

# Logboek

Rens Fortuin Ga2b

6 mei 2020: We hebben een idee bedacht voor wat we wilden gaan maken voor mythe. We hebben ook wat sketches all gemaakt voor de karakters.

---

7 mei 2020: We waren om 9 uur de call in gegaan om een daily stand up op te nemen. Iedereen was aanwezig. We hebben besproken wat we allemaal gedaan hebben en wat we vandaag gaan doen.

---

8 mei 2020: Weer een daily stand up om 9 uur. Hebben we besproken wat we gedaan hadden en wat we gaan doen en of iemand vast zat met iets maar alles was goed. Iedereen was ook aanwezig.

---

9 mei 2020: weekend maar heb ik nog wel gewerkt aan een nieuw character voor mythe.

---

10 mei 2020: niet zo veel gedaan alleen een beetje gemodelleerd in het weekend.

---

11 mei 2020: we hadden weer om 9 uur een daily stand up om alles te bespreken. Vandaag heb ik zitten modellen/sculpten.

---

12 mei 2020: daily stand up in te ochtend, weder had niemand echt ergens problemen mee dus gaan we allemaal weder waar we mee bezig waren. Ik heb ook een karakter afgemaakt met modellen/sculpten en texturen.

---

13 mei 2020: daily stand up weer gehad. De leraren kwamen ook even langs om te bespreken of alles goed ging en kijken wat we tot nu toe hadden. Ging allemaal goed en hebben een paar dingen die we gaan aanpassen voor de sprint review die komt.

---

14 mei 2020: we begonnen weer om 9. Niet iedereen was aanwezig. Justin was ergens anders in de ochtend. Weder hebben we alles besproken en ging voor de rest wel allemaal goed.

---

15 mei 2020: Om 9 uur hadden we de sprint review. Het ging goed we kregen goeie feedback en dat gaan we allemaal toevoegen in sprint 2 die er aankomt. Om nog een betere game te maken.

---

16 & 17 mei 2020: weekend, alleen sheets gemaakt en gerendert.

---

18 mei 2020: 9 uur daily stand up. Wij als groep hebben ook nog even zitten brain stormen hoe we het deze sprint gaan aanpakken en al het feedback verwerken.

---

19 mei 2020: daily stand up gehad. Voor de rest ben ik weder gegaan met het modellen van het main eiland en heb ik mijn progress aan me groep laten zien,

---

20 mei 2020: tijdens de daily stand up kwamen de leraren een gesprek houden. Alex gaf goeie feedback over de user story's wat het beste konden doen voor deze sprint. Dus daar gaan we aan werken.

---

21 t/m 24 mei 2020: we hadden donderdag een daily stand up om te bespreken wat we gaan doen in deze vrij dagen. ik, Victor gingen verder met modeleren. Marit ging bezig zijn met particals. En Ian en Justin gingen verder met coderen.

---

25 mei 2020: vandaag hadden we de standaard daily stand up om te kijken wie wat had gedaan in de 4 vrije dagen. Marit kwam ook pas wat later omdat, ze zich verslapen had.

---

26 mei 2020: om 9 uur begon de daily stand up. Marit was er ook in de ochtend bij dus iedereen was weer aanwezig.

---

27 mei 2020: om 9 uur begon de daily stand up. We hadden vandaag ook als team een gesprek met de docenten. Alex had veel goeie feedback gegeven die wij als team er nog in gaan doen om het een shippable product te maken.

---

28 mei 2020: tijdens de daily stand up heeft ian de game laten zien wat er goed uitzag. Vandaag maken we alles af voor vrijdag om een shippable game te hebben.

---

29 t/m 1 mei/juni 2020: weekend niet veel gedaan. Morgen beginnen we weer met een stand up.

---

2 juni 2020: vandaag hebben we de daily stand up gehad en de game dev leraar kwam langs om te kijken of we bezig waren.

---

3 juni 2020: tijdens de daily stand up kwamen Alex en Sanne langs om de wekelijkse gesprek te houden. Ze waren erg positief en de dingen die ze beter wouden zien gaan we nog hard aan werken.

---

4 juni 2020: tijdens de daily stand up hebben we nog besproken wat er 3 juli allemaal werd gezegd door de leraren. Want, we willen het zo goed mogelijk verwerken in de game.

---

5 juni 2020: laatste dag van de week we hebben besproken wat we ook nog in de laatste week gaan doen.

---

6/7 juni 2020: weekend maar ik heb beetje gewerkt aan de animaties voor het schip voor de rest gaan we weer als groepje de laatste week nog even knallen

---

8 juni 2020: In de daily stand up hadden we besproken wat we deze laatste sprint nog echt op gaan focussen om de game helemaal klaar te maken.

---

9 juni 2020: we hebben op trello gekeken of alles bijna klaar is en het komt goed af nog de laatste lootjes en dan zijn we als team helemaal bij op trello

---

10 juni 2020: Tijdens de daily stand up kwamen alex en sanne langs. Ze gaven ons nog goed feedback voor de laatste paar dagen om het echt goed nog te maken.

---

11 juni 2020: Vandaag is het de laatste dag voor dat alles ingeleverd moet worden. Als team moeten we nog even hard doorwerken om alles af te hebben en dan is het klaar.

---

## Herkansing:

22 juni 2020: 1<sup>ste</sup> daily stand up van de herkansing. Vandaag kijken we heel even hoe we het aangaan pakken om het te halen.

---

23 juni 2020: 2<sup>de</sup> dag van de herkansing ik en Victor waren bezig om de art op elkaar afstemmen. Marit kwam ook nog en daar hebben we ook mee afgestemd dat alles beter op elkaar lijkt.

---

24 juni 2020: vandaag hadden we het erover dat het water ook verandert zou kunnen worden. Dus heb ik in shaders gekeken hoe we dat zouden kunnen doen.

---

25 juni 2020: we hebben een daily stand up gehad en besproken wat er nog aan moet gewerkt worden.

---

26 juni 2020: daily stand up hadden we gehad. We hebben nu alle dingen bij elkaar getrokken Victor heeft alle textures opgestuurd naar de developers. Zodat alles 1 wordt,

---

27/28 juni 2020: weekend niet veel gedaan druk met alle andere dingen die wij als artist moesten finishen.

---

29 juni 2020: Daily stand up gehad. Wij als team hebben gekeken of we alles hebben en wat er nog gedaan moeten worden dat we het morgen kunnen inleveren. We hadden ook nog het filmpje gemaakt voor woensdag.

---

30 juni 2020: Vandaag is de officiële laatste dag. We gaan vandaag alles finishen wat nog niet af is. En als we dat gedaan hebben sturen we GitHub op en zijn we klaar.