Démarche analyse couches qgis pour 2016 :

Spring : on ne l’étudie pas à cause de la translation des images = résultats biaisés, corrélation générales trop faibles ce qui s’explique par le fait que l’on compare les pixels à coordonnées fixées.

Summer :

PSRI : bon, on réduit le threshold au maximum tout en gardant une précision sur la détection de pixels qui ont changé. Threshod gardé = 0.04, car 0.03 commence a être trop sensible au changement de luminosité / teinte global de l’image de 2016 par rapport à celle de 2020. Preuve que pour threshold = 0.04 c’est bon : IMAGES : Emplacement\_2020, Emplacement\_2016, Emplacement\_BDD, Emplacement\_PSRI=0.04

NDVI: mauvais, trop sensibles au changement de luminosité / teinte global de l’image de 2016 par rapport à celle de 2020 ⬄ des pixels sont détectés comme ayant changé de classe alors que c’est simplement la teinte globale de l’image qui est différente : IMAGES : Détection\_mauvais\_pixels\_NDVI\_summer\_threshold=0.05, Zone\_mauvais\_pixels\_2016, Zone\_mauvais\_pixels\_2020

IRECI : Non exploitable, corrélation de base trop faible ce qui signifie que l’on doit utiliser un threshold très faible pour supprimer des pixels, pixels déjà repérés par le PSR.

Notre étude se porte ainsi uniquement sur le PSRI.

Automn:

PSRI : bon, on réduit le threshold au maximum tout en gardant une précision sur la détection de pixels qui ont changé. Threshod gardé = 0.04 (comme pour l’été). Preuve que pour threshold = 0.04 c’est bon : (si besoin on met des images).

NDVI et IRECI : Idem que pour summer, on ne les prends pas en compte.

Conclusion : On estime qu’un pixel a été modifié si il a été détecté comme supprimé par au moins un des deux indices ( SRI-0.04-automn ou PSRI-0.04-été ), pas forcément par les deux. Justification : Indice PSRI jugé comme fiable (vérification visuelle), possible que pour un même pixel il trouve des fois un changement et des fois non. Nombre total de pixels supprimés : 59, 13,23% des pixels ont changé.

Demander : quelle méthode utiliser pour la classification des pixels supprimés.