

Kutimaj kaj Utilaj Atendoj de Maĝango (*machi*)

Bazaj Ŝablonoj

Simpla (*tanki*)
[A] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [A]

Borda (*penchan*)
[1][2] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3]

Fermita (*kanchan*)
[3][5] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [4]

Duflanka (*ryanmen*)
[3][4] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5]

Kombinaĵoj

Tanki + sekvenco =
duala tanki (*nobetan*)

[4][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [4][7]

Penchan + paro (*pentan*)
[1][2][2][2] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [1][3]

Kanchan + paro (*kantan*)
[3][5][5][5] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][4]

Ryanmen + paro A (*ryantan*)
[3][4][4][4] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][3]

Ryanmen + paro B (*aryanmen*)
[4][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [4][7]

Ryanmen + sekvenco =
duala ryanmen (*ryanmenten*)

[3][4][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][8]

Duala paro (*shanpon*)
[A][A][B][B] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [A][B]

Kompleksaj Atendoj (ĝis 7 pecoj)

Nobetan + sekvenco
(*sanmentan*)

[1][2][3][4][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [1][4][7]

Nobetan + ekstera ryantan
[3][3][3][4][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][8][4][7]

Duala kantan (*kantankan*)
[1][1][1][3][5][5][5] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][3][4]

Duala ryantan (*tatsumaki*)
[2][2][2][3][4][4][4] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [1][4][2][5][3]

Nobetan + aryanmen
[1][2][3][4][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [1][4][7]

Aryanmen + ekstera ryantan
[3][3][3][4][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][4][7]

Shanpon + sekvenco (*entotsu*)
[3][3][3][4][5][A][A] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][A] AA: alia paro

Nobetan + kantan
[2][2][2][4][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][4][7]

Nobetan + interna ryantan
[4][5][5][5][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][4][7]

Kantan + ryantan
[3][4][4][4][5][5][5] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][3][4]

Ryantan + etendaĵo per nobetan
[3][4][4][4][5][6][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][8][3]

Aryanmen + kantan
[2][2][2][4][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][4][7]

Aryanmen + interna ryantan
[4][4][5][5][5][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][4][7]

Koneksa shanpon + triopo
[3][3][3][4][4][5][5] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][4][5]

Interna tanki (*nakabukure*) +
apuda triopo

[3][3][3][4][5][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [4][7][5]

Kantan + meza sekvenco
[3][5][6][7][8][8][8] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][4]

Aryanmen + apuda triopo
[4][4][5][6][6][6][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [4][7][5]

Shanpon + interna triopo
[2][2][3][3][3][4][4] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][3][4]

Ryanmenten + ekstrema paro =
nobetan + ekstera ryantan
Ryanmenten + ekstercentra paro =
ryantan + etendaĵo per nobetan

[] indikas la rezultojn
de ryanmen sen fu kiuj
eble ne atingos pinfu-n.

Pli da Kompleksaj Atendoj

Jen ŝablonoj de 10 pecoj kiuj ne rekte
venas el la supraj ŝablonoj!

Ryanmenten + ryantan + kanchan
[2][2][2][3][4][5][5][6][7][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [4][7][6]

Shanpon + kantan + ryantan
[2][2][3][3][3][4][4][4][A][A] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [2][5][A]

Ryanmenten + ryantan + ryanmen
[2][2][2][3][4][5][6][6][7][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [5][8][6][7]

Triobla shanpon
[3][3][4][4][5][5][6][6][A][A] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][A]

Duobla entotsu
[3][3][3][4][5][3][3][3][4][5] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][3][6] dua emblemo

Kvarobla shanpon
[3][3][4][4][5][5][6][6][7][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][4][6][7]

Duala entotsu
[3][3][3][4][5][5][6][7][7][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Atendante: [3][6][4][7][5]

Konsiloj por Etendi kaj Trovi Atendojn

Rigardu kiel la bazaj ŝablonoj iĝas kombinaĵoj, kaj kiel ili iĝas ŝablonoj de 10 pecoj pere de la aldono de proksima sekvenco aŭ triopo. Oni povas etendi ĉi tion al ŝablonoj de 7 pecoj por akiri pliajn atendojn kun ŝablonoj de 10 aŭ 14 pecoj.

La etendaĵoj de sekvencoj aldonas *suji* (fendo da 3 nombroj) al la atendoj kiam parte kovras aŭ estas apud al atendoj *tanki* kaj *ryanmen*. La etendaĵoj de triopoj aldonas atendojn kiam ili estas proksime al pecoj *tanki*, same kiel okazas en la kombinaĵoj *pentan*, *kantan* kaj *ryantan*.

Ekzemplo:
[2][2][2][3][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Atendante: [1][4][7][3][6]
[1][1][1][2][2][2][3][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Atendante: [1][4][7][2][3][6]

[2][2][2][3][4][5][6][6][7][8] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Atendante: [1][4][7][3][6][9]
[2][2][2][3][4][4][4][4][5][6] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Atendante: [1][7][2][5][3][6]

[2][2][2][3][4][5][6][7][8][9] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Atendante: [1][4][7][3][6][9]
[2][2][2][3][4][5][6][7][7][7] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Atendante: [1][4][7][2][5][8][3][6]

Kiam oni serĉas atendojn en manoj de Pura Koloro (*chinitsu*), kutima strategio estas simpligi la manon per la foriro de sekvencoj kaj triopoj. Forigu du grupojn kaj vi havos ŝablonon de 7 pecoj por analizi ĝin. Poste kontrolu ĉu iu el la forigitaj grupoj etendas la atendojn.

Provu forigi unue grupojn de ekstremaj pecoj, kaj preferu forigi sekvencojn ol forigi triopojn. Vi eble bezonos konsideri plurajn opciojn de grupoj por forigi, speciale se vi vidas pecojn kiu samtempe apartenas al iu grupo kaj estas atendoj *tanki*. Provu parkerigi multajn ŝablonojn de 7 pecoj, por fari pli rapidajn deduktojn.

Rimedoj por Ekzerco Sin

Ekzercilo de Atendoj de Maĝango
<https://mahjong-trainer.netlify.app/>

Tempomezurata Kvizo de *Chinitsu*
<http://hinakin.main.jp/mckonweb/index.htm>
何待ち = trovi atendoj; Lv2 = *noten* eblas;
Lv3 = kompleksaj atendoj kompleksas;
Lv4 = neordigitaj pecoj
何切る = forigi pecon por etendi atendojn

Bamboo Mahjong (ludo 1 kontraŭ 1)
<https://www.gamedesign.jp/games/bamboo/>
開始 = komenci
立直 = *riichi*; ロン = *ron*; ツモ = *tsumo*

Informfontoj

Riichi Mahjong Wiki: <https://riichi.wiki/Machi>
Wikipedia JP: <https://ja.wikipedia.org/wiki/聴牌>
ウザク式 麻雀学習 牌効率 el G・ウザク
麻雀技術の教科書 el 井出洋介, 小林剛

Originala angla versio el @MrBlarney |
u/Mr_Blarney | MrBlarney#2498; CC-BY 4.0