

Diskrete Mathematik

Zahlenmengen

\mathbb{N}	natürliche Zahlen
\mathbb{N}_0	natürliche Zahlen mit 0
\mathbb{Z}	ganze Zahlen
\mathbb{Q}	rationale Zahlen
\mathbb{R}	reelle Zahlen
\mathbb{C}	komplexe Zahlen

Aussagenlogik

Aussage	Ein Satz, der entweder wahr (w) oder falsch (f) ist.
Prädikat	Eine Aussage mit Variablen. <i>n</i> -stellige Prädikate.

Grundidee

Aus gegebenen Prädikaten/Aussagen lassen sich durch Junktoren neue Aussagen bilden. (z. B. Kombinationen mit $\wedge, \vee, \neg, \Rightarrow, \Leftrightarrow$).

Definitionen

- Negation:** $\neg A$ ist genau dann wahr, wenn A falsch ist. (Doppelte Negation: $A \Leftrightarrow \neg \neg A$.)
- Konjunktion:** $A \wedge B$ ist wahr genau dann, wenn A und B wahr sind. (assoziativ, kommutativ, idempotent)
- Disjunktion:** $A \vee B$ ist wahr, wenn mindestens eine der Aussagen wahr ist. (assoziativ, kommutativ, idempotent)
- Implikation:** $A \Rightarrow B$ ist äquivalent zu $\neg A \vee B$. (Kontraposition: $A \Rightarrow B \Leftrightarrow \neg B \Rightarrow \neg A$.)
- Äquivalenz:** $A \Leftrightarrow B$ genau dann, wenn $A \Rightarrow B \wedge B \Rightarrow A$.

Wichtige Regeln

- De Morgan:** $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$ $\neg(A \vee B) \Leftrightarrow \neg A \wedge \neg B$
- Distributivität:** $A \wedge (B \vee C) \Leftrightarrow (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$ $A \vee (B \wedge C) \Leftrightarrow (A \vee B) \wedge (A \vee C)$
- Syntaktische Bindung:** \neg bindet stärker als \wedge, \vee ; diese binden stärker als $\Rightarrow, \Leftrightarrow$.
- Modus Ponens:** Aus $A \wedge (A \Rightarrow B)$ folgt B .
- Transitivität:** Aus $(A \Rightarrow B) \wedge (B \Rightarrow C)$ folgt $A \Rightarrow C$.

Hinweis zur Redundanz

Jeder Ausdruck mit den Junktoren $\neg, \wedge, \vee, \Rightarrow$ lässt sich ausschliesslich mit \neg und \vee darstellen. z.B.

$$A \wedge B \Leftrightarrow \neg(\neg A \vee \neg B)$$

Quantoren

Quantoren dienen zur Formalisierung von Aussagen wie:

- $\forall x A(x)$: Für alle x gilt $A(x)$
- $\exists x A(x)$: Es existiert ein x mit $A(x)$

Mehrere gleichartige Quantoren:

$$\forall x, y A(x, y) \quad \text{statt} \quad \forall x \forall y A(x, y)$$

Eingeschränkte Quantoren

$$\forall x \in M A(x) : \text{Für alle } x \in M \text{ gilt } A(x)$$
$$\exists x \in M A(x) : \text{Es gibt } x \in M \text{ mit } A(x)$$

Auch möglich mit Relationen:

$$\forall x < y A(x) \quad \text{oder} \quad \exists x \leq y A(x)$$

Als Junktoren

Für endliche Mengen $M = \{x_1, \dots, x_n\}$ gilt:

$$\forall x \in M A(x) \Leftrightarrow A(x_1) \wedge \dots \wedge A(x_n)$$
$$\exists x \in M A(x) \Leftrightarrow A(x_1) \vee \dots \vee A(x_n)$$

Als Makros

$$\exists x \in M A(x) \Leftrightarrow \exists x (x \in M \wedge A(x))$$
$$\forall x \in M A(x) \Leftrightarrow \forall x (x \in M \Rightarrow A(x))$$

Zusammenhang mit Junktoren

$$\neg \forall x A(x) \Leftrightarrow \exists x \neg A(x) \quad \text{und} \quad \neg \exists x A(x) \Leftrightarrow \forall x \neg A(x)$$
$$\forall x (A(x) \wedge B(x)) \Leftrightarrow (\forall x A(x)) \wedge (\forall x B(x))$$
$$\exists x (A(x) \vee B(x)) \Leftrightarrow (\exists x A(x)) \vee (\exists x B(x))$$

