## 중국 GPL 소송 사례 (Virtual App)

OpenChain Korea Work Group 2021, 12, 20 장학성 SK텔레콤

# Engineer, Not a lawyer!

### 중국 첫 GPL 소송 사례, VirtualApp

피고는 GPL 위반으로 원고에게 배상금 50만 위안 지급 선고

By 장학성 | 2021년 11일 15월

안녕하세요, 장학성입니다.

지난 2021년 9월, 중국내 최초의 GPL 관련 판결이 있었다는 중국 기사를 통해 공개되었습니다. 번역기를 활용해 이해한 내용을 정리해보았습니다.

제가 법률가도 아니고, 중국어도 모르다보니 틀린 내용이 있을 수도 있음을 감안해주시기 바랍니다. :) 오류를 발견하신 분은 언제든 알려주시면 감사하겠습니다! (haksung@sk.com)

(감수에 도움을 주신 한국저작권위원회 최진영 센터장님께 감사 드립니다. ^^)

https://openchain-project.github.io/OpenChain-KWG/blog/2021/20211115-virtualapp\_gpl/

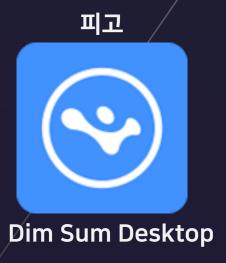
## 2021년 4월

중국 저작권 침해 분쟁에 대한 민사 1심 판결

#### 원고



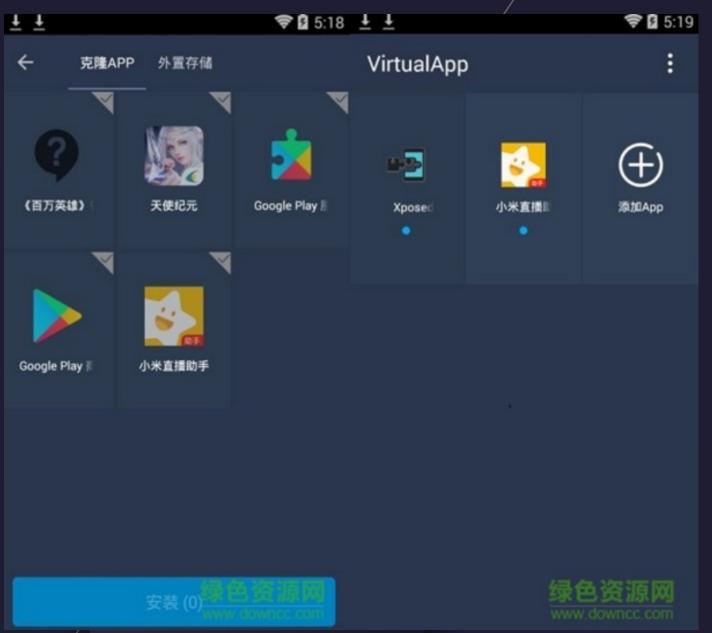
Jining Luohe Network Technology Co., Ltd



Fujian Fengling Chuangjing Technology Co., Ltd. Beijing Fengling Chuangjing Technology Co., Ltd.' Shenzhen Tencent Computer System Co., Ltd.

