

les debuts

Hello world

DOM

Λ:---

-

m / 11

0 4 4

Instruction de sortie et chaînes de

Fonction et

Evercica

Structure

Structure itérative :

Javascript.

Yves MERCADIER

Lycée JB DUMAS



### Brendan Eich

 ${\bf Javascript.}$ 

#### les débuts

Hello world

DOM

Ajax

Loos

Types et variables

Opérateur

Instruction de sortie et chaînes de caractères

Fonction et procédure

Evercica

Structure





## script1.html

Hello world

D 0 1 1

DOW

Aiax

Jso

Types et variabl

pérateurs

et chaînes de caractères

Fonction et procédure

Exercic

Structure conditionnelle

Structure itérative

window.alert("Hello world");



les début

Hello world

DOM

Aisv

Tunes of venichle

) nérateurs

Instruction de sortie et chaînes de

Fonction et procédure

Evercica

Structure

Généralement, JavaScript sert à contrôler les données saisies dans des formulaires HTML, ou à interagir avec le document HTML via l'interface Document Object Model.



### Asynchronous Javascript And XML

Javascript.

Hello world

Ajax

Instruction de sortie



### JavaScript Object Notation

Javascript.

les debuts

Hello world

DOM

Aisv

Json

Types et variable

Derateur

Instruction de sortie et chaînes de caractères

procédure

Exercic

Structure conditionnelle



Hello world

Types et variables

var x; // simple déclaration var pi = 3.14; /\* déclaration et affectation d'une valeur \*/ var z = 'toto';



 ${\bf Javascript.}$ 

les début

Hello world

DOM

Ainv

.

T------

o , ,

Opérateurs

Instruction de sortie et chaînes de caractères

Fonction et procédure

Exercic

Structure

Structure itérative :

+, -, \*, /, % ainsi que les opérateurs logiques ET (noté &&), le OU (noté ||) et le NON (noté!)



### script2.html

Hello world

DOM

Aiax

Leon

Types et variable

pérateur

Instruction de sortie et chaînes de caractères

Fonction et procédure

Exercic

Structure conditionnelle

```
var prenom = 'Toto';
document.write("salut ");
document.writeln(prenom);
document.writeln("ça va
aujourd'hui?");
document.write('oui, ça va
aujourdhui!');
```



# script3.htmn

les debuts

Hello world

DOM

Ajax

т

Types et variables

pérateurs

Instruction de sorti et chaînes de

Fonction et procédure

Exercice

Structure conditionnelle

```
// fonction qui calcule la somme de deux entiers et la renvoie. function addition (x,y) { var s=x+y; return(s) }
```



les début

Hello world

\_ \_ . . .

Aina

J

Types of variable

)nérateurs

Instruction de sort

Fonction e

Exercice

Structure

Structure itérative :

Faire une fonction qui calcule votre IMC et l'afffiche.

L'indice de masse corporelle (IMC, en anglais Body Mass Index, BMI) est une grandeur qui permet d'estimer la corpulence d'une personne a été inventé par Adolphe Quetelet scientifique belge fondateur de la statistique moderne

 $IMC = \frac{masse}{taille^2}$ 



Hello world

Structure conditionnelle

```
if (une condition ici) {
// des instructions ici
 else {
   des instructions ici
```



les débuts

Hello world

DOM

Aisv

.

Types et variables

.

Instruction de sortie et chaînes de

Fonction et procédure

Exercic

Structure

Structure itérative :

for (var i=0; i<10; i++) { // des instructions ici }



#### ${\bf Javascript.}$

les débuts

Hello world

DOM

Aiax

Types et variable

pérateurs

Instruction de sortie et chaînes de

Fonction et procédure

Exercic

Structure conditionnelle

```
\begin{array}{l} var\ t = new\ Array()\,;\\ t[0] = 2\,;\\ t[1] = 3.14\,;\\ t[2] = \text{'coucou'}\,;\\ //\ autre\ syntaxe\ pour\ définir\ un\ tableau\\ var\ notes = new\ Array(10,5,20,14,2)\,; \end{array}
```



les début

Hello world

DOM

Aiax

\_

Types et variable

Opérateur

Instruction de sorti et chaînes de caractères

procédure

Exercic

Structure conditionnell

Structure itérative

Voici les principaux événements que nous allons pouvoir traiter.

- onload, onunload : événements déclenchés à l'arrivée et au départ de la page,
- onclick, onmousedown, onmouseup, onmousemove, onmouseover, onmouseout : événements associés aux clics et déplacements de la souris,
- onkeypress, onkeydown, onkeyup: événements provoqués par l'appui d'une touche au clavier,
- onsubmit, onchange : événements associés à la manipulation d'un formulaire par l'utilisateur.



### script4.html

#### ${\bf Javascript.}$

```
les début
```

Hello world

DOM

Aiax

\_

Types et variable

#### Opérateurs

Instruction de sort: et chaînes de

Fonction et procédure

Exercice

Structure conditionnelle

```
<html> <head>
<SCRIPT language="javascript">
var nbclic=0 // Initialisation à 0 du nombre de clic
// Fonction appelée par le bouton
function CompteClic(formulaire) {
nbclic++; // nbclic+1
if (nbclic>1) { // Plus de 1 clic
alert("Vous avez déjà cliqué ce bouton.");
} else { // 1 seul clic
alert("Premier Clic."):
 </SCRIPT>
</head>
<body>
<FORM name="formulaire">
<INPUT type="button" name="bouton" value="Cliquez-moi"
onClick="CompteClic(this.form)">
</FORM></body>
</html>
```



## script5.html

#### Javascript.

```
les début
```

Hello world

DOM

Aion

.

#### Opérateurs

Instruction de sort et chaînes de

Fonction et procédure

Exercice

Structure conditionnelle

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"</p>
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml :lang="en" lang="en">
<head>
<title>formulaire</title>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html:charset=utf-8" />
<meta name="generator" content="Geany 1.22" />
<SCRIPT language="javascript">
function affiche() -
document.formulaire.zonedetexte.value="NOUVEAU":
</SCRIPT>
</head>
<body>
<FORM name="formulaire">
<INPUT type="text" name="zonedetexte" value="Valeur initiale">
<INPUT type="button" value="Changer le contenu" onClick="affiche()">
</FORM>
</body>
</html>
```



Hello world

Ajax

C'est la fin.