

[mémo](#)[entraînement](#)[glossaire](#)

sablier

objectifs

Écrire un script affichera le nombre de secondes/minutes écoulées depuis le chargement de la page.

5 min 0 s

à faire

- créer une `div` dans le document avec une classe `sablier`
- créer une variable `duration`
- créer une fonction `updateTimer()`
 - incrémenter `duration` de `1`
 - mettre à jour la valeur dans `div.sablier`
 - pour plus de clarté, on pourra afficher le résultat sous forme `1min 47sec`
 - utiliser une balise `table` avec une ligne et 4 cellules `td`
 - pour le nombre de minute, il suffit de diviser `duration` par `60`
 - il faudra arrondir `minute` : trouver la fonction à utiliser sur internet
 - afficher les secondes n'est pas si facile : ce n'est pas l'affichage de `duration` : sinon le script va afficher `2 min 120 sec` ce qui est incohérent
 - en fait, les secondes sont le reste entier de la division de `duration` par `60`; il faut aussi chercher ceci sur internet
 - chercher sur internet la fonction en JS qui permet d'appeler une fonction après une durée définie
 - lancer cette fonction qui appellera `updateTimer()` chaque seconde
- ajouter un lien vers le script fini

▼ ⓘ aide

- `setTimeout()` lance une seule fois une fonction au bout d'un délai
- la fonction recherchée pour réaliser les lancements de `updateTimer` doit se lancer plusieurs fois
- `updateTimer()` n'a pas de paramètre
- la fonction qui en a (des paramètres) en revanche est celle qui appelle `updateTimer()`

▼ 🎓 notions à acquérir

- chercher une fonction sur internet
- utiliser `setInterval()`
- utiliser les fonctions de rappel
- utiliser modulo en js, le reste entier de la division