

# Justine Guillou

Concept Artist / Graphiste 2D

Je suis actuellement à la recherche d'un stage,  
étant disponible dès le 27 mars.

## Compétences

- ◆ Clip Studio Paint | Maîtrisé
- ◆ Autodesk Sketchbook | Maîtrisé
- ◆ Figma | Bien
- ◆ Adobe Photoshop | Assez bien
- ◆ Adobe Illustrator | Bases

## Expériences

- Graphiste Stagiaire chez *Nouvelle Ere Production.* | Mai 2022 - Juillet 2022
- Graphiste Illustratrice du projet tutoré *Fragments of Future.* | Septembre 2021 - Avril 2022.
- Graphiste Illustratrice du projet tutoré *Multimédia Playing Game.* | Février à Juin 2021

## Formation

- Licence professionnelle des métiers du jeu- vidéo option Game Design / Level design, IUT Bobigny. | 2022 - 2023
- DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, IUT Champs-sur-Marne. | 2020 - 2022.
- 1ère année de licence en Histoire de l'Art et Archéologie, Centre Pierre Mendès France, Paris 1. | 2019 - 2020

## Intérêts

- Illustration ◆
- Design ◆
- Jeux-vidéos ◆
- Écriture ◆

## Langues

- Français | Langue maternelle ◆
- Anglais | Professionnel ◆

📞 06 34 11 52 93

@justineguillou02@gmail.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/justine-guillou-1037/>