### VirtualApp

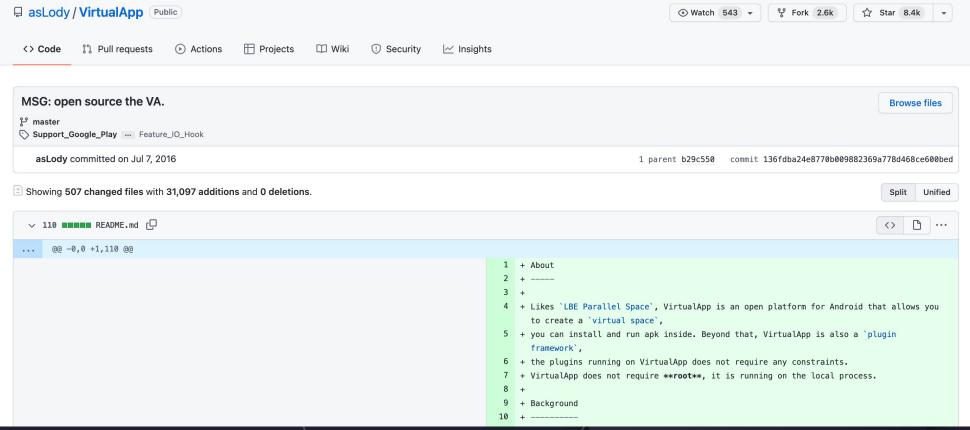
가상 Android 환경 제공



http://www.downcc.com/soft/359746.html

### 2016.7.7

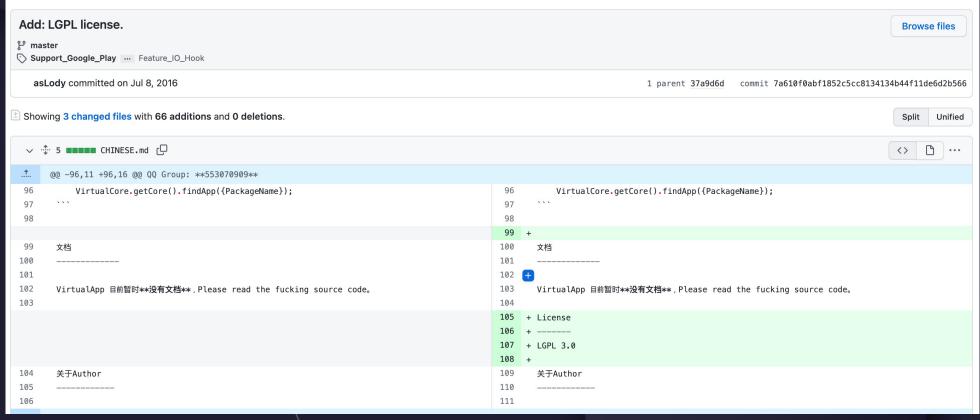
#### Loby(저작자), VirtualApp 소스코드를 GitHub에 공개



https://github.com/asLody/VirtualApp/commit/136fdba24e8770b009882369a778d468ce600bed



#### LGPL-3.0 적용



https://github.com/asLody/VirtualApp/commit/7a610f0abf1852c5cc8134134b44f11de6d2b566



#### GPL-3.0 으로 라이선스 변경

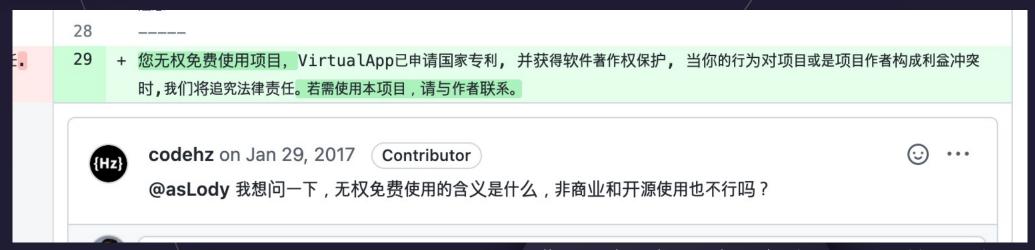


https://github.com/asLody/VirtualApp/commit/7a610f0abf1852c5cc8134134b44f11de6d2b566



2017.1.24

"You do not have the right to use the project for free.
If you need to use this project, please contact the autor"



https://github.com/asLody/Virtual App/commit/7c8bfa40b2b301828cbaafefca122a3b5fc141d9

#### 注意

您无权免费使用项目,VirtualApp已申请国家专利,并获得软件著作权保护,当你的行为对项目或是项目作者构成利益冲突时,我们将追究法律责任。若需使用本项目,请与作者联系。

#### 使用说明

前往你的Application并添加如下代码:

```
@Override
protected void attachBaseContext(Context base) {
    super.attachBaseContext(base);
    try {
        VirtualCore.getCore().startup(base);
    } catch (Throwable e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

#### 安装App

```
VirtualCore.getCore().installApp({APK PATH}, flags);
```

#### 启动App:

```
VirtualCore.getCore().launchApp({PackageName});
```

#### 移除App:

```
VirtualCore.getCore().uninstallApp({PackageName});
```

#### 该App的基本信息:

