

RANK



Evo 8+



3-6 Giocatori



30 Minuti

Obiettivo: l'obiettivo del gioco è collezionare per primo 5 Royal Token.

Contenuto: 120 carte: Carte da 1 a 12, in 7 copie; due (2) Carte "Crown"; due (2) Carte "Crown + Draw 2"; tre (3) Carte "Rank-Up"; tre (3) Carte "Rank-Down"; quattro (4) Carte "Wild"; sei (6) Carte Personaggio; sedici (16) Royal Token.

Prima di iniziare:

1. Scegliere un giocatore che mescolerà il mazzo e darà le carte.
2. Consegnare quindici (15) carte coperte, una per volta, ad ogni giocatore. Le carte rimanenti saranno piazzate al centro del tavolo, a creare una pila.
3. Raccogliere le sei (6) Carte Personaggio. In meno di sei giocatori, rimuovere il numero necessario di Carte Knight, in modo che sia possibile distribuire ai giocatori le Carte Personaggio King, Queen, Beggar e Knight. Mescolare le Carte Personaggio e distribuirne una ad ogni giocatore. Il giocatore con la carta del King sarà il primo a cominciare. Nel primo turno, il King non sceglie nessun vantaggio.

Termini da conoscere:

Mano: una sequenza di giocate, che termina quando tutti i giocatori, tranne uno, hanno passato.

Turno: una sequenza di mani, che termina quando tutti i giocatori hanno giocato le loro carte e la carta Beggar è stata assegnata.

Pila delle carte: l'area al centro del tavolo dove tutti i giocatori giocano le carte.

Valore: il numero segnato su ogni carta.

Giocare, parte 1:

giocare, a faccia scoperta, una singola carta o un set di carte di uguale valore (ad esempio tre carte 5). Non c'è limite al numero di carte giocabili per un set. Ogni giocatore, nel proprio turno, può decidere di passare senza giocare carte oppure giocare una carta o un set di carte che sia superiore alla giocata già presente nella pila. Una carta singola è battuta da una qualsiasi carta di valore più alto. Un set di carte può essere battuto solo da un set contenente lo stesso numero di carte, purché di valore più alto. Per esempio, se il giocatore precedente ha giocato due carte 6, puoi battere la giocata con due carte 7, o 2 carte 10, ma non con una singola carta 12 e non con 3 carte 8 (sebbene potresti giocare 2 carte 8 e conservare la terza).

Non è necessario battere la giocata precedente nel proprio turno, in quanto è sempre possibile passare la mano. Tale operazione, tuttavia, non consente di giocare altre carte per tutta la durata della mano.

La mano continua fino a quando una carta, o un set di carte giocate, non può essere più battuta dagli altri giocatori. Tutte le carte utilizzate vengono capovolte ed il giocatore ad aver vinto la mano deve giocare una nuova carta o un set di carte.

Il primo giocatore a terminare tutte le carte in mano guadagnerà la Carta Personaggio King. I giocatori rimanenti continueranno a giocare il turno, per determinare il loro piazzamento. Il secondo giocatore a terminare le carte guadagnerà la Carta Personaggio Queen. L'ultimo a terminare le carte avrà la Carta Personaggio Beggar. Tutti i giocatori tra Queen e Beggar guadagneranno la Carta Personaggio Knight.

Nota: le Carte Personaggio non sono necessarie per lo svolgimento del gioco, ma aggiungono divertimento alla partita. Il colore delle carte, inoltre, non ha valore durante la partita ma agevola il riconoscimento delle stesse.

Giocare, parte 2:

una volta che il piazzamento dei giocatori sarà deciso, il King sarà premiato con due (2) Royal Token, la Queen sarà premiata con un (1) Royal Token. Il Beggar è obbligato a raccogliere le carte, mischiarle e consegnarne 15 carte coperte, una per volta, ad ogni giocatore. Le carte rimanenti saranno piazzate al centro del tavolo, a creare una pila.

Terminata l'assegnazione delle carte, il King può scegliere un vantaggio prima di iniziare la mano.

