^{(k)}\}_{k=1}^K$

Output: Batch-normalized network for inference, $N_{\rm BN}^{\rm inf}$

- 1: $N_{\rm BN}^{\rm tr} \leftarrow N$ // Training BN network
- 2: **for** k = 1 ... K **do**
- 3: Add transformation $y^{(k)} = \mathrm{BN}_{\gamma^{(k)},\beta^{(k)}}(x^{(k)})$ to $N^{\mathrm{tr}}_{\mathrm{BN}}$ (Alg. 1)
- 4: Modify each layer in $N_{\text{BN}}^{\text{tr}}$ with input $x^{(k)}$ to take $y^{(k)}$ instead
- 5: end for
- 6: Train $N_{\rm BN}^{\rm tr}$ to optimize the parameters $\Theta \cup \{\gamma^{(k)}, \beta^{(k)}\}_{k=1}^K$
- 7: $N_{\rm BN}^{\rm inf} \leftarrow N_{\rm BN}^{\rm tr}$ // Inference BN network with frozen // parameters

8: **for**
$$k = 1 ... K$$
 do

- 9: // For clarity, $x \equiv x^{(k)}$, $\gamma \equiv \gamma^{(k)}$, $\mu_{\mathcal{B}} \equiv \mu_{\mathcal{B}}^{(k)}$, etc.
- 10: Process multiple training mini-batches \mathcal{B} , each of size m, and average over them:

$$\mathrm{E}[x] \leftarrow \mathrm{E}_{\mathcal{B}}[\mu_{\mathcal{B}}]$$
 $\mathrm{Var}[x] \leftarrow \frac{m}{m-1} \mathrm{E}_{\mathcal{B}}[\sigma_{\mathcal{B}}^2]$

11: In $N_{\mathrm{BN}}^{\mathrm{inf}}$, replace the transform $y = \mathrm{BN}_{\gamma,\beta}(x)$ with $y = \frac{\gamma}{\sqrt{\mathrm{Var}[x] + \epsilon}} \cdot x + \left(\beta - \frac{\gamma \, \mathrm{E}[x]}{\sqrt{\mathrm{Var}[x] + \epsilon}}\right)$

12: end for

Algorithm 2: Training a Batch-Normalized Network

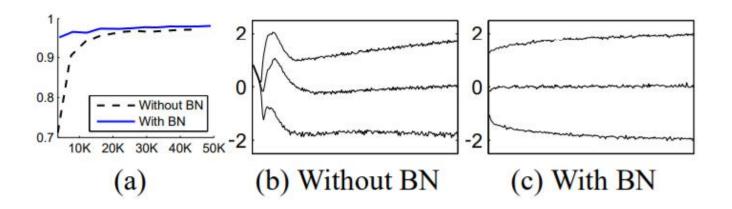


Figure 1: (a) The test accuracy of the MNIST network trained with and without Batch Normalization, vs. the number of training steps. Batch Normalization helps the network train faster and achieve higher accuracy. (b, c) The evolution of input distributions to a typical sigmoid, over the course of training, shown as {15, 50, 85}th percentiles. Batch Normalization makes the distribution more stable and reduces the internal covariate shift.

DEFAULT ARCHITECTURE

INPUT

WEIGHT, BIAS

ACTIVATION

WEIGHT, BIAS

...

BATCH NORM ARCHITECTURE

INPUT

WEIGHT, BIAS

BATCH NORMALIZATION

ACTIVATION

WEIGHT, BIAS

•••

Batch Normalization의 이점

- 신경망의 각 레이어의 분포를 같게 함으로써 좀 더 안정적인 학습이 가능
- 빠른 학습 속도
- 자체적인 Regularization

Code

- tf.nn.batch_normalization
- tf.nn.batch_norm_with_global_normalization

기존 뉴럴넷이 가중치 parameter들을 최적화 하는 방법

"Gradient Descent"

Loss function의 현 가중치에서의 기울기(gradient)를 구해서 loss를 줄이는 방향으로 업데이트해 나간다.