Leere Quantoren

Wenn x in B nicht vorkommt:

$$\forall x B \Leftrightarrow B, \quad \exists x B \Leftrightarrow B$$

Mengen

- Menge / Element:** Eine Menge fasst mathematische Objekte (Elemente) zu einem Ganzen zusammen. Für Menge X und Element y gilt $y \in X$ bzw. $y \notin X$.
- Aufzählende Schreibweise:** $\{x_1, \dots, x_n\}$ bezeichnet die Menge, die genau die genannten Elemente enthält. Die leere Menge heisst \emptyset .
- Extensionalitätsprinzip:** Zwei Mengen sind genau dann gleich, wenn sie dieselben Elemente haben:

$$A = B \iff \forall x (x \in A \Leftrightarrow x \in B).$$

- Teilmenge:** $A \subseteq B$ genau dann, wenn $\forall x (x \in A \Rightarrow x \in B)$. Ist $A \subseteq B$ und $A \neq B$, so ist A eine *echte* Teilmenge, geschrieben $A \subset B$.
- Folgerungen:** Mengen sind ungeordnet; Mehrfachaufzählung desselben Elements ändert die Menge nicht. Für jede Menge A gilt $\emptyset \subseteq A$.

Eindeutigkeit der leeren Menge

Seien e_1, e_2 leere Mengen. Dann ist für alle x die Aussage $x \in e_1$ falsch, also ist die Implikation $x \in e_1 \Rightarrow x \in e_2$ wahr; somit $e_1 \subseteq e_2$. Analog $e_2 \subseteq e_1$. Nach Extensionalität folgt $e_1 = e_2$.

Aussonierungsprinzip

Ist A eine Menge und $E(x)$ eine Eigenschaft, dann gilt:

$$\{x \in A \mid E(x)\} = \text{Menge aller } x \in A \text{ mit } E(x).$$
$$a \in \{x \in A \mid E(x)\} \iff a \in A \wedge E(a)$$

Beispiele:

- Gerade Zahlen: $\{x \in \mathbb{N} \mid \exists y \in \mathbb{N} (x = 2y)\}$
- Zahlen > 17 : $\{x \in \mathbb{N} \mid x > 17\}$
- Alle ausser 22: $\{x \in \mathbb{N} \mid x \neq 22\}$

Ersetzungsprinzip

Ist A eine Menge und $t(x)$ ein Ausdruck, so gilt:

$$\{t(x) \mid x \in A\} = \text{Menge aller Werte von } t(x) \text{ mit } x \in A.$$

$$a \in \{t(x) \mid x \in A\} \iff \exists x \in A (a = t(x))$$

Beispiele:

- Quadratzahlen: $\{x^2 \mid x \in \mathbb{N}\}$
- Ungerade Zahlen: $\{2x + 1 \mid x \in \mathbb{N}\}$
- Rationale Zahlen: $\{\frac{a}{b} \mid a, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0\}$
- Anfangsabschnitte von \mathbb{N} : $\{\{x \in \mathbb{N} \mid x < y\} \mid y \in \mathbb{N}\}$

Vereinigung

Die Vereinigung von zwei Mengen beinhaltet genau die Elemente, die in mindestens einer der beiden Mengen enthalten sind:

$$A \cup B := \{x \mid x \in A \vee x \in B\}.$$

Schnitt

Die Schnittmenge von zwei Mengen beinhaltet genau die Elemente, die in beiden Mengen enthalten sind:

$$A \cap B := \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}.$$

Allgemeine Vereinigung / Schnitt

Sei I eine beliebige Indexmenge (z. B. $I = \{1, 2, \dots, n\}$ oder $I = \mathbb{N}$). Für jedes $i \in I$ sei A_i eine Menge.

