

Instituto Tecnológico de Costa Rica
Ingeniería en Computación
Sede Cartago
Estructuras de Datos
Profesor Carlos Benavides C.
2 Semestre
28 Noviembre del 2018
Proyecto DNS

Jorge Arturo Vásquez Rojas

Justin Bogantes Rodríguez

Diego Cheng Gómez

1. Introducción

El objetivo de proyecto era lograr implementar un DNS donde simulaba una base de datos distribuida y jerárquica que almacena información asociada a nombres de dominio en redes como Internet. Aunque como base de datos el DNS es capaz de asociar diferentes tipos de información a cada nombre, los usos más comunes son la asignación de nombres de dominio a direcciones IP y la localización de los servidores de correo electrónico de cada dominio.

2. Desarrollo

Para desarrollar el proyecto se implementó el algoritmo del árbol Splay el cual se intentó de adaptar para crear la base de datos. Dicho algoritmo funcionaba de manera que al buscar un dato si este era encontrado se lleva a la raíz el valor el cual se está buscando. Se desarrollo un sistema cliente servidor el cual funciona de manera que el cliente puede enviar y recibir información al servidor esto se logra a través de una conexión de Sockets los cuales permite la conexión a un puerto que este disponible

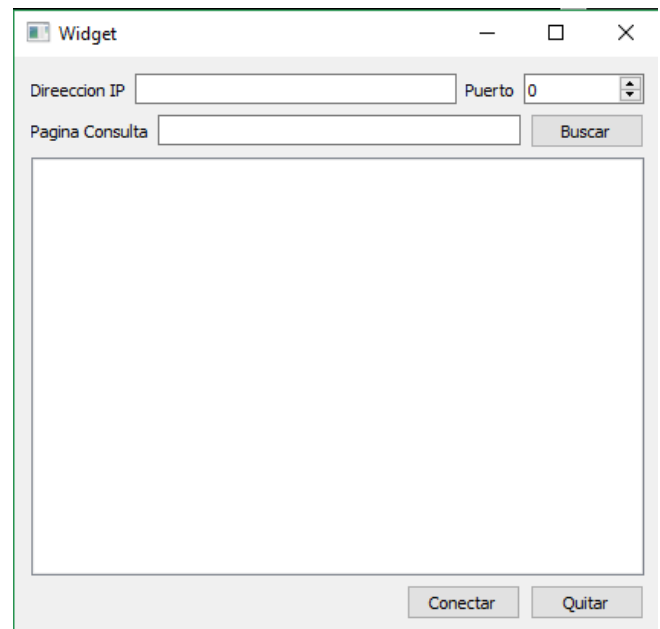
3. Análisis de Resultados

El proyecto no pudo ser realizado debido a que no pudimos implementar el visor de html y a pesar de tener el splay no pudimos crear la base de datos con dicho algoritmo

4. Conclusión

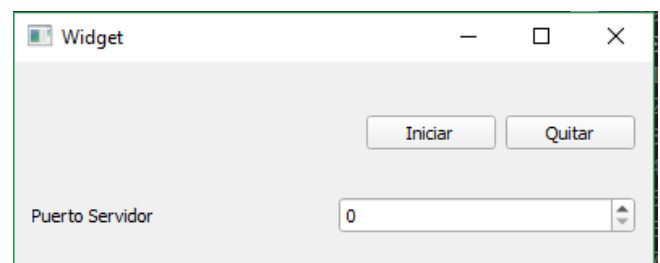
El programa a pesar de estar un poco confuso se logra entender el funcionamiento de los sockets

Cliente



The Client application window, titled 'Widget', features a light gray background. At the top, there are two input fields: 'Direccion IP' and 'Puerto', with the latter set to '0'. Below these is a 'Pagina Consulta' field and a 'Buscar' button. A large, empty rectangular area occupies the center of the window. At the bottom right, there are two buttons: 'Conectar' and 'Quitar'.

Servidor



The Server application window, also titled 'Widget', has a light gray background. It contains two buttons, 'Iniciar' and 'Quitar', positioned side-by-side. Below them is a 'Puerto Servidor' input field, which is currently set to '0'.

