Unity Project **RANDOM RETARDS** 04.12.2017

* Spiel
* Multiplayer
* Peer-to-Peer
* first person Shooter
* verschiedene Spielmodi
* random retards
* Team Deathmatch
* Deathmatch
* Capture the Flag
* Traitor<->innocent
* Tower Defense
* regelmäßige Erweiterungen
* Maps
* Waffen
* Animationen
* Bewegungsabläufe
* Collectables
* Medikits
* Powerups
* Munition
* Rüstung
* Texturen
* Modelle
* Outfits
* Klassen
* Retards
* Sanitäter
* Krieger
* Assassine