# 简历

# 郑昊天

iOS & Unity Developer, amateur UI Designer

个人网站: <u>www.justzht.com</u> 邮件地址: <u>zhtsu47@me.com</u> 手机号码: +86 14789862367

# 简介

男,生于1997年。中南大学计算机科学专业大三在读。

GitHub: @JustinFincher

Dribbble: @JustZht

LinkedIn: @郑昊天 (Justin Fincher)

Online Portfolio: <a href="http://portfolio.justzht.com/">http://portfolio.justzht.com/</a>

# 技能

Cocoa Development

使用 Objective-C 进行 iOS / Mac 软件开发,掌握主流 API & 框架使用。

- Interface Design & Digital Art

移动端软件界面基础设计(Sketch),基础三维建模(MODO) & 贴图(Substance Painter)。

- Unity Development

使用 C# 开发 Unity 程序, 主流的 API 使用, 写过 Unity 面向 Android / iOS 的 Native Plugin。

# 奖项

- 云赛空间 SegmentFault Shanghai Hackathon Rank #3

2016.10 同队友使用微软图像识别 API 开发了一款 iOS 上的信息发布软件 GitHub 地址

- SegmentFault AngelHack Shenzhen Hackathon Rank #1

2016.5 同队友使用 Framework7 及讯飞 SDK 开发了一款 iOS 上的原型工具 GitHub 地址 新闻链接

- Uber China Hackathon Rank #3

2016.1 同队友开发了一款使用 Uber API 帮助游客游览城市的应用 GitHub 地址 新闻链接

#### - Epoch: China Art Hackathon Rank #2

2015.12 在中国美术学院跨媒体藝術学院网路社会研究所开展的 Hackathon 中 同队友使用 SceneKit 开发了一个音乐可视化软件 GitHub 地址

### - SegmentFault Beijing Hackathon Rank #1

2015.10 同队友使用 Unity 和 高通 AR SDK 开发了一款便于维修 Macbook 的现实增强软件 GitHub 地址 新闻链接

# 项目经验

### 公司项目

#### - 医和本初

2016.11 (已下架) 外包项目, iOS Hybrid App

#### - Audio Visualization @ RavenTech

2016.7 - 2016.9 基于 Unity & Android 的音频可视化模块开发,已投放至 Raven H-1。具体内容: Mono Runtime 热更新,Audio Source 鼓点侦测。

#### - VR Research @ RavenTech

2016.5 RavenLab 基于 Unity & GearVR 的虚拟互动体验。具体内容: GearVR 专有 API 的使用, Leap Motion C# SDK 的数据传输。

#### - 运贸网

2015.7 (已下架) iOS 外包项目,集成了地图定位,Pingxx 支付 SDK 接入,实时推送等功能 App Store 地址

## 个人项目

(有很多 详见 Portfolio 及 GitHub, 个人博客上也会发布一些未开源 / 未发布的项目进展。)

#### - Lonely Planet

2016.12 Unity 项目,展示了自己基于 Shader 的 LibNoise 移植库。通过移植到 GPU 并行运行,将 2K 分辨率的高程图生成速度相比同世代 CPU 加速了 50 倍。App Store 地址

### - Contributions For GitHub

2016.10 iOS 项目,提供了今日挂件和 Apple Watch App。于 2016.11.22 在 Product Hunt 上排列第四位。App Store 地址 GitHub

### - Project Fragment

2016.05 Rails 项目,上网导航页。<u>访问网站</u>