```
VirtualCore.getCore().findApp({PackageName});
```

#### License

**GPL 3.0** 

#### 技术支持

Lody (imlody@foxmail.com) QQ/WeChat (382816028)

"You do not have the right to use the project for free.
If you need to use this project, please contact the author"

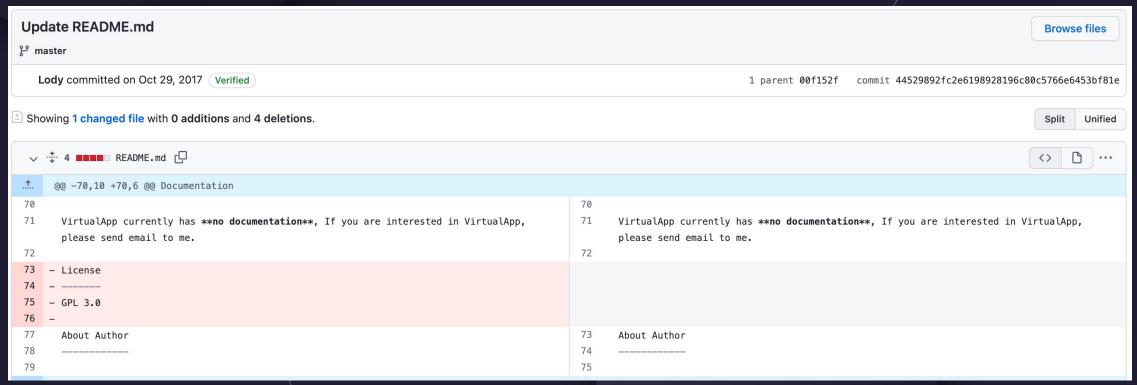
License : GPL-3,0



저작자 Loby, 회사 설립 (VirtualApp : 원고)



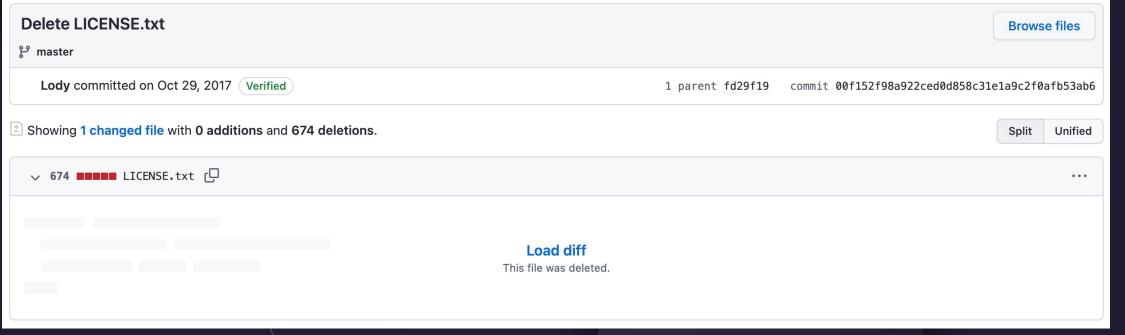
#### GitHub에서 오픈소스 라이선스 제거



https://github.com/asLody/VirtualApp/commit/44529892fc2e6198928196c80c5766e6453bf81e



#### GitHub에서 오픈소스 라이선스 제거



https://github.com/asLody/VirtualApp/commit/00f152f98a922ced0d858c31e1a9c2f0afb53ab6



원고는 VirtualApp v1.0에 대한 소프트웨어 저작권 등록

#### Purchase a commercial license

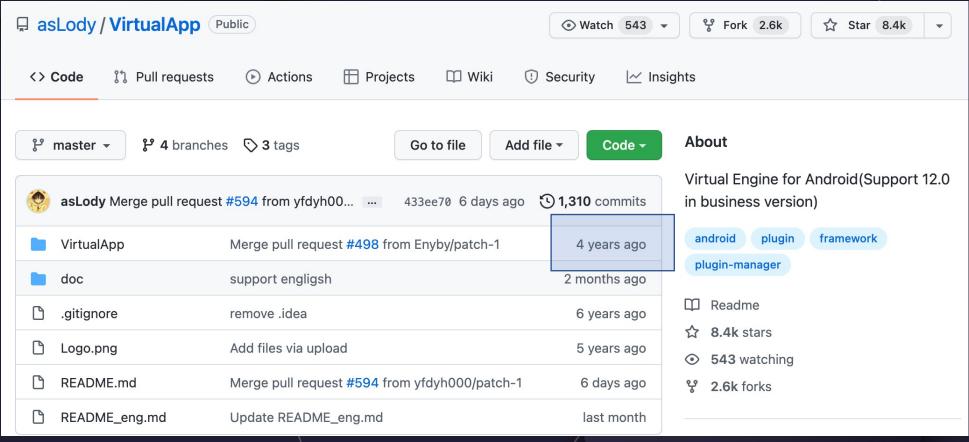
16	
17	+ VirtualApp(中文名:罗盒)2017年8月份正式公司化运作,当您需要将VirtualApp用于商业用途时,请务必联系QQ:10890
	购买商业授权。您如果未经授权将VirtualApp的代码作为您自己的代码用于商业牟利、内部使用或上传软件市场,我们将直接
	报警(侵犯著作权罪),这将对您所属的公司造成法律诉讼和刑事责任,影响到您公司的商誉和投资。
18	+
19	+ 购买商业授权为您节省大量开发完善时间,保障产品高效上线运营,让您有更多时间用于创新及盈利。VirtualApp商业
	授权包含:商业版代码、说明接入文档、微信和QQ群全年技术支持。VirtualApp源代码将于2017年12月31日停止更新。

https://github.com/asLody/VirtualApp/commit/8e6d9cd925af55b53a7e93046c469dd69676c38b

VirtualApp was officially incorporated in August 2017. When you need to use VirtualApp for commercial purposes, please be sure to contact QQ: 10890 to purchase a commercial license.

If you use VirtualApp's code as your own code for commercial profit, internal use, or upload to the software market without authorization, we will directly report to the police (copyright violation), which will cause legal proceedings and criminal liability to your company.

#### 그리고 더 이상 GitHub Repository에 소스 코드를 업데이트하지 않음



https://github.com/asLody/VirtualApp

### **Dim Sum Desktop**

피고측 소프트웨어 가상 Android 환경 제공 VirtualApp의 2017. 8. 16 버전 사용



http://www.appchina.com/app/com.dianxinos.dxhome

### VirtualApp 2017. 8. 16 버전

#### NOTICE

This project has been authorized by the business.

You are not allowed to modify the app module and put to the software market, if you do that, The consequences you know:)

VirtualApp is not free, If you need to use the lib code, please send email to me:)

#### Background

VirtualApp was born in early 2015, Originally, it is just a simple plugin framework, But as time goes on, the compatibility of it is getting better and better. in the end, it evolved into a Virtual Container.

#### **Get started**

If you use latest android studio (version 2.0 or above), please disable Instant Run . Open Setting | Build, Exception, Deployment , and disable Enable Instant Run to hot swap...

Goto your Application and insert the following code:

```
@Override
protected void attachBaseContext(Context base) {
    super.attachBaseContext(base);
    try {
        VirtualCore.get().startup(base);
    } catch (Throwable e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

#### Install a virtual App:

```
VirtualCore.get().installPackage({APK PATH}, flags);
```

#### Launch a virtual App:

```
//VirtualApp support multi-user-mode which can run multiple instances of a same app.
//if you don't need this feature, just set `{userId}` to 0.
Intent intent = VirtualCore.get().getLaunchIntent({PackageName}, {userId});
VActivityManager.get().startActivity(intent, {userId});
```

#### Uninstall a virtual App:

```
VirtualCore.get().uninstallPackage({PackageName});
```

More details, please read the source code of demo app, :-)

#### **Documentation**

VirtualApp currently has no documentation, If you are interested in VirtualApp, please send email to me.

#### License

GPL 3.0

https://github.com/asLody/VirtualApp/tree/13808a689e0da48d3 18/ 30

## 청구 취지

원고는 2019년 소송 제기

- 피고는 즉시 원고의 소프트웨어 저작권 침해를 중단할 것
  - 즉, "Dim Sum Desktop" 배포 즉시 중단
- 피고는 원고에게 경제적 손실 배상할 것
  - 2천만 위안
- 피고는 원고에게 합리 비용을 배상할 것
  - A reasonable fee for stopping the infringement
  - 50만 위안
- 피고는 소송 비용을 부담할 것

https://www.iphouse.cn/cases/detail/woznd0v9pek4jx35ovdj8y5gxrm371q2.html?keyword=GPL



## 법원판결

2021년 4월,

법원은 이 사건이 소프트웨어 저작권 침해에 관한 분쟁이고 오픈소스와 관련된 문제라고 판결

## 쟁점 1. GPL-3.0이 법적 효력이 있는가?

법원은 GPL-3.0이 계약적 성격을 띠고, 라이선스 제공자와 사용자 간의 저작권 계약으로 판단할 수 있으며, 중국 계약법의 조정 범위에 해당한다고 판단하였다.

