

## ¿Qué es un diccionario en C #?

El diccionario es una colección de claves y valores en C #. El diccionario está incluido en el espacio de nombres System.Collection.Generics.

Para declarar e inicializar un diccionario:

```
IDictionary<int, int> d = new Dictionary<int, int>();
```

Arriba, los tipos de clave y valor se establecen al declarar un objeto de diccionario. Un int es un tipo de clave y una cadena es un tipo de valor. Ambos se almacenarán en un objeto de diccionario llamado d.

Veamos ahora un ejemplo:

### Ejemplo

```
using System;
using System.Collections.Generic;

public class Demo {
    public static void Main() {
        IDictionary<int, int> d = new Dictionary<int, int>();
        d.Add(1,97);
        d.Add(2,89);
        d.Add(3,77);
        d.Add(4,88);

        // Dictionary elements
        Console.WriteLine("Dictionary elements: "+d.Count);
    }
}
```