Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor: Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación.

Grupo: 23

No. de Práctica(s): 1

Integrantes: López Pérez Justino

No. de lista: 18

Semestre: 2025-1

Fecha de entrega: 23/08/2024

Observaciones:

Calificación:

Objetivo: El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Desarrollo de las actividades.

Se llevarán a cabo los ejercicios correspondientes de la practica.

Ejercicio 1.

Imagen 1. Archivos vistos desde el repositorio.

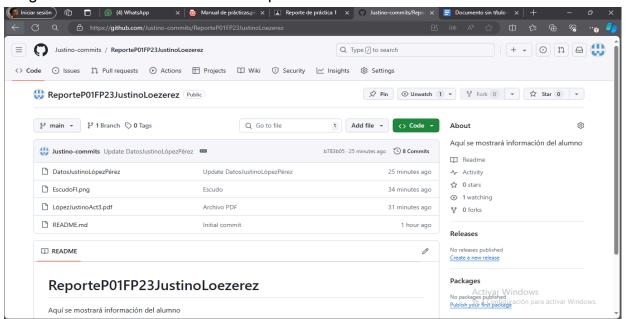


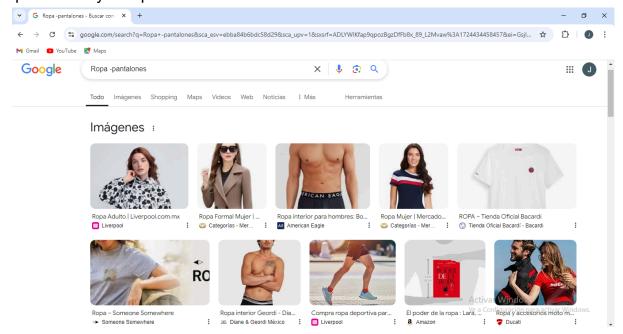
Imagen 2. Revisando la historia de nuestro repositorio.



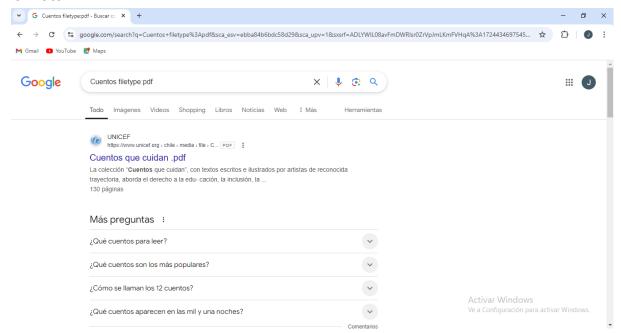
Link del repositorio: https://github.com/Justino-commits/ReporteP01FP23JustinoLoezerez.git

Ejercicio 2.

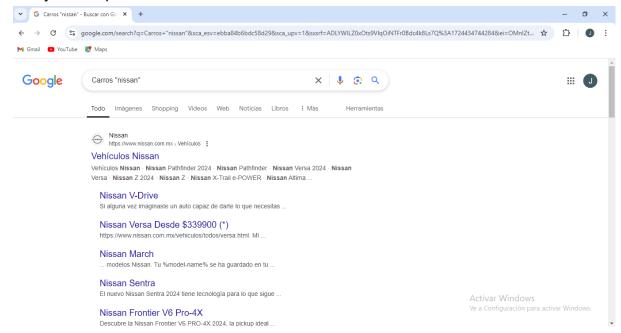
Se buscó "Ropa" pero se utilizó el operador signo menos para encontrar resultados que no incluyeran pantalones.



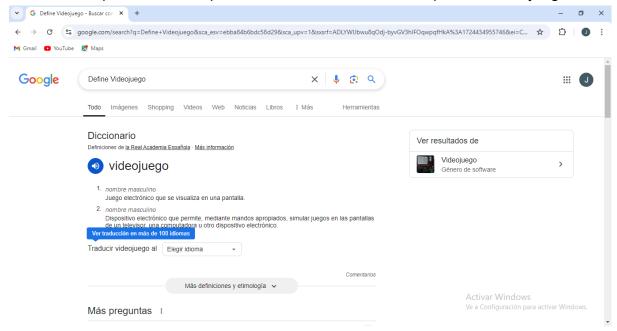
Se buscó "Cuentos" pero se utilizó el operador filetype: para encontrar resultados en formato PDF.



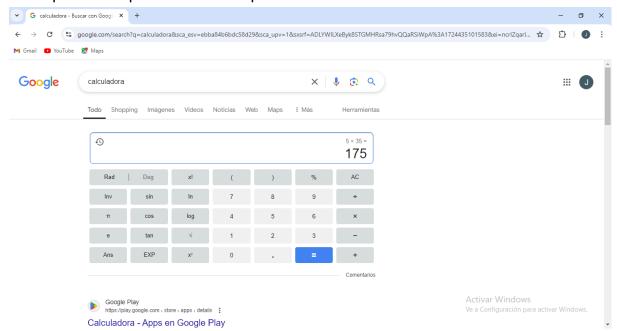
Se buscó "Carros" pero se utilizó el operador comillas para priorizar resultados que incluyeran la palabra "Nissan".



