

1. Decision Tree: 用 energy, information gain 等方式決定 node 是否適合作為分類的 criterion.

Bagging: 隨機將 training set sample 成小的子集, 以 bootstrap 的方式作出一大堆 model 後取其平均, 以降低整體的 variance

Random Forest: 根據所有的 attributes 排列組合出所有可能後找出最好的 (train loss or validation loss) 代表整體。

Boosting: 和 Bagging 很類似, 差異在於 Bagging 是取平均而 Boosting 是根據 validation 的情況將 learn 不好的 sample 權重提升後加權平均。