Vantaggi del King: (è possibile sceglierne solo uno per turno)

1. Gioca per primo nel prossimo turno.
2. Ruba la carta dal valore più alto al Beggar, scambiandola con una a sua scelta. Scegliendo questo vantaggio, cederà alla Queen il diritto di iniziare il turno di gioco.

Come vincere:

il primo giocatore ad ottenere 5 Royal Token sarà il vincitore.

Carte speciali:



Rank-Up: Permette al giocatore di aumentare il valore della carta giocata di uno, indipendentemente dalla quantità (per esempio, se un giocatore gioca 3 carte 12 e una carta Rank-Up, tutte le carte 12 varranno 13). Un giocatore può anche utilizzare una carta Rank-Up per aumentare il valore di una singola carta, per giocarla poi in un set di carte. (per esempio, un giocatore ha 2 carte 8 ed una carta 7. Può utilizzare la carta Rank-Up affiancata alla carta 7, per poter giocare un tris di carte 8.)



Rank-Down: Permette al giocatore di diminuire il valore della giocata presente nella pila di carte al valore della carta che sta giocando (per esempio, se l'ultima carta giocata nella pila è una carta 12, il giocatore può giocare una carta Rank-Down ed una carta 3, modificando pertanto a 3 il valore della pila delle carte. Se nella pila sono presenti set di carte, il giocatore deve giocare altrettante carte, insieme alla carta Rank-Down). Il gioco prosegue normalmente. Qualora dei giocatori avessero già passato la mano ma avessero ora la possibilità di giocare carte, non potranno farlo.



Crown: Permette al giocatore di vincere immediatamente la mano ed iniziare una nuova. È necessaria solo una carta Crown per vincere, anche se sulla pila delle carte ci sono dei set.



Crown + Draw 2: Permette al giocatore di vincere immediatamente la mano ed iniziare una nuova. È necessaria solo una carta Crown per vincere, anche se sulla pila delle carte ci sono dei set. Prima della nuova mano, il giocatore deve prendere due (2) carte dal mazzo.

Nota: usa Crown + Draw 2 attentamente, per non rischiare di restare bloccato con carte di valore basso a fine turno.



Wild: può essere usata come qualsiasi numero, quando viene giocata con altre carte numerate. (per esempio, se un giocatore ha 2 carte 4, può utilizzare un Wild per giocare 3 carte 4.) Se giocata da sola, la carta Wild aumenta di uno il valore della pila delle carte. Il valore massimo può essere 12, a meno che non venga usata una carta Rank-Up. Se l'ultima giocata è un set di carte, sarà necessario giocare lo stesso numero di carte Wild, se non accompagnate da carte numerate (per esempio, una coppia di carte 2 è stata giocata, un giocatore può giocare 2 carte Wild, che avrebbero valore 3, o una carta Wild abbinata ad una carta 3).

Personaggi e Token:



King - Il King è consegnato al giocatore che termina per primo le proprie carte. Oltre alla consapevolezza di avere una mente superiore il King ottiene un paio di benefici. Ottiene due (2) Royal Token e, prima del nuovo turno, può scegliere un Vantaggio tra questi due:

1. Gioca per primo
2. Ruba la carta dal valore più alto al Beggar, scambiandola con una delle sue. Se il King sceglie di scambiare una carta, sarà la Queen ad iniziare il turno.



Queen - La Queen è consegnata al giocatore che ha giocato una mano quasi perfetta, ma ha dovuto inchinarsi al King. Ottiene un (1) Royal Token. Prima del nuovo turno, se il King sceglie di scambiare una carta, sarà la prima a giocare.



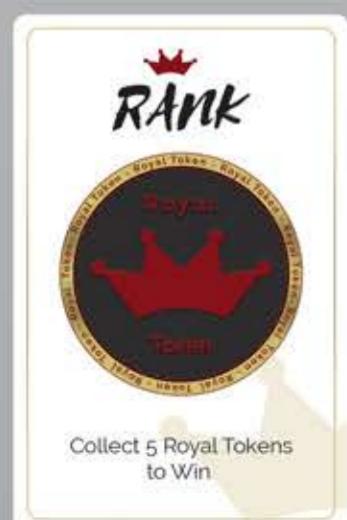
Knight - Il Knight è consegnato ai giocatori che non sono stati veloci a sufficienza per diventare reali, ma non così lenti da essere Beggar. I Knight non ottengono Royal Token ma, in compenso, non saranno depredati dal King. Meglio godersi questa pace finché dura!