Gradient Descent

$$w^+ = w - \eta * \frac{\partial E}{\partial w}$$

learning rate:

한번에 얼마나 학습할지

gradient:
어떤 방향으로 학습할지

Gradient Descent

근데 내가 트레이닝 데이터를 몇 억건 가지고 있다면...? 한 스텝 갈때마다 몇 억건 씩 계속 넣어?????????????

어떤 방향으로 학습할지

Gradient Descent

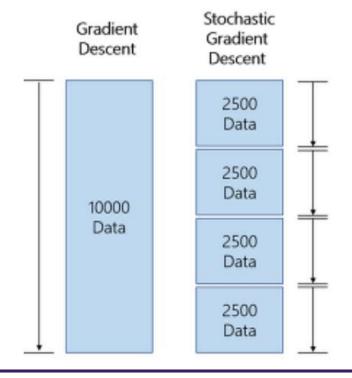
시간이 너무 오래 걸려..ㅠㅠ GD보다 빠른 Optimizer은 없을까?

200

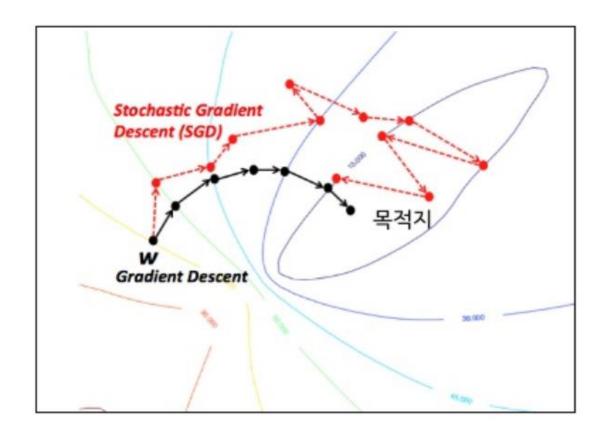
어떤 방향으로 학습할지

Stochastic Gradient Descent의 컨셉:

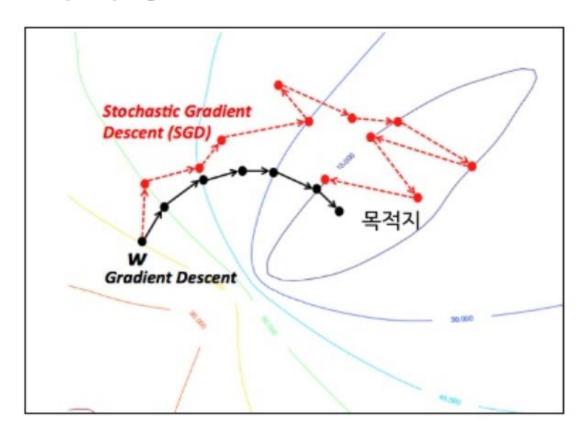
느린 완벽(GD의 컨셉)보다 조금만 훑어보고 일단 빨리 갑시다.



GD VS SGD



GD VS SGD



GD: 모든 걸 계산하는 것이 1시간 걸림 6스텝*1시간=6시간

SGD: 일부만 검토하는 것이 5분

걸림

11스텝*5분=55분<1시간

결론: 조금 헤매도 어쨌든 인근 에 아주 빨리 갔다!

문제점 : 스텝마다 batch로 전부 다 계산하려고 하니까 GD가 너무 오래 걸린다.



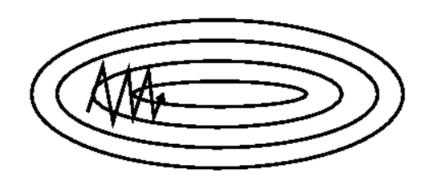
해결 : SGD로 mini-batch마다 움직여 같은 시간에 훨씬 더 많이 진행해서 해결!

문제점 : 스텝마다 batch로 전부 다 계산하려고 하니 까 GD가 너무 오래 걸린다.

