

PROJET D'ALGORITHMIQUE



Présentation générale



- Groupes : 3 ou 4 étudiants dans le même groupe de TP



- Groupes : 3 ou 4 étudiants dans le même groupe de TP
- 1 séance de Travaux Dirigés :
 - ▶ semaine 47



- Groupes : 3 ou 4 étudiants dans le même groupe de TP
- 1 séance de Travaux Dirigés :
 - ▶ semaine 47
- 4 séances de Travaux Pratiques :
 - ▶ semaine 48
 - ▶ semaine 49
 - ▶ semaine 50
 - ▶ semaine 51



- Groupes : 3 ou 4 étudiants dans le même groupe de TP
- 1 séance de Travaux Dirigés :
 - ▶ semaine 47
- 4 séances de Travaux Pratiques :
 - ▶ semaine 48
 - ▶ semaine 49
 - ▶ semaine 50
 - ▶ semaine 51
- et du travail chez vous.





- 2 versions d'un même programme
 - ▶ une version minimale
 - ▶ une version avec améliorations



- 2 versions d'un même programme
 - ▶ une version minimale
 - ▶ une version avec améliorations
- Un court rapport en pdf



- 2 versions d'un même programme
 - ▶ une version minimale
 - ▶ une version avec améliorations
- Un court rapport en pdf
- A m'envoyer par mail avant le **20 décembre 23h59**.



2 versions d'un même programme



2 versions d'un même programme

- Une version minimale :
 - ▶ Fonctionnalités précises
 - ▶ Rien de plus



2 versions d'un même programme

- Une version minimale :
 - ▶ Fonctionnalités précises
 - ▶ Rien de plus
- Une version avec améliorations :
 - ▶ Repartir de la version minimale
 - ▶ Améliorations à choisir dans une liste donnée
 - ▶ Améliorations personnelles possibles (mais pas trop)





- Le rapport sera noté sur 4 points :
 - ▶ descriptif du jeu : 1 point,
 - ▶ listes des améliorations et des "unités" : 1 point,
 - ▶ fonction ou procédure détaillée : 2 points.



- Le rapport sera noté sur 4 points :
 - ▶ descriptif du jeu : 1 point,
 - ▶ listes des améliorations et des "unités" : 1 point,
 - ▶ fonction ou procédure détaillée : 2 points.
- Le programme minimal sera noté sur 4 points,



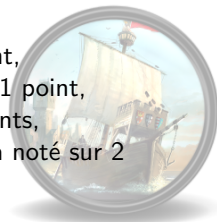
- Le rapport sera noté sur 4 points :
 - ▶ descriptif du jeu : 1 point,
 - ▶ listes des améliorations et des "unités" : 1 point,
 - ▶ fonction ou procédure détaillée : 2 points.
- Le programme minimal sera noté sur 4 points,
- Le contenu textuel de vos jeux (style, imagination ...) sera noté sur 2 points,



- Le rapport sera noté sur 4 points :
 - ▶ descriptif du jeu : 1 point,
 - ▶ listes des améliorations et des "unités" : 1 point,
 - ▶ fonction ou procédure détaillée : 2 points.
- Le programme minimal sera noté sur 4 points,
- Le contenu textuel de vos jeux (style, imagination ...) sera noté sur 2 points,
- Les commentaires seront notés sur 2 points,



- Le rapport sera noté sur 4 points :
 - ▶ descriptif du jeu : 1 point,
 - ▶ listes des améliorations et des "unités" : 1 point,
 - ▶ fonction ou procédure détaillée : 2 points.
- Le programme minimal sera noté sur 4 points,
- Le contenu textuel de vos jeux (style, imagination ...) sera noté sur 2 points,
- Les commentaires seront notés sur 2 points,
- Les améliorations seront notées sur 8 points :
 - ▶ chaque amélioration facile sera notée sur 0.5 point,
 - ▶ chaque amélioration intermédiaire sera notée sur 1 point,
 - ▶ chaque amélioration avancée sera notée sur 2 points,
 - ▶ l'ensemble des améliorations supplémentaires sera noté sur 2 points.



Documents à votre disposition



- Un pdf avec les consignes



- Un pdf avec les consignes
- Un exécutable exemple



- Un pdf avec les consignes
- Un exécutable exemple
- Une unité de gestion graphique



- Un pdf avec les consignes
- Un exécutable exemple
- Une unité de gestion graphique
- Des tutoriels pour certaines fonctionnalités



Le thème de cette année



Le thème de cette année