Allgemeine Vereinigung

x gehört zur Vereinigung genau dann, wenn es in *mindestens einer* der Mengen A_i enthalten ist.

$$\bigcup_{i \in I} A_i := \{x \mid \exists i \in I : x \in A_i\}.$$

Allgemeiner Schnitt

x gehört zum Schnitt genau dann, wenn es in *allen* Mengen A_i enthalten ist.

$$\bigcap_{i \in I} A_i := \{x \mid \forall i \in I : x \in A_i\}.$$

Differenz

Die Differenz von zwei Mengen beinhaltet genau die Elemente, die in der ersten Menge, aber nicht in der zweiten Menge enthalten sind:

$$A \setminus B := \{x \in A \mid x \notin B\}.$$

Disjunkte Mengen

Zwei Mengen A und B heissen disjunkt, wenn sie keine gemeinsamen Elemente besitzen.

$$A \cap B = \emptyset.$$

Paarweise disjunkt

Eine Familie von Mengen $(A_i)_{i \in I}$ heisst paarweise disjunkt, wenn keine zwei verschiedenen Mengen ein gemeinsames Element haben. Es gilt:

$$\forall i, j \in I (i \neq j \Rightarrow A_i \cap A_j = \emptyset).$$

Wichtige Eigenschaften

Für beliebige Mengen A, B, C gelten:

- Idempotenz: $A \cup A = A, A \cap A = A$.
- Kommutativität: $A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$.
- Assoziativität: $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$ und analog für \cap .
- Teilmengen: $A \subseteq A \cup B$ und $A \cap B \subseteq A$.
- Distributivität:

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C),$$

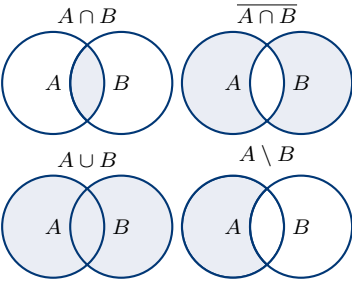
$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

- De Morgansche Regeln:

$$C \setminus (A \cap B) = (C \setminus A) \cup (C \setminus B),$$

$$C \setminus (A \cup B) = (C \setminus A) \cap (C \setminus B).$$

Venn-Diagramm



Potenzmenge

Für eine Menge A bezeichnet die Potenzmenge $\mathcal{P}(A)$ die Menge aller Teilmengen von A :

$$\mathcal{P}(A) := \{X \mid X \subseteq A\}$$

Beispiele:

$$\mathcal{P}(\{1, 2\}) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\},$$
$$\mathcal{P}(\emptyset) = \{\emptyset\},$$
$$\mathcal{P}(\{\{a\}\}) = \{\emptyset, \{\{a\}\}\}.$$

Eigenschaften:

- $A \in \mathcal{P}(A)$ und $\emptyset \in \mathcal{P}(A)$.
- Aus $A \subseteq B$ folgt $\mathcal{P}(A) \subseteq \mathcal{P}(B)$.
- Für die leere Menge gilt $\mathcal{P}(\emptyset) = \{\emptyset\} \neq \emptyset$.
- $\mathcal{P}(A \cap B) = \mathcal{P}(A) \cap \mathcal{P}(B)$
- $\mathcal{P}(A \cup B) \supseteq \mathcal{P}(A) \cup \mathcal{P}(B)$

Relationen und Funktionen

Tupel

Ein *n*-Tupel ist ein *geordneter* Vektor

(a_1, ..., a_n).

Der *i*-te Eintrag eines Tupels *a* = (*a*₁, ..., *a*_{*n*}) wird mit *a*[*i*] bezeichnet. Zwei Tupel sind genau dann gleich, wenn sie dieselbe Länge haben und alle entsprechenden Einträge übereinstimmen:

(a_1, ..., a_n) = (b_1, ..., b_k) <=> n = k ∧ a_1 = b_1 ∧ ... ∧ a_n = b_k

Kartesisches Produkt

Das kartesische Produkt *A*₁ × ... × *A*_{*n*} ist die Menge aller *n*-Tupel, deren Einträge aus den Mengen *A*₁, ..., *A*_{*n*} stammen.

A_1 \times \dots \times A_n := \{(a_1, \dots, a_n) \mid a_i \in A_i \text{ f\"ur } 1 \leq i \leq n\}.

Besonderheiten:

- Für das *n*-fache Produkt von *A* mit sich selbst gilt *Aⁿ* := *A* × ... × *A* (n-mal).
- Für ein kartesisches Produkt von der Form *A*₁ × ... × *A*_{*n*} wird auch die Kurzschreibweise ∏_{*i*=1}^{*n*} *A_i* verwendet.

Beispiele:

{1} \times \{a, b\} = \{(1, a), (1, b)\}

\mathbb{N}^2 = \{(x, y) \mid x \in \mathbb{N} \wedge y \in \mathbb{N}\}

Projektionen

Für eine Menge *A* von *n*-Tupeln und ist *k* ≤ *n* eine natürliche Zahl, definiert man die *k*-te Projektion:

pr_k(A) := \{x[k] \mid x \in A\}.