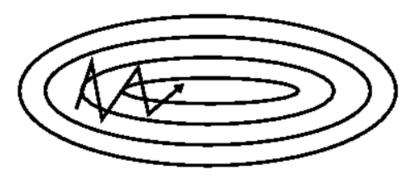
근데 미니배치를 하다 보니 <mark>진동현상</mark> 발생!

해결 : SGD로 mini-batch마다 움직여 같은 시 간에 훨씬 더 많이 진행해서 해결!

진동 현상 문제 (= Oscillation 현상)

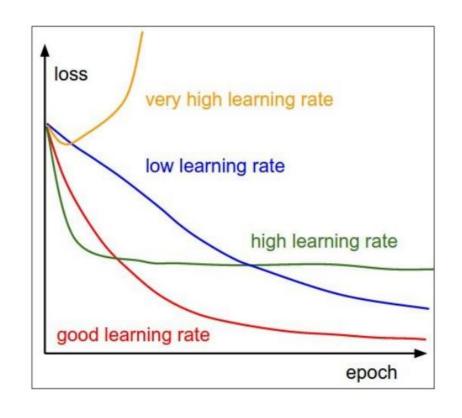


딱 봐도 더 잘 갈 수 있는데 훨씬 더 헤매면서 간다.



훑기도 잘 훑으면서 좀 더 휙휙 더 좋은 방향으로 갈 수는 없을까?

스텝 사이즈(learning rate) 설정 문제



Learning rate가 너무 작으면 시간이 너무 오래 걸리고

Learning rate가 너무 크면 최적 값을 놓칠 수 있음.

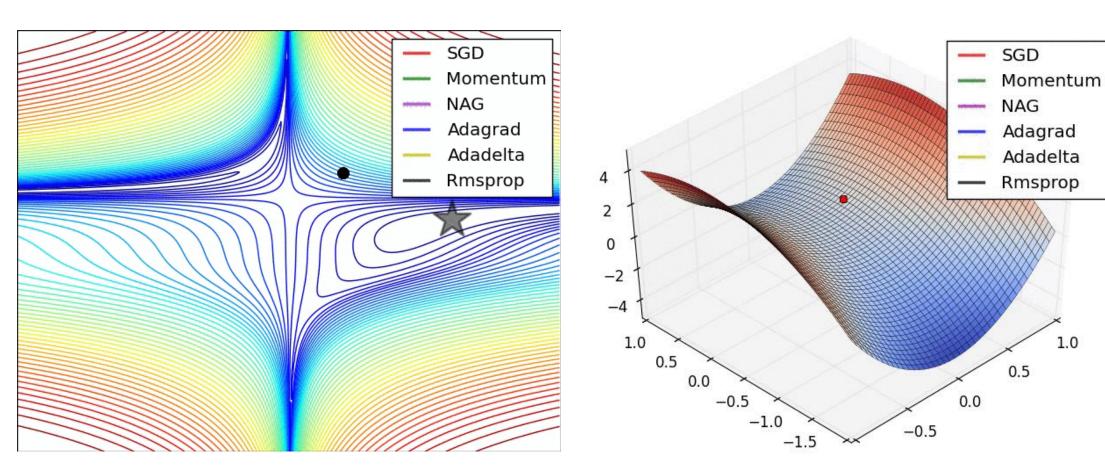
따라서..



어느 방향으로 갈지, 얼마 learning rate(스텝 사이 즈)로 설정할지 두 가지를 잘 잡아야 빠르게 타 고 내려온다.

Optimizer 발전 과정 (feat. SGD를 더 개선한 후계자들..) Nesterov Accelerate d'Gra die nt. 모든 자료를 다 검토해서 NAG 내위치의산기울기를계산해서 일단 관성 방향 먼저 움직이고, Nadam 갈방향을 찾겠다. 움직인 자리에 스텝을 계산하니 Adam Momentum GD 더 빠르더라 Momentum 대신 NAG를 붙이자. 스텝 계산해서 움직인 후, 아까 내려 오던 관성 방향 또 가자 Adam RMSProp + Momentum SGD 방향도스텝사이즈도적절하게! 전부 다봐야 한걸음은 RMSProp 너무 오래 걸리니까 보폭을 줄이는 건좋은데 조금만보고 빨리 판단한다 이전 맥락 상황봐가며 하자. 같은 시간에 더 많이 간다 Adagrad 안가본곳은 성큼 빠르게 걸어 훓고 AdaDelta 많이 가본 곳은 잘아니까 종종걸음 너무 작아져서 갈수록 보폭을 줄여세밀히 탐색 정지하는걸 막아보자.

