|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Team No: 26 | Team Name: Try to get Pass | |
| Project Title: PMO | | |
| Name: 施閔智 | | ID: 112062109 |
| Name: 李可心 | | ID: 111000103 |

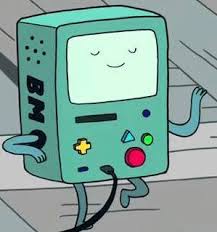
Project Description:

**1. 概念圖、功能描述與使用到的I/O Devices或額外的機構設計**

1. 概念圖

一張含有 圖表, 方案, 寫生, 工程製圖 的圖片

自動產生的描述



1. 功能描述

製作一個可以互動並有番茄鐘、小遊戲等等功能的桌上電子寵物。具體功能如下：

1. 互動功能

- 拍頭互動

- 擁抱互動

- 喚醒功能

2. 邏輯功能

- 首頁（工具列表）

- 番茄鐘（with白噪音、正反計時）

- 小遊戲: reference: line bubble

- 設定: 音量控制與個性化設定（顏色、番茄鐘）

3. 所需設備

- 超聲波感測器

- Touch Sensor

- 小LCD螢幕

- 喇叭

**2. 規劃工作項目、進度與分工**

1. 規劃工作項目與進度
2. 主視覺（螢幕顯示、硬體設計）~ 11/23
3. 軟體實作（小遊戲、其他）11/24 ~ 12/18

- 其他 ~ 12/15

- 互動功能的顯示

- 連接模組訊號

- 番茄鐘

- 小遊戲 ~ 12/15

- 掉下的機制

- 砲台的機制

- 打到的機制

1. 硬體設計 12/19 ~ 12/20

- 建模 12/19

- 轉工程圖 12/19

- 3D列印 12/20

- 組裝 12/20

1. 分工

|  |  |
| --- | --- |
| 工作項目 | 負責人 |
| 其他、硬體設計與列印、組裝 | 施閔智 |
| 小遊戲、建模、組裝 | 李可心 |

**3. 可能遭遇之困難與預期解決方法或備案**

1. 感測器模組的操作不如預期：更換模組或換成FPGA按鈕

2. 硬體設計尺寸不對需要重印：留緩衝時間、列印機加班

3. 時間不足造成無法完整功能：跟上帝借睡眠時間