

Solidity智能合约开发知识

第11.1课：Hardhat 3 环境搭建

学习目标：理解Hardhat 3的核心特性和优势、掌握Hardhat 3开发环境的搭建方法、学会项目初始化和配置、理解Ignition部署系统、能够完成从编译到部署的完整流程

预计学习时间：2-3小时

难度等级：初级到中级

重要提示：Hardhat 3是当前最先进的Solidity开发框架，掌握它对于进行专业级智能合约开发至关重要。从Remix到Hardhat 3，是从学习工具到专业开发工具的重要转变。

目录

1. [Hardhat 3概述](#)
2. [开发环境准备](#)
3. [项目初始化](#)
4. [项目结构详解](#)
5. [配置文件详解](#)
6. [网络配置](#)
7. [Ignition部署系统](#)
8. [常用命令与工具](#)
9. [实战演示](#)
10. [最佳实践](#)
11. [常见问题与解决方案](#)
12. [学习资源与总结](#)

1. Hardhat 3概述

1.1 为什么需要Hardhat

在学习Hardhat之前，很多开发者可能已经接触过Remix这个在线IDE。Remix确实是一个很好的学习工具，它零配置、开箱即用，界面友好，非常适合初学者快速上手和进行简单的测试。

Remix的优势：

- 零配置，打开浏览器就能用
- 界面直观，操作简单
- 适合快速测试和验证想法
- 不需要安装任何本地工具

Remix的局限性：

但是，当我们进入实际项目开发时，Remix的局限性就显现出来了：

1. 缺乏版本控制能力：

- 无法使用Git进行版本管理
- 难以追踪代码变更历史
- 团队协作困难

2. 无法进行自动化测试：

- 没有测试框架支持
- 无法编写自动化测试用例
- 难以保证代码质量

3. 不支持复杂的项目结构：

- 无法组织大型项目
- 难以管理多个合约文件
- 依赖管理困难

4. 无法集成CI/CD流程：

- 无法自动化构建和部署
- 难以实现持续集成
- 缺乏专业的开发工作流

Hardhat的优势：

这时候，我们就需要Hardhat这样的专业开发框架：

1. 完整的本地开发环境：

- 提供本地区块链模拟
- 支持快速迭代开发
- 零配置启动测试网络

2. 强大的测试框架：

- 集成Mocha和Chai
- 支持TypeScript测试
- 可以生成测试覆盖率报告

3. 自动化部署脚本：

- 支持脚本部署
- 提供Ignition声明式部署
- 支持多网络部署

4. 丰富的插件生态：

- 大量社区插件
- 易于扩展功能
- 与主流工具集成

5. 完美的Git支持：

- 支持版本控制
- 适合团队协作
- 可以集成CI/CD

6. 多网络支持：

- 