

# 云原生时代的研发效能

演讲人: 黄国峰 腾讯





- 研发效能的前世今生
- 2 研发效能的常规思路
- 3 云原生时代的新思路
  - 影响代码质量的常见问题
  - 单体代码仓库
  - 主干开发
  - 代码评审
- 4 总结与未来方向

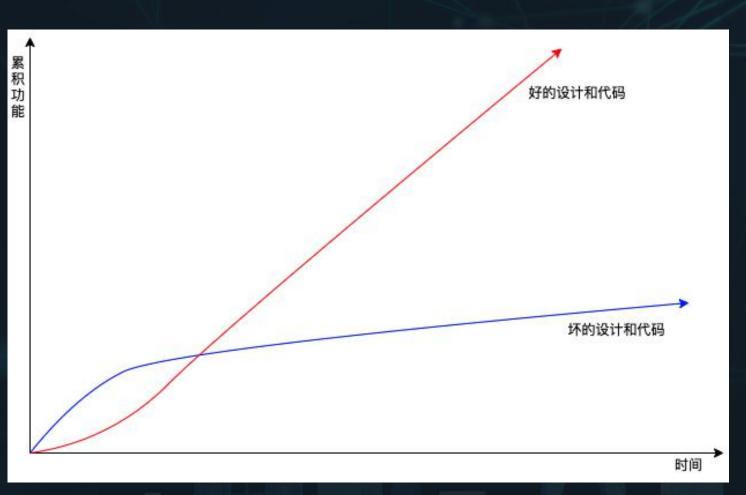


# 研发效能的前世今生

### 研发效能的定义



- 有效性 (Effectiveness)
- 效率 (Efficiency)
- 可持续性(Sustainability)





# 提升研发效能的常规做法

## 提升研发效能的常规做法



- 持续集成
- 静态代码扫描
- 自动化测试
- 持续部署



# 云原生时代的新思路

#### 影响代码质量的常见问题

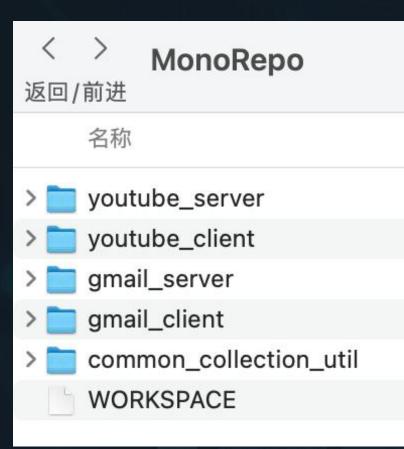


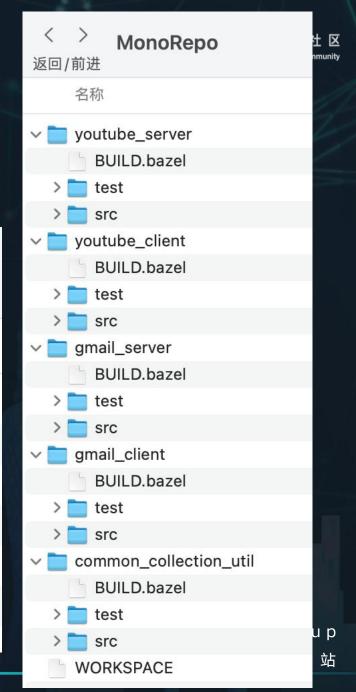
- 不规范性、不安全、不合理
- 不一致
- 代码复制,而不是重用
- 功能堆砌,而不是抽象与重构

- 一 静态代码扫描
- Code Review
- 一 代码重复率检查、Code Review
- 一 代码复杂度检查工具、Code Review

#### 单体代码仓库

- 什么叫单体代码仓库(Monolithic Repository)?
- 有什么好处或优势?
- 什么缺点或成本?

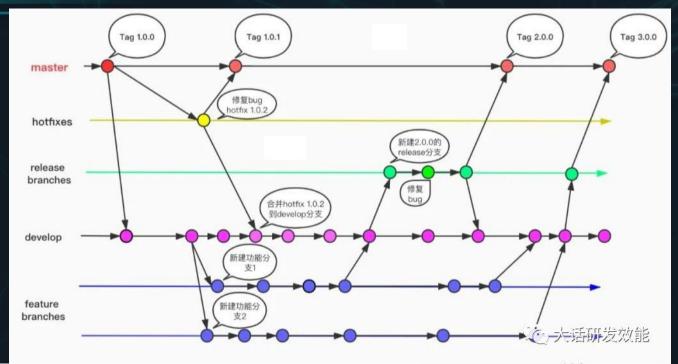


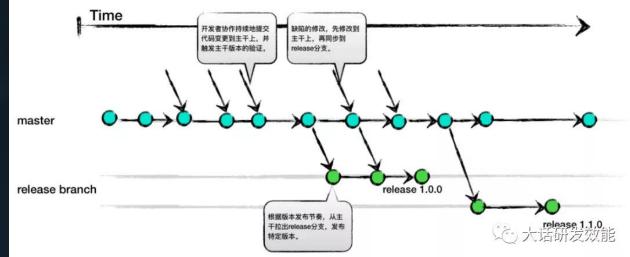


#### 主干开发



- 特性分支开发 vs. 主干开发
- 有什么优点?
- 有什么缺点或成本?





## 代码评审



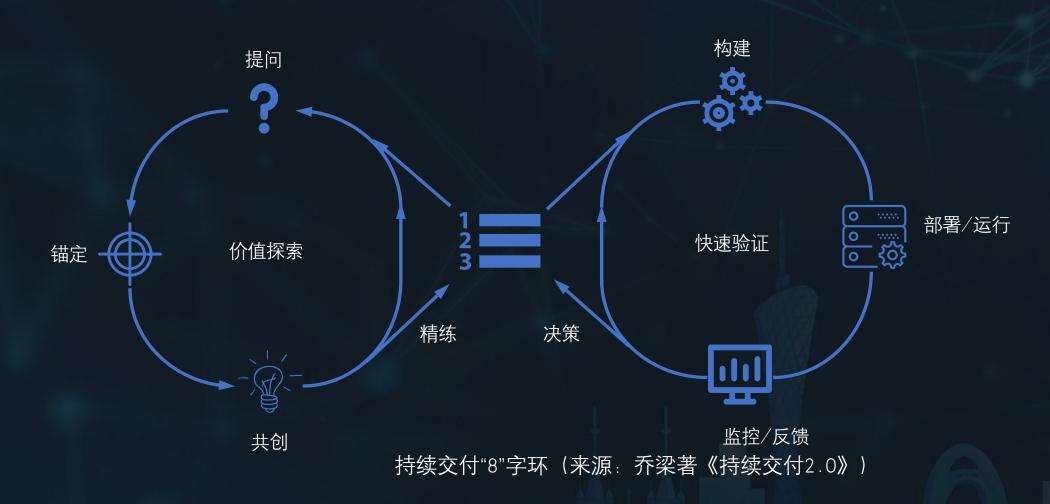
- 提升代码质量 vs. 互助传承?
- 代码评审由谁来做?
- 代码评审怎么做?
- 好的代码评审是怎样的?



# 总结与未来方向

## 总结和未来方向







# Question?





注