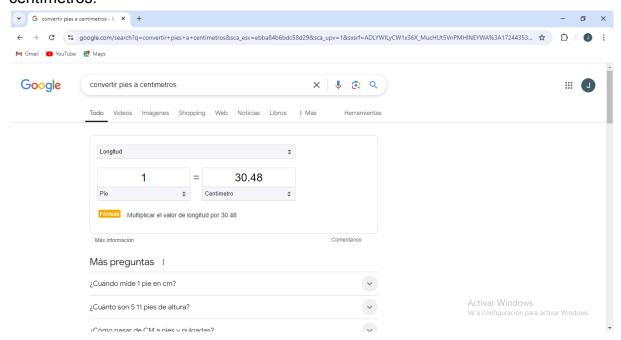
Se utilizó el operador define para obtener la definición de la palabra videojuego.



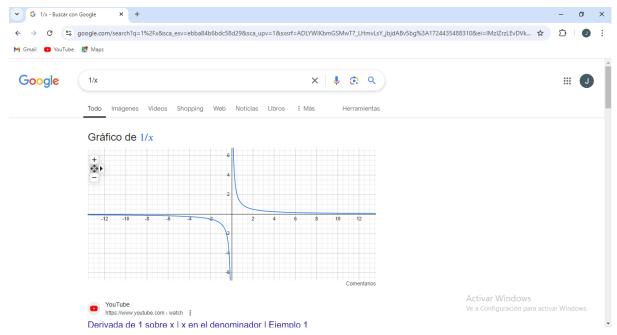
La herramienta utilizada fue la calculadora ofrecida por el buscador Google; se utilizó para una operación de multiplicación.



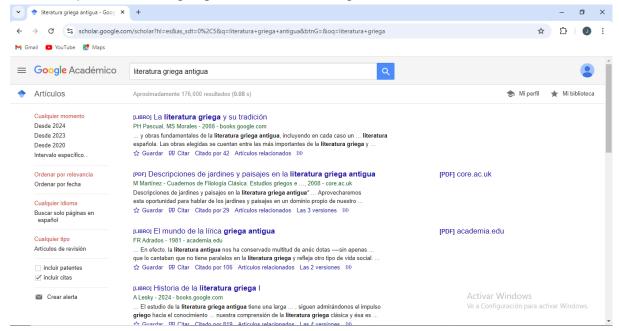
La herramienta utilizada fue el convertidor de unidades para convertir de pies a centímetros.



La herramienta utilizada fue la graficadora en 2D para visualizar la gráfica de la función 1/x.



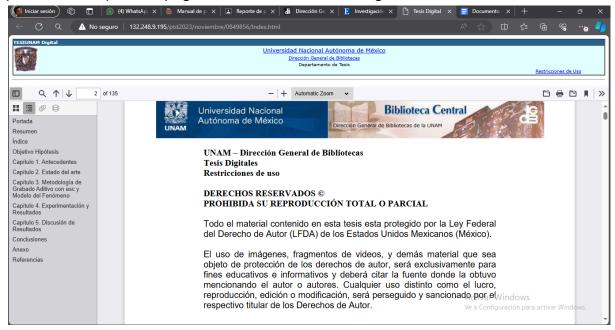
La última herramienta utilizada fue el servicio Google Scholar, en su base de datos se buscó por "literatura griega" obteniendo una gran cantidad de resultados.



Ejercicio 3. Criterios de depuración en la DGB.



Se investigó por artículos de revista sobre circuitos. Se muestra una captura de pantalla de la primera página del documento descargado en el sitio.



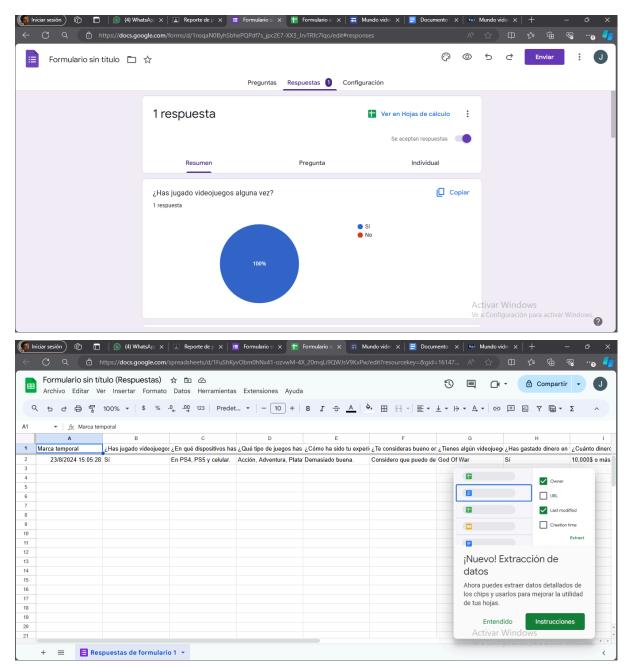
Ejercicio 4.

link de la pagina web:

https://sites.google.com/view/fp23-251-jlp/p%C3%A1gina-principal

Ejercicio 5.

Evidencia de formulario contestado.



Conclusiones: Es de vital importancia reconocer el calor de estas herramientas digitales, ya que, significan un gran aporte para la realización de proyectos digitales, y mejoran la calidad de dichos trabajos. Por otra parte, contribuyen a la comprensión del funcionamiento de los programas. También, nos demuestra el gran avance de las tecnologías para obtener mejores formas de navegar en el internet y cómo aprovechar al máximo las funciones de cada herramienta.