

# Diskrete Mathematik

## Zahlenmengen

- $\mathbb{N}$  natürliche Zahlen
- $\mathbb{N}_0$  natürliche Zahlen mit 0
- $\mathbb{Z}$  ganze Zahlen
- $\mathbb{Q}$  rationale Zahlen
- $\mathbb{R}$  reelle Zahlen
- $\mathbb{C}$  komplexe Zahlen

## Aussagenlogik

Aussage	Ein Satz, der entweder wahr (w) oder falsch (f) ist.
Prädikat	Eine Aussage mit Variablen. $n$ -stellige Prädikate.

## Grundidee

Aus gegebenen Prädikaten/Aussagen lassen sich durch Junktoren neue Aussagen bilden. (z.B. Kombinationen mit  $\wedge, \vee, \neg, \Rightarrow, \Leftrightarrow$ ).

## Definitionen

- **Negation:**  $\neg A$  ist genau dann wahr, wenn  $A$  falsch ist. (Doppelte Negation:  $A \Leftrightarrow \neg \neg A$ .)
- **Konjunktion:**  $A \wedge B$  ist wahr genau dann, wenn  $A$  und  $B$  wahr sind. (assoziativ, kommutativ, idempotent)
- **Disjunktion:**  $A \vee B$  ist wahr, wenn mindestens eine der Aussagen wahr ist. (assoziativ, kommutativ, idempotent)
- **Implikation:**  $A \Rightarrow B$  ist äquivalent zu  $\neg A \vee B$ . (Kontraposition:  $A \Rightarrow B \Leftrightarrow \neg B \Rightarrow \neg A$ .)
- **Äquivalenz:**  $A \Leftrightarrow B$  genau dann, wenn  $A \Rightarrow B \wedge B \Rightarrow A$ .

## Wichtige Regeln

- **De Morgan:**  
 $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$   
 $\neg(A \vee B) \Leftrightarrow \neg A \wedge \neg B$
- **Distributivität:**  $A \wedge (B \vee C) \Leftrightarrow (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$   
 $A \vee (B \wedge C) \Leftrightarrow (A \vee B) \wedge (A \vee C)$
- **Syntaktische Bindung:**  $\neg$  bindet stärker als  $\wedge, \vee$ ; diese binden stärker als  $\Rightarrow, \Leftrightarrow$ .
- **Modus Ponens:** Aus  $A \wedge (A \Rightarrow B)$  folgt  $B$ .
- **Transitivität:** Aus  $(A \Rightarrow B) \wedge (B \Rightarrow C)$  folgt  $A \Rightarrow C$ .

## Hinweis zur Redundanz

Jeder Ausdruck mit den Junktoren  $\neg, \wedge, \vee, \Rightarrow$  lässt sich ausschließlich mit  $\neg$  und  $\vee$  darstellen. z.B.

$$A \wedge B \Leftrightarrow \neg(\neg A \vee \neg B)$$

## Quantoren

Quantoren dienen zur Formalisierung von Aussagen wie:

- $\forall x A(x)$ : Für alle  $x$  gilt  $A(x)$
- $\exists x A(x)$ : Es existiert ein  $x$  mit  $A(x)$

Mehrere gleichartige Quantoren:

$$\forall x, y A(x, y) \text{ statt } \forall x \forall y A(x, y)$$

## Eingeschränkte Quantoren

- $\forall x \in M A(x)$ : Für alle  $x \in M$  gilt  $A(x)$
  - $\exists x \in M A(x)$ : Es gibt  $x \in M$  mit  $A(x)$
- Auch möglich mit Relationen:

$$\forall x < y A(x) \text{ oder } \exists x \leq y A(x)$$

## Als Junktoren

Für endliche Mengen  $M = \{x_1, \dots, x_n\}$  gilt:

$$\begin{aligned} \forall x \in M A(x) &\Leftrightarrow A(x_1) \wedge \dots \wedge A(x_n) \\ \exists x \in M A(x) &\Leftrightarrow A(x_1) \vee \dots \vee A(x_n) \end{aligned}$$