Beggar - Il Beggar è consegnato al giocatore che non ha capito il gioco o che è evidentemente scarso ai giochi di carte. Ma meglio tener duro, povero straccione, il prossimo turno andrà meglio. Ora, deve pagare penitenza, prendere tutte le carte, mischiarele e darne 15 a testa. Se il King reclama una carta dal Beggar, bisognerà dargli la migliore. Forza e coraggio, la sfortuna non può durare per sempre.



Passed - Il dorso di ogni Carta Personaggio è una Carta Passed. Durante la mano, quando i giocatori passano il turno girano la loro Carta Personaggio, per segnalare il loro ritiro. Quando inizia un nuovo turno, si gira di nuovo la carta. Questo passaggio non è obbligatorio per lo svolgimento del gioco, ma aiuta a ricordare chi è ancora in gioco.



Royal Tokens - I Royal Token sono assegnati al King e alla Queen ogni fine turno. Il King ne ottiene due (2), la Queen uno (1). Collezionandone cinque (5) si vince.

Nota: ci sono sedici (16) Royal Token inclusi nel gioco, che saranno quasi sempre sufficienti per decretare un vincitore. Se, per qualche ragione, non dovessero esserci Token a sufficienza, tenere il conto con carta e penna.

Vuoi vedere come si gioca, invece di leggere?

WWW.RANKCARDGAME.COM

Variazioni di Gioco:

Monarchia assoluta: il King riceve le due (2) carte più alte dal Beggar, Carte Crown comprese ed inizia per primo. Il King consegna al Beggar due (2) carte. La Queen riceve la carta più alta dai giocatori che si sono piazzati dal secondo all'ultimo posto nel turno precedente. Consegnala loro una carta a testa.

Infinito: gioca senza Royal Token e cerca di restare King più a lungo possibile.

La Mano di Re: con cinque (5) giocatori o meno, creare un mazzetto extra di 15 carte. Se il King non è soddisfatto delle carte ottenute, prende il secondo mazzetto di carte e gioca con quelle. Non gli è concesso di riprendere il primo mazzo.

FAQ:

Chi vince se due giocatori ottengono 5 Royal Token allo stesso tempo?
Il giocatore che ha ricevuto il più alto piazzamento nell'ultima mano.

Le Carte Crown possono essere scambiate col vantaggio del King?
No, solo le carte numerate sono oggetto dello scambio.

Cosa faccio se in mano ho solo carte Rank-Up o Rank-Down?
Puoi giocare la carta Rank-Up per aumentare di 1 il valore della pila, o la carta Rank-Down per diminuirne di 1 il valore.

Posso giocare la carta Crown + Draw 2 come ultima carta?
Puoi giocare la carta in qualsiasi momento, ma dovrà prendere due (2) carte e riuscire a giocarle, per ottenere una Carta Personaggio.

È possibile giocare più carte Rank-Up/Rank-Down?
Non c'è nessun limite al numero di carte giocabili. Ricorda che se ti ritiri ed un giocatore utilizza una carta Rank-Down non avrai comunque diritto di giocare.

Chi gioca quando qualcuno si ritira?

Il gioco continua normalmente, seguendo l'ordine. Se tutti i giocatori rimanenti si ritirano in seguito ad una carta giocata da un giocatore, inizierà la prossima mano chi siede alla sua sinistra.

Giocare con due mazzi?

Per giocare con più di sei (6) giocatori, basta aggiungere un secondo mazzo di carte. Non ci saranno comunque un numero sufficiente di Carte Knight, ma basterà assegnare le carte King, Queen e Beggar.

WWW.RANKCARDGAME.COM

©2018 Clash of the Cards, L.L.C. All rights reserved.
Colors and decorations may vary. Made in China.

Se ti piace **RANK**, dai un'occhiata ai nostri altri giochi:



FIND US ON [amazon](#)