Optimizer 발전 과정 (feat. SGD를 더 개선한 후계자들..)



Optimizer 발전 과정 (feat. SGD를 더 개선한 후계자들..)

$$w^+ = w^- \eta^* + \frac{\partial E}{\partial w}$$

Iearning rate:

한번에 얼마나 학습할지

gradient:
어떤 방향으로 학습할지

- Gradient 를 수정한 Momentum, Nag
- Learning Rate를 수정한 Adagrad, RMSProp, AdaDelta
- 이 두 종류의 장점을 합한 Adam, Nadam

Momentum

- SGD에서 계산된 gradient에 한 스텝 전의 gradient를 일정한 비율만큼 반영하여 사용한다.
- 원래의 gradient를 일정부분 유지하면서 새로운 gradient를 적용하여 관성 모멘트와 같은 효과를 주는 방식, 이를 통해 local minima를 더 빨리 빠져나올 수 있다.

Adagrad

- Learning rate를 normalization하여 서서히 감소시킨다.

RMSprop

- 모든 경사를 더하는 대신 지수이동평균을 사용한다. Nonstationary한 데이터를 학습시킬 때 많이 사용한다.

Adadelta

- RMSprop+Adagrad를 보정한 것이지만 실제로는 Adagrad가 더 학습을 잘 하는 경우가 많다.

Adam

- Adagrad와 비슷함.
- 0으로 편향된 것을 보정
- 최근 딥러닝에서 많이 사용된다.

문제점 : SGD가 빠른데 좀 헤맨다.



해결 : SGD의 개선된 버전을 골라 더 빠르고 더 정확하게!

http://shuuki4.github.io/deep%20learning/2016/05/2 0/Gradient-Descent-Algorithm-Overview.html

Code

```
train = tf.train.GradientDescentOptimizer(learning rate=0.01).minimize(cost)
#train = tf.train.AdamOptimizer(learning rate=0.01).minimize(cost) # Adam 부터 테스트하기
You never instantiate the Optimizer class itself, but instead instantiate one of the subclasses.
tf.train.Optimizer
tf.train.GradientDescentOptimizer
tf.train.AdadeltaOptimizer
tf.train.AdagradOptimizer
tf.train.AdagradDAOptimizer
tf.train.MomentumOptimizer
tf.train.AdamOptimizer
tf.train.FtrlOptimizer
tf.train.ProximalGradientDescentOptimizer
tf.train.ProximalAdagradOptimizer
tf.train.RMSPropOptimizer
```

Unit 06 | 과제

< 과제 >

MNIST데이터 학습시키면서 적당한 Activation Function과 Weight Initialization, Optimizer등을 이용해 accuracy최대한 높이기 (accuracy높이려는 과정을 보여주세요.. 자세한 주석과 함께!)

Unit 06 | 과제

< 과제 하면서 필요한 개념 >

Epoch: 학습 데이터 전체를 한 바퀴 도는 것

Ex) 데이터 전체 학습하는 일을 총 20번 하려면 for문을 돌리면 됩니다.

Batch_size: 학습 시 수만 개의 모든 데이터를 한꺼번에 학습하려면 너무 크므로 배치

크기로 나눠 미니배치를 사용

Minibatch: 전체 학습 데이터 셋을 batch_size크기로 쪼개서 학습

=> Epoch과 Batch_size를 같이 쓰려면 이중 for문이 필요하겠죠? ☺

< 과제 하면서 필요한 개념 >



Q&A

들어주셔서 감사합니다.