## Als Makros

$$\begin{aligned} \exists x \in M A(x) &\Leftrightarrow \exists x (x \in M \wedge A(x)) \\ \forall x \in M A(x) &\Leftrightarrow \forall x (x \in M \Rightarrow A(x)) \end{aligned}$$

## Zusammenhang mit Junktoren

$$\begin{aligned} \neg \forall x A(x) &\Leftrightarrow \exists x \neg A(x) \quad \text{und} \quad \neg \exists x A(x) \Leftrightarrow \forall x \neg A(x) \\ \forall x (A(x) \wedge B(x)) &\Leftrightarrow (\forall x A(x)) \wedge (\forall x B(x)) \\ \exists x (A(x) \vee B(x)) &\Leftrightarrow (\exists x A(x)) \vee (\exists x B(x)) \end{aligned}$$

## Leere Quantoren

Wenn  $x$  in  $B$  nicht vorkommt:

$$\forall x B \Leftrightarrow B, \quad \exists x B \Leftrightarrow B$$

## Mengen

- **Menge / Element:** Eine Menge fasst mathematische Objekte (Elemente) zu einem Ganzen zusammen. Für Menge  $X$  und Element  $y$  gilt  $y \in X$  bzw.  $y \notin X$ .
- **Aufzählende Schreibweise:**  $\{x_1, \dots, x_n\}$  bezeichnet die Menge, die genau die genannten Elemente enthält. Die leere Menge heißt  $\emptyset$ .
- **Extensionalitätsprinzip:** Zwei Mengen sind genau dann gleich, wenn sie dieselben Elemente haben:

$$A = B \Leftrightarrow \forall x (x \in A \Leftrightarrow x \in B).$$

- **Teilmenge:**  $A \subseteq B$  genau dann, wenn  $\forall x (x \in A \Rightarrow x \in B)$ . Ist  $A \subseteq B$  und  $A \neq B$ , so ist  $A$  eine *echte* Teilmenge, geschrieben  $A \subset B$ .
- **Folgerungen:** Mengen sind ungeordnet; Mehrfachauftzählung desselben Elements ändert die Menge nicht. Für jede Menge  $A$  gilt  $\emptyset \subseteq A$ .

## Eindeutigkeit der leeren Menge

Seien  $e_1, e_2$  leere Mengen. Dann ist für alle  $x$  die Aussage  $x \in e_1$  falsch, also ist die Implikation  $x \in e_1 \Rightarrow x \in e_2$  wahr; somit  $e_1 \subseteq e_2$ . Analog  $e_2 \subseteq e_1$ . Nach Extensionalität folgt  $e_1 = e_2$ .

## Aussonderungsprinzip

Ist  $A$  eine Menge und  $E(x)$  eine Eigenschaft, dann gilt:

$$\begin{aligned} \{x \in A \mid E(x)\} &= \text{Menge aller } x \in A \text{ mit } E(x). \\ a \in \{x \in A \mid E(x)\} &\Leftrightarrow a \in A \wedge E(a) \end{aligned}$$

## Beispiele:

- Gerade Zahlen:  $\{x \in \mathbb{N} \mid \exists y \in \mathbb{N} (x = 2y)\}$
- Zahlen  $> 17$ :  $\{x \in \mathbb{N} \mid x > 17\}$
- Alle ausser 22:  $\{x \in \mathbb{N} \mid x \neq 22\}$

## Ersetzungsprinzip

Ist  $A$  eine Menge und  $t(x)$  ein Ausdruck, so gilt:

$$\{t(x) \mid x \in A\} = \text{Menge aller Werte von } t(x) \text{ mit } x \in A.$$

$$a \in \{t(x) \mid x \in A\} \Leftrightarrow \exists x \in A (a = t(x))$$

## Beispiele:

- Quadratzahlen:  $\{x^2 \mid x \in \mathbb{N}\}$
- Ungerade Zahlen:  $\{2x + 1 \mid x \in \mathbb{N}\}$
- Rationale Zahlen:  $\{\frac{a}{b} \mid a, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0\}$
- Anfangsabschnitte von  $\mathbb{N}$ :  
 $\{x \in \mathbb{N} \mid x < y\} \mid y \in \mathbb{N}\}$

