Kutimaj kaj Utilaj Atendoj de Maĝango (machi)

Atendante: 1 4 7

Nobetan + ekstera ryantan

Atendante: 2 5 8 4 7

Duala kantan (kantankan)

Duala ryantan (tatsumaki)

2223444

1234456

Aryanmen + ekstera ryantan

3334456

Shanpon + sekvenco (entotsu)

33345AA

Atendante: 3 6 A AA: alia paro

Triobla shanpon

Atendante: 2 5 4 7

Atendante: 1 4 2 5 3

Nobetan + aryanmen

Atendante: 1 4 7

Atendante: 2 3 4

3334567

1113555

Bazaj Ŝablonoj Kombinaĵoj Tanki + sekvenco = duala tanki (nobetan) Simpla (tanki) 4 5 6 7 Atendante: A Atendante: 4 7 Borda (penchan) Penchan + paro (pentan) 121 Atendante: 3 Atendante: 1 3 Fermita (kanchan) Kanchan + paro (kantan) 35 3555 Atendante: 4 Atendante: 3 4 Duflanka (ryanmen) Ryanmen + paro A (ryantan) 3444 3 4 Atendante: 2 5 Atendante: 2 5 3 Ryanmen + paro B (aryanmen) 4456 Atendante: 4 7 Rvanmen + sekvenco = duala ryanmen (ryanmenten) [3]4[5]6[7] Atendante: 2 5 8 Duala paro (shanpon) Atendante: A B Pli da Kompleksaj Atendoj

Kompleksaj Atendoj (ĝis 7 pecoj) Nobetan + sekvenco (sanmentan) 1234567



4555567

3444555

Ryantan + etendaĵo per nobetan

3 4 4 4 5 6 7

2224456

Aryanmen + interna ryantan

44555556

Atendante: 3 6 4 7

3334455

Atendante: 3 6 4 5

Koneksa shanpon + triopo

Atendante: 3 6 4 7

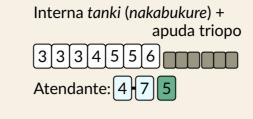
Atendante: 2 5 3 4

Atendante: 2 5 8 3

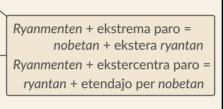
Aryanmen + kantan

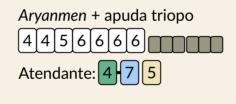
Atendante: 3 4 7

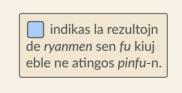
Kantan + rvantan











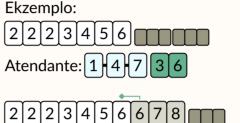
Shanpon + interna triopo 2233344

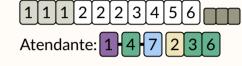
Atendante: 2 3 4

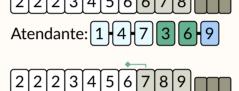
Konsiloj por Etendi kaj Trovi Atendojn

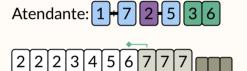
Rigardu kiel la bazaj ŝablonoj iĝas kombinaĵoj, kaj kiel ili iĝas ŝablonoj de 10 pecoj pere de la aldono de proksima sekvenco aŭ triopo. Oni povas etendi ĉi tion al ŝablonoj de 7 pecoj por akiri pliajn atendojn kun ŝablonoj de 10 aŭ 14 pecoj.

La etendaĵoj de sekvencoj aldonas suji (fendo da 3 nombroj) al la atendoj kiam parte kovras aŭ estas apud al atendoj tanki kaj ryanmen. La etendaĵoj de triopoj aldonas atendojn kiam ili estas proksime al pecoi tanki, same kiel okazas en la kombinaĵoi pentan, kantan kai rvantan.









2223444456





Kiam oni serĉas atendoin en manoi de Pura Koloro (chinitsu), kutima estrategio estas simpligi la manon per la foriro de sekvencoj kaj triopoj. Forigu du grupojn kaj vi havos ŝablonon de 7 pecoj por analizi ĝin. Poste kontrolu ĉu iu el la forigitaj grupoj etendas la atendojn.

Provu forigi unue grupojn de ekstremaj pecoj, kaj preferu forigi sekvencojn ol forigi triopojn. Vi eble bezonos konsideri plurajn opciojn de grupoj por forigi, speciale se vi vidas pecojn kiu samtempe apartenas al iu grupo kaj estas atendoj tanki. Provu parkerigi multajn ŝablonojn de 7 pecoj.

por fari pli rapidajn deduktoin.

Rimedoj por Ekzerci Sin

Ekzercilo de Atendoj de Maĝango https://mahjong-trainer.netlify.app/

Tempomezurata Kvizo de Chinitsu

http://hinakin.main.jp/mckonweb/index.htm 何待ち = trovi atendoj; Lv2 = noten eblas; Lv3 = kompleksaj atendoj complejas;

Lv4 = neordigitaj pecoj

何切る = forigi pecon por etendi atendojn

Bamboo Mahjong (ludo 1 kontraŭ 1)

https://www.gamedesign.jp/games/bamboo/ 開始 = komenci 立直 = riichi; ロン = ron; ツモ = tsumo

Informfontoj

Riichi Mahjong Wiki: https://riichi.wiki/Machi

Wikipedia JP: https://ja.wikipedia.org/wiki/聴牌

ウザク式 麻雀学習 牌効率 el G・ウザク

麻雀技術の教科書 el 井出洋介, 小林剛

Originala angla versio el @MrBlarney | u/Mr Blarney | MrBlarney#2498; CC-BY 4.0

Jen ŝablonoj de 10 pecoj kiuj ne rekte

Ryanmenten + ryantan + kanchan

2223455677

venas el la supraj ŝablonoj!

Atendante: 4 7 6

Shanpon + kantan + ryantan 22333444AAA Atendante: 2 5 A

33445566AA Atendante: 3 6 A

Atendante: 3 4 6 7 Duala entotsu

[3]3]4]4[5]5]6[6]7[7]

Kvarobla shanpon

Duobla entotsu

Atendante: 5 8 6 7

2223456677

Ryanmenten + ryantan + ryanmen

3334533345

[3]3]4|5|5|6|7|7|7

Atendante: 3 6 3 6 dua emblemo Atendante: 3 6 4 7 5