### GPL-3.0 위반에 대한 불법 행위 책임

GPL-3.0 8. Termination

"You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License"

- 중국 민법 총칙 158조
  - "민사법률행위는 조건이 있을 수 있다… 해제 조건이 있는 민사법률행위는 조건이 충족되면 무효"
- 사용자가 사용 전제조건 (소스코드 공개 등)을 위반한 경우,
  - 라이선스 제공자와 사용자 간의 GPL-3.0 계약은 자동으로 해지
  - 계약에 따른 사용자의 라이선스는 즉시 종료
  - 이후 사용자가 수행하는 복제, 배포 행위는 권리의 상실로 인한 침해에 해당한다.

## 쟁점 2. 원고가 소송 제기할 권리가 있나?

법원은 여러 기여자가 만든 저작물에 대한 소유권의 성격(단독저작물, 공동저작물, 결합저작물 등)을 명확히 설명하지는 않았다.

다만, 원고가 VirtualApp에 대한 저작권을 등록했다는 등의 이유로 원고가 다른 기여자의 동의 없이 소송을 제기할 권리가 있다고 판단하였다.

### 기여자의 동의 또는 승인이 필요한가?

- 법원은 원고가 기여자의 동의 없이 소송을 제기할 권리가 있다고 판단하였다.
  - 원고는 프로젝트 Owner로서 GitHub에 초기버전을 공개함
  - 만약, 모든 기여자가 동의해야만 소송을 제기할 수 있게 한다면, 실제로 아무도 소송을 제기할 수 없을 것이고, 실제 권리 보호 조치를 시작조차 못하게 할 것이다. 이는 오픈소스 프로젝트의 권리 보호에 도움이 되지 않을 것이다.
  - 즉, 원고는 기여자의 동의나 승인 없이 소송을 시작할 수 있다.
- 다만, 법원은 원고가 다른 기여자의 기여물까지 포함하여 VirtualApp을 Relicense할 권리가 있었는지에 대해서는 판단하지 않았다.

## 쟁점 3. 피고의 행위가 원고의 저작권을 침해했는가?

법원은 VirtualApp의 "무단 상용 사용 금지 문구"가 GPL-3.0 7조와 10조를 위반한다고 지적하며, GPL-3.0이 우선한다고 판단하였다.

피고가 GPL-3.0의 조건을 이행하지 않아서 GPL-3.0 권한은 종료되고, VirtualApp의 복사, 수정 및 배포는 권리 출처 상실로 인한 침해에 해당한다.

## 원고가 무단 상용 사용을 제한할 수 있는가?

- 법원은 이는 GPL-3.0의 7조와 10조를 위반한다고 지적하고, 따라서, GPL-3.0이 여전히 우선한다고 판단하였다.
- GPL-3.0
  - 7. Additional Terms
    - "All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10.
  - 10. Automatic Licensing of Downstream Recipients
    - "You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License,"

### 피고가 SW를 상용화하면 GPL-3.0 위반인가?

- GPL-3.0은 사용자의 상업적 사용을 허용한다.
  - 4. Conveying Verbatim Copies
     "You may charge any price or no price for each copy that you
     convey, and you may offer support or warranty protection for a fee."
- 라이선스 제공자가 이를 제한할 수 없다.
- 따라서 법원은 피고가 Dim Sum Desktop을 상용화하는 것이 라이선스 위반이라는 원고의 주장을 지지하지 않았다.

### 피고는 GPL-3.0을 준수하였는가?

- 피고는 Dim Sum Desktop v6.5.8에 대해 GPL-3.0에 따라 소스 코드를 공개해야 하지만 이를 이행하지 않았다.
  - 이에 따라 GPL-3.0 8조 및 중국 민법 일반원칙 제158조에 따라 피고의 권한은 자동 종료된다.
- 따라서, 법원은 피고의 VirtualApp 복사, 수정 및 배포 행위는 권리 출처 상실로 인한 침해에 해당한다고 판단하였다.

## 쟁점 4. 침해 사실 확인 시 피고의 법적 책임 범위는?

원고는 피고의 이익에 기반한 손해배상액 산정을 요청하였으나, 법원은 법정손해배상금 (Statutory damages)에 근거하여 배상액(50만위안)을 정하였다.

## 마치며

- 1. 중국 법원에서도 오픈소스 라이선스 위반을 저작권/침해로 판결하였다.
- 2. 개인/기업이 공개한 오픈소스는 수익을 위한 라이선스 변경이 잦아지고 있다.
- 3. 관할권에 따라 저작권자의 의도를 존중하여 '무단 상용 사용 금지'가 GPL-3.0보다 우선된다고 판단할 수도 있다는 견해도 있다.
- 4. 피고는 대법원에 항고한 것으로 알려졌다. (어떤 주장을 하는지는 미확인)