## Vereinigung

Die Vereinigung von zwei Mengen beinhaltet genau die Elemente, die in mindestens einer der beiden Mengen enthalten sind:

$$A \cup B := \{x \mid x \in A \vee x \in B\}.$$

## Schnitt

Die Schnittmenge von zwei Mengen beinhaltet genau die Elemente, die in beiden Mengen enthalten sind:

$$A \cap B := \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}.$$

## Allgemeine Vereinigung / Schnitt

Sei  $I$  eine beliebige Indexmenge (z.B.  $I = \{1, 2, \dots, n\}$  oder  $I = \mathbb{N}$ ). Für jedes  $i \in I$  sei  $A_i$  eine Menge.

## Allgemeine Vereinigung

$x$  gehört zur Vereinigung genau dann, wenn es in *mindestens einer* der Mengen  $A_i$  enthalten ist.

$$\bigcup_{i \in I} A_i := \{x \mid \exists i \in I : x \in A_i\}.$$

## Allgemeiner Schnitt

$x$  gehört zum Schnitt genau dann, wenn es in *allen* Mengen  $A_i$  enthalten ist.

$$\bigcap_{i \in I} A_i := \{x \mid \forall i \in I : x \in A_i\}.$$

## Differenz

Die Differenz von zwei Mengen beinhaltet genau die Elemente, die in der ersten Menge, aber nicht in der zweiten Menge enthalten sind:

$$A \setminus B := \{x \in A \mid x \notin B\}.$$

## Disjunkte Mengen

Zwei Mengen  $A$  und  $B$  heißen disjunkt, wenn sie keine gemeinsamen Elemente besitzen.

$$A \cap B = \emptyset.$$

## Paarweise disjunkt

Eine Familie von Mengen  $(A_i)_{i \in I}$  heißen paarweise disjunkt, wenn keine zwei verschiedenen Mengen ein gemeinsames Element haben. Es gilt:

$$\forall i, j \in I (i \neq j \Rightarrow A_i \cap A_j = \emptyset).$$

## Wichtige Eigenschaften

Für beliebige Mengen  $A, B, C$  gelten:

- **Idempotenz:**  $A \cup A = A, A \cap A = A$ .
- **Kommutativität:**  $A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$ .
- **Assoziativität:**  $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$  und analog für  $\cap$ .
- **Teilmengen:**  $A \subseteq A \cup B$  und  $A \cap B \subseteq A$ .
- **Distributivität:**

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C),$$

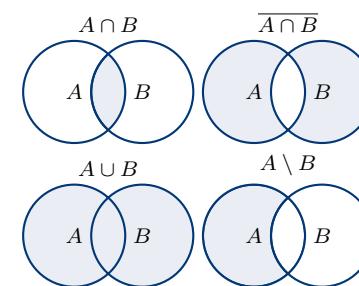
$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

- **De Morgansche Regeln:**

$$C \setminus (A \cap B) = (C \setminus A) \cup (C \setminus B),$$

$$C \setminus (A \cup B) = (C \setminus A) \cap (C \setminus B).$$

## Venn-Diagramm



## Potenzmenge

Für eine Menge  $A$  bezeichnet die Potenzmenge  $\mathcal{P}(A)$  die Menge aller Teilmengen von  $A$ :

$$\mathcal{P}(A) := \{X \mid X \subseteq A\}$$

## Beispiele:

$$\mathcal{P}(\{1, 2\}) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\},$$

$$\mathcal{P}(\emptyset) = \{\emptyset\},$$

$$\mathcal{P}(\{\{a\}\}) = \{\emptyset, \{\{a\}\}\}.$$

## Eigenschaften:

- $A \in \mathcal{P}(A)$  und  $\emptyset \in \mathcal{P}(A)$ .
- Aus  $A \subseteq B$  folgt  $\mathcal{P}(A) \subseteq \mathcal{P}(B)$ .
- Für die leere Menge gilt  $\mathcal{P}(\emptyset) = \{\emptyset\} \neq \emptyset$ .
- $\mathcal{P}(A \cap B) = \mathcal{P}(A) \cap \mathcal{P}(B)$
- $\mathcal{P}(A \cup B) \supseteq \mathcal{P}(A) \cup \mathcal{P}(B)$

# Relationen und Funktionen

## Tupel

Ein  $n$ -Tupel ist ein geordneter Vektor

$$(a_1, \dots, a_n).$$

Der  $i$ -te Eintrag eines Tupels  $a = (a_1, \dots, a_n)$  wird mit  $a[i]$  bezeichnet. Zwei Tupel sind genau dann gleich, wenn sie dieselbe Länge haben und alle entsprechenden Einträge übereinstimmen:

$$\begin{aligned} (a_1, \dots, a_n) &= (b_1, \dots, b_k) \iff \\ n &= k \wedge a_1 = b_1 \wedge \dots \wedge a_n = b_k \end{aligned}$$

## Kartesisches Produkt

Das kartesische Produkt  $A_1 \times \dots \times A_n$  ist die Menge aller  $n$ -Tupel, deren Einträge aus den Mengen  $A_1, \dots, A_n$  stammen.

$$A_1 \times \dots \times A_n := \{(a_1, \dots, a_n) \mid a_i \in A_i \text{ für } 1 \leq i \leq n\}.$$

## Besonderheiten:

- Für das  $n$ -fache Produkt von  $A$  mit sich selbst gilt  $A^n := A \times \dots \times A$  ( $n$ -mal).
- Für ein kartesisches Produkt von der Form  $A_1 \times \dots \times A_n$  wird auch die Kurzschreibweise  $\prod_{i=1}^n A_i$  verwendet.

## Beispiele:

$$\{1\} \times \{a, b\} = \{(1, a), (1, b)\}$$

$$\mathbb{N}^2 = \{(x, y) \mid x \in \mathbb{N} \wedge y \in \mathbb{N}\}$$

## Projektionen

Für eine Menge  $A$  von  $n$ -Tupeln und ist  $k \leq n$  eine natürliche Zahl, definiert man die  $k$ -te Projektion:

$$\text{pr}_k(A) := \{x[k] \mid x \in A\}.$$

## Insbesondere gilt:

$$\text{pr}_k(A_1 \times \dots \times A_n) = A_k.$$

## Beispiele:

$$\text{pr}_1(\{1, 2\} \times \{a, b\}) = \{1, 2\}$$

$$\text{pr}_2(\{1, 2\} \times \{a, b\}) = \{a, b\}$$

## Relationen

Eine Relation von  $A$  nach  $B$  ist ein Tripel

$$R = (G, A, B)$$

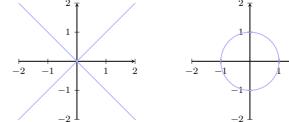
wobei  $A$  die Quellmenge,  $B$  die Zielmenge und  $G \subseteq A \times B$  der Graph von  $R$  ist. Ist  $A = B$ , so heisst  $R$  homogen auf  $A$ .

## Notation

Sei  $R = (G, A, B)$  eine Relation von  $A$  nach  $B$ .

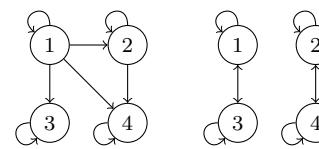
- Ist  $G$  der Graph von  $R$ , so schreibt man  $G_R$
- Ist  $(x, y) \in G$ , dann schreibt man  $xRy$  ( $x$  steht in Relation zu  $y$  bezüglich  $R$ ).
- Sind  $A$  und  $B$  Teilmengen von  $\mathbb{R}$ , so kann man  $R$  auch als Menge von Punkten in der Ebene darstellen:  $\{(x, y) \mid xRy\}$ .

$$xRy : \Leftrightarrow x^2 = y^2 \quad xRy : \Leftrightarrow x^2 + y^2 = 1$$



- Als gerichteter Graph: Elemente von  $A$  und  $B$  als Knoten; für jedes  $(x, y) \in G$  ein Pfeil  $x \rightarrow y$ .

$$xRy : \Leftrightarrow x \text{ teilt } y \quad xRy : \Leftrightarrow x + y \text{ ist gerade}$$



## Domäne und Bild

Die Domäne und das Bild einer Relation geben an, welche Elemente der Quell- bzw. Zielmenge tatsächlich in der Relation vorkommen.

$$\begin{aligned} \text{dom}(R) &:= \text{pr}_1(G_R) = \{a \in A \mid \exists b \in B (aRb)\} \\ \text{im}(R) &:= \text{pr}_2(G_R) = \{b \in B \mid \exists a \in A (aRb)\} \end{aligned}$$

Im gerichteten Graphen entsprechen die Elemente der Domäne den Knoten mit ausgehenden Kanten, die des Bildes den Knoten mit eingehenden Kanten.

## Klassifizierungen

Sei  $R \subseteq A \times A$  eine (homogene) Relation auf  $A$ .

## Reflexivität

Eine Relation  $R$  heisst *reflexiv*, wenn jedes Element in Relation zu sich selbst steht:

$$\forall x \in A (xRx)$$

- $\{(a, a) \mid a \in A\} \subseteq R$ .
- Im gerichteten Graphen hat jeder Knoten eine Kante zu sich selbst. Für jeden Wert  $x \in A$  gilt:



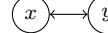
- In der Koordinatendarstellung enthält  $R$  die Winkelhalbierende  $y = x$ .

## Symmetrie

Eine Relation  $R$  heisst *symmetrisch*, wenn für alle  $x, y \in A$  gilt:

$$\forall x, y (xRy \Rightarrow yRx).$$

- Zu jedem Pfeil im gerichteten Graph existiert der umgekehrte Pfeil. Für alle  $x, y \in A$  gilt:



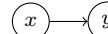
- Symmetrie spiegelt die Koordinatendarstellung an der Geraden  $y = x$ .

## Antisymmetrie

Eine Relation  $R$  heisst *antisymmetrisch*, wenn für alle  $x, y \in A$  gilt:

$$\forall x, y (xRy \wedge yRx \Rightarrow x = y).$$

- Es gibt keine zwei verschiedenen Knoten, die wechselseitig verbunden sind. Für alle  $x, y \in A, x \neq y$  gilt:

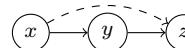


## Transitivität

Eine Relation  $R$  heisst *transitiv*, wenn für jeden endlichen Pfad ein direkter Pfeil existiert. Für alle  $x, y, z \in A$  gilt:

$$\forall x, y, z (xRy \wedge yRz \Rightarrow xRz).$$

- Im gerichteten Graphen: Aus  $x \rightarrow y$  und  $y \rightarrow z$  folgt  $x \rightarrow z$ . Für alle  $x, y, z \in A$  gilt:



## Totalität und Eindeutigkeit

Sei  $R \subseteq A \times B$  eine Relation von  $A$  nach  $B$  mit

- Links vollständig / linkstotal:**  $\text{dom}(R) = A$  (jedes Element in  $A$  hat min. eine *ausgehende* Kante).
- Rechts vollständig / rechtstotal:**  $\text{im}(R) = B$  (jedes Element in  $B$  hat min. eine *eingehende* Kante).

## Linkseindeutig:

$$\forall x_1, x_2, y (x_1Ry \wedge x_2Ry \Rightarrow x_1 = x_2) \quad (\text{jedes Element in } B \text{ hat max. eine } \text{eingehende} \text{ Kante}).$$

## Rechtseindeutig:

$$\forall x, y_1, y_2 (xRy_1 \wedge xRy_2 \Rightarrow y_1 = y_2) \quad (\text{jedes Element in } A \text{ hat max. eine } \text{ausgehende} \text{ Kante}).$$

## Inverse Relationen

Für eine Relation  $R = (G, A, B)$  ist die *inverse Relation* definiert durch

$$R^{-1} = (G', B, A), \quad G' := \{(y, x) \mid (x, y) \in G\}.$$

## Eigenschaften:

- $(R^{-1})^{-1} = R$
- $R$  ist links vollständig  $\Leftrightarrow R^{-1}$  ist rechts vollständig
- $R$  ist linkseindeutig  $\Leftrightarrow R^{-1}$  ist rechtseindeutig
- Für jede symmetrische Relation  $R$  gilt  $R = R^{-1}$

## Funktionen

Eine *Funktion*  $f$  von der Menge  $A$  nach  $B$  ist eine Relation, die *links vollständig* und *rechtseindeutig* ist. Man schreibt:

$$f : A \rightarrow B,$$

und für jedes  $x \in A$  existiert genau ein  $y \in B$  mit  $y = f(x)$ .

## Schreibweise

Oft werden Funktionen durch Angabe von Definitions- und Zielmenge sowie einer Zuordnungsvorschrift beschrieben. Beispielsweise gilt:

$$f = (\{(x, x^3) \mid x \in \mathbb{N}\}, \mathbb{N}, \mathbb{N})$$

bzw. äquivalent in der gebräuchlicheren Schreibweise:

$$f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, \quad f(x) = x^3.$$

## Injektive Funktionen

Eine Funktion  $f : A \rightarrow B$  ist *injektiv*, falls die Relation *links vollständig*, *rechtseindeutig* und zusätzlich *linkseindeutig* ist:

$$\begin{aligned} \forall x_1, x_2 \in A (f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2) \\ \forall x_1, x_2 \in A (x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)) \end{aligned}$$

Jedes Element in  $A$  wird auf ein eigenes unterschiedliches Element in  $B$  abgebildet. Notation:  $f : A \hookrightarrow B$ .

## Umkehrbarkeit

Eine Funktion  $f : A \rightarrow B$  ist genau dann *umkehrbar*, wenn sie injektiv ist. Dann gilt:

$$f^{-1} : \text{im}(f) \rightarrow A.$$

$$(G'_f, \text{im}(f), A), \quad G'_f = \{(y, x) \mid (x, y) \in G_f\}$$

## Surjektivität

Eine Funktion  $f : A \rightarrow B$  ist *surjektiv*, falls die Relation *links vollständig*, *rechtseindeutig* und zusätzlich *rechts vollständig* ist:

$$\text{im}(f) = B$$

Jedes Element in  $B$  wird von mindestens einem Element in  $A$  erreicht.

Notation:  $f : A \twoheadrightarrow B$

## Bijektivität

Eine Funktion  $f : A \rightarrow B$  ist *bijektiv*, wenn sie sowohl injektiv als auch surjektiv ist. Die Umkehrfunktion ist dann definiert durch:

$$f^{-1} : B \rightarrow A.$$

J Notation:  $f : A \rightleftharpoons B$

## Umkehrfunktion

Für eine bijektive Funktion  $f : A \rightleftharpoons B$  gilt:

$$f^{-1} \circ f = \text{id}_A, \quad f \circ f^{-1} = \text{id}_B.$$

## Komposition

Für  $g : A \rightarrow B$  und  $f : B \rightarrow C$  definiert man die *Komposition*:

$$(f \circ g)(x) = f(g(x)), \quad f \circ g : A \rightarrow C.$$

Komposition ist *assoziativ*:

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f.$$

## Eigenschaften der Komposition

Für Funktionen  $f : A \rightarrow B$  und  $g : B \rightarrow C$  gilt:

- Sind  $f$  und  $g$  injektiv, dann ist  $g \circ f$  injektiv.
- Sind  $f$  und  $g$  surjektiv, dann ist  $g \circ f$  surjektiv.
- Sind  $f$  und  $g$  bijektiv, dann ist  $g \circ f$  bijektiv.

## Äquivalenzrelationen

Eine Relation  $\sim$  auf einer Menge  $A$  heisst *Äquivalenzrelation*, falls sie für alle  $x, y, z \in A$  die folgenden Eigenschaften erfüllt:

- reflexiv:**  $x \sim x$ ,
- symmetrisch:**  $x \sim y \Rightarrow y \sim x$ ,
- transitiv:**  $x \sim y \wedge y \sim z \Rightarrow x \sim z$ .

## Beispiele

- Die Gleichheitsrelation = auf jeder Menge.
- Auf  $\mathbb{Z}$ :  $a \equiv_n b \Leftrightarrow n \mid (a - b)$  (Restklasse modulo  $n$ ).
- Relation „sitzen in derselben Sitzreihe“ in einem Kinosaal.

## Klein. und grösst. Äquivalenzrelation

Auf jeder Menge  $A$  existiert:

- die *kleinste Äquivalenzrelation*: die Gleichheitsrelation  $\{(a, a) \mid a \in A\}$ .
- die *grösste Äquivalenzrelation*: das ganze  $A \times A$  (alles ist äquivalent).

## Äquivalenzklassen und Faktormenge

Für  $a \in A$  ist die *Äquivalenzklasse*

$$[a]_\sim := \{x \in A \mid x \sim a\}.$$

Die Menge aller Äquivalenzklassen heisst

*Faktormenge*  $A/\sim := \{[a]_\sim \mid a \in A\}$ . Jedes Element einer Äquivalenzklasse ist ein *Repräsentant* dieser Klasse.

## Wichtige Eigenschaften

Für eine Äquivalenzrelation  $\sim$  und  $a, b \in A$  sind äquivalent:

- $a \sim b$ ,
- $[a]_\sim = [b]_\sim$ ,
- $[a]_\sim \cap [b]_\sim \neq \emptyset$ ,
- $a \in [b]_\sim$ ,
- $b \in [a]_\sim$ .

Daraus folgt: Zwei Äquivalenzklassen sind entweder gleich oder disjunkt.

## Beispiele in $\mathbb{R}^2$

- $(a, b) \approx (c, d) := a = c$   
Äquivalenzklassen = vertikale Geraden.
- $(a, b) \simeq (c, d) := \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{c^2 + d^2}$   
Äquivalenzklassen = Kreise um den Ursprung.
- Auf  $\mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ :  
 $(a, b) \sim (c, d) := \exists r \in \mathbb{R} (ra, rb) = (c, d)$   
Äquivalenzklassen = Geraden durch den Ursprung.

## Partitionen

Eine *Partition* einer Menge  $A$  ist eine Menge  $\{A_i\}_{i \in I}$  paarweise disjunkter, nichtleerer Teilmengen mit

$$\bigcup_{i \in I} A_i = A.$$

Die  $A_i$  nennt man auch *Blöcke* der Partition.

## Beispiele

- Gerade und ungerade natürliche Zahlen:  
 $A_0 = \{2n\}$ ,  $A_1 = \{2n + 1\}$ .
- Einzelmengen  $\{n\}$  liefern eine feine Partition.
- Es gibt Partitionen von  $\mathbb{N}$  in unendlich viele unendliche Blöcke.

## Induzierte Partition

Ist  $\sim$  eine Äquivalenzrelation auf  $A$ , so sind die Äquivalenzklassen  $[a]_\sim$  die Blöcke der Partition  $A/\sim$ . Insbesondere sind die Klassen nicht leer und paarweise disjunkt.

## Induzierte Äquivalenzrelation

Ist  $P = \{A_i\}_{i \in I}$  eine Partition von  $A$ , definiert

$$a \sim b \Leftrightarrow \exists i \in I (a \in A_i \wedge b \in A_i)$$

eine Äquivalenzrelation auf  $A$  mit Quotientenmenge  $A/\sim = P$ .

## Äquivalenzrelationen und Funktionen

Eine Relation  $\sim$  auf  $A$  ist genau dann eine Äquivalenzrelation, wenn es eine Menge  $B$  und eine Abbildung  $f : A \rightarrow B$  gibt, mit der Eigenschaften:

$$x \sim y \Leftrightarrow f(x) = f(y).$$

(Äquivalenzklassen sind dann die Urbilder einzelner Werte von  $f$ .)

## Halbordnungen

Eine *Halbordnung* (poset) ist eine homogene Relation  $\preceq$  auf einer Menge  $A$ , die

- reflexiv:**  $\forall a \in A : a \preceq a$ ,
- transitiv:**  $\forall a, b, c \in A : (a \preceq b \wedge b \preceq c) \Rightarrow a \preceq c$ ,
- antisymmetrisch:**  
 $\forall a, b \in A : (a \preceq b \wedge b \preceq a) \Rightarrow a = b$ .

## Typische Beispiele

- $(\mathcal{P}(A), \subseteq)$ , die Mengeninklusion auf der Potenzmenge.
- Teilbarkeitsrelation auf  $\mathbb{N}$ .
- Die üblichen  $\leq$ -Relationen auf  $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$ .
- Versionen in der Informatik, z. B. Commit-Historien in Git (Ursprungsrelation).

## Zyklendiffreiheit

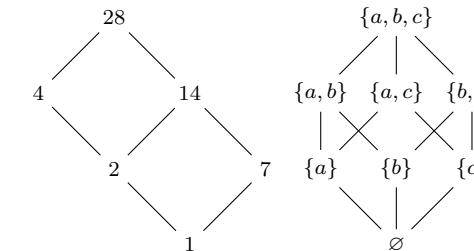
In einer Halbordnung sind echte Zyklen ausgeschlossen: Aus  $a_1 \preceq a_2 \preceq \dots \preceq a_n \preceq a_1$  folgt  $a_1 = \dots = a_n$ . Dies folgt aus der Antisymmetrie und der Transitivität.

## Hasse-Diagramme

Zur Visualisierung nutzt man Hasse-Diagramme:

- Relative Höhe zeigt die Ordnungsrichtung.
- Kanten werden nur zwischen *benachbarten* Elementen ohne Zwischenelement gezeichnet (Transitivitätskanten weglassen).
- Schleifen entfallen.

**Beispiele:** Hesse-Diagramm des Poset der Teilbarkeitsrelation auf  $28$  (*Rechts*) und  $(\mathcal{P}(\{a, b, c\}), \subseteq)$  (*Links*):



## Spezielle Elemente

Sei  $X \subseteq A$  in einer Halbordnung  $(A, \preceq)$ . Ein Element  $x \in X$  heisst:

- minimales Element:**  $\forall y (y \preceq x \Rightarrow y = x)$   
(Knoten zu dem kein Pfeil zeigt)
- kleinstes Element:**  $\forall y (x \preceq y)$   
(Knoten von dem ein Pfeil zu jedem anderen zeigt)
- maximales Element:**  $\forall y (x \preceq y \Rightarrow y = x)$   
(Knoten von dem kein Pfeil ausgeht)
- grösstes Element:**  $\forall y (y \preceq x)$   
(Knoten zu dem jeder Pfeil zeigt)

## Existenz in endlichen Mengen

Ist  $X \subseteq A$  nicht leer und endlich, so existiert mindestens ein minimales und mindestens ein maximales Element in  $X$ .

## Erweiterungen

Eine Halbordnung  $(A, \preceq_A)$  erweitert eine Halbordnung  $(B, \preceq_B)$ , wenn gilt:

$$B \subseteq A,$$

$$\forall a, b \in B (a \preceq_B b \Rightarrow a \preceq_A b).$$

Man sagt:  $(A, \preceq_A)$  erweitert  $(B, \preceq_B)$ .

## Lineare Ordnungen

Eine *lineare Ordnung* (auch *totale Ordnung*) ist eine Halbordnung  $(A, \preceq)$ , in der alle Elemente vergleichbar sind:

$$\forall a, b \in A (a \preceq b \vee b \preceq a).$$

Das heisst, es gibt keine *unvergleichbaren* Paare mehr.

## Satz von Marczewski–Szpirajn

Jede Halbordnung  $(A, \preceq)$  lässt sich zu einer linearen Ordnung  $(A, \leq)$  erweitern, die die ursprüngliche Ordnung bewahrt und *alle* Elemente vergleichbar macht.

## Graphentheoretische Sicht

- Eine endliche Halbordnung kann als gerichteter azyklischer Graph (DAG) dargestellt werden.
- Eine *Linearisierung* entspricht einer *topologischen Sortierung* des DAGs.