Insbesondere gilt:

pr_k(A_1 \times \dots \times A_n) = A_k.

Beispiele:

pr_1(\{1, 2\} \times \{a, b\}) = \{1, 2\}

pr_2(\{1, 2\} \times \{a, b\}) = \{a, b\}

Relationen

Eine *Relation* von *A* nach *B* ist ein Tripel

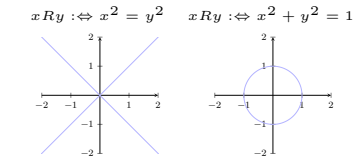
R = (G, A, B)

wobei *A* die Quellmenge, *B* die Zielmenge und *G* ⊆ *A* × *B* der *Graph* von *R* ist. Ist *A* = *B*, so heisst *R* *homogen* auf *A*.

Notation

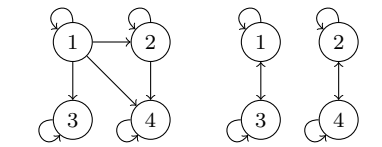
Sei *R* = (*G*, *A*, *B*) eine Relation von *A* nach *B*.

- Ist *G* der Graph von *R*, so schreibt man *G_R*
- Ist (*x*, *y*) ∈ *G*, dann schreibt man *xRy* (*x* steht in Relation zu *y* bezüglich *R*).
- Sind *A* und *B* Teilmengen von ℝ, so kann man *R* auch als Menge von Punkten in der Ebene darstellen: {(*x*, *y*) | *xRy*}.



- Als gerichteter Graph: Elemente von *A* und *B* als Knoten; für jedes (*x*, *y*) ∈ *G* ein Pfeil *x* → *y*.

xRy <=> x teilt y & \quad xRy <=> x + y \text{ ist gerade}



Domäne und Bild

Die Domäne und das Bild einer Relation geben an, welche Elemente der Quell- bzw. Zielmenge tatsächlich in der Relation vorkommen.

dom(R) := pr_1(G_R) = \{a \in A \mid \exists b \in B (aRb)\}

im(R) := pr_2(G_R) = \{b \in B \mid \exists a \in A (aRb)\}

Im gerichteten Graphen entsprechen die Elemente der Domäne den Knoten mit ausgehenden Kanten, die des Bildes den Knoten mit eingehenden Kanten.

Klassifizierungen

Sei *R* ⊆ *A* × *A* eine (homogene) Relation auf *A*.

Reflexivität

Eine Relation *R* heisst *reflexiv*, wenn jedes Element in Relation zu sich selbst steht:

\forall x \in A (xRx)

- {(*a*, *a*) | *a* ∈ *A*} ⊆ *R*.
- Im gerichteten Graphen hat jeder Knoten eine Kante zu sich selbst. Für jeden Wert *x* ∈ *A* gilt:



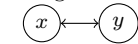
- In der Koordinatendarstellung enthält *R* die Winkelhalbierende *y* = *x*.

Symmetrie

Eine Relation *R* heisst *symmetrisch*, wenn für alle *x*, *y* ∈ *A* gilt:

\forall x, y (xRy \Rightarrow yRx).

- Zu jedem Pfeil im gerichteten Graph existiert der umgekehrte Pfeil. Für alle *x*, *y* ∈ *A* gilt:



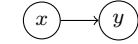
- Symmetrie spiegelt die Koordinatendarstellung an der Geraden *y* = *x*.

Antisymmetrie

Eine Relation *R* heisst *antisymmetrisch*, wenn für alle *x*, *y* ∈ *A* gilt:

\forall x, y (xRy \wedge yRx \Rightarrow x = y).

- Es gibt keine zwei verschiedenen Knoten, die wechselseitig verbunden sind. Für alle *x*, *y* ∈ *A*, *x* ≠ *y* gilt:

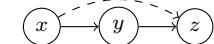


Transitivität

Eine Relation *R* heisst *transitiv*, wenn für jeden endlichen Pfad ein direkter Pfeil existiert. Für alle *x*, *y*, *z* ∈ *A* gilt:

\forall x, y, z (xRy \wedge yRz \Rightarrow xRz).

- Im gerichteten Graphen: Aus *x* → *y* und *y* → *z* folgt *x* → *z*. Für alle *x*, *y*, *z* ∈ *A* gilt:



Totalität und Eindeutigkeit

Sei *R* ⊆ *A* × *B* eine Relation von *A* nach *B* mit

- Linksvollständig / linkstotal:** dom(*R*) = *A* (jedes Element in *A* hat min. eine *ausgehende* Kante).
- Rechtsvollständig / rechtstotal:** im(*R*) = *B* (jedes Element in *B* hat min. eine *eingehende* Kante).
- Linkseindeutig:** $\forall x_1, x_2, y (x_1Ry \wedge x_2Ry \Rightarrow x_1 = x_2)$ (jedes Element in *B* hat max. eine *eingehende* Kante).
- Rechtseindeutig:** $\forall x, y_1, y_2 (xRy_1 \wedge xRy_2 \Rightarrow y_1 = y_2)$ (jedes Element in *A* hat max. eine *ausgehende* Kante).

Inverse Relationen

Für eine Relation *R* = (*G*, *A*, *B*) ist die *inverse Relation* definiert durch

R^{-1} = (G', B, A), \quad G' := \{(y, x) \mid (x, y) \in G\}.

Eigenschaften:

- (*R*^{−1})^{−1} = *R*
- R* ist linksvollständig ⇔ *R*^{−1} ist rechtsvollständig
- R* ist linkseindeutig ⇔ *R*^{−1} ist rechtseindeutig
- Für jede symmetrische Relation *R* gilt *R* = *R*^{−1}

Funktionen

Eine *Funktion* *f* von der Menge *A* nach *B* ist eine Relation, die *linksvollständig* und *rechtseindeutig* ist. Man schreibt:

f : A \rightarrow B,

und für jedes *x* ∈ *A* existiert genau ein *y* ∈ *B* mit *y* = *f*(*x*).

Schreibweise

Oft werden Funktionen durch Angabe von Definitions- und Zielmenge sowie einer Zuordnungsvorschrift beschrieben. Beispielsweise gilt:

f = (\{(x, x^3) \mid x \in \mathbb{N}\}, \mathbb{N}, \mathbb{N})

bzw. äquivalent in der gebräuchlicheren Schreibweise:

f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, \quad f(x) = x^3.

Injektive Funktionen

Eine Funktion *f* : *A* → *B* ist *injektiv*, falls die Relation *linksvollständig*, *rechtseindeutig* und zusätzlich *linkseindeutig* ist:

\forall x_1, x_2 \in A (f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2)

\forall x_1, x_2 \in A (x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2))

Jedes Element in *A* wird auf ein eigenes unterschiedliches Element in *B* abgebildet. Notation: *f* : *A* ↦ *B*.

Umkehrbarkeit

Eine Funktion *f* : *A* → *B* ist genau dann *umkehrbar*, wenn sie injektiv ist. Dann gilt:

f^{-1} : \text{im}(f) \rightarrow A.

(G'_f, \text{im}(f), A), \quad G'_f = \{(y, x) \mid (x, y) \in G_f\}

Surjektivität

Eine Funktion *f* : *A* → *B* ist *surjektiv*, falls die Relation *linksvollständig*, *rechtseindeutig* und zusätzlich *rechtsvollständig* ist:

\text{im}(f) = B

Notation: *f* : *A* → *B*

Bijektivität

Eine Funktion *f* : *A* → *B* ist *bijektiv*, wenn sie sowohl injektiv als auch surjektiv ist. Die Umkehrfunktion ist dann definiert durch:

f^{-1} : B \rightarrow A.

Notation: *f* : *A* ⇌ *B*

Umkehrfunktion

Für eine bijektive Funktion *f* : *A* ⇌ *B* gilt:

f^{-1} \circ f = \text{id}_A, \quad f \circ f^{-1} = \text{id}_B.

Komposition

Für *g* : *A* → *B* und *f* : *B* → *C* definiert man die *Komposition*:

(f \circ g)(x) = f(g(x)), \quad f \circ g : A \rightarrow C.

Komposition ist *assoziativ*:

h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f.

Eigenschaften der Komposition

Für Funktionen $f : A \rightarrow B$ und $g : B \rightarrow C$ gilt:

- Sind f und g injektiv, dann ist $g \circ f$ injektiv.
- Sind f und g surjektiv, dann ist $g \circ f$ surjektiv.
- Sind f und g bijektiv, dann ist $g \circ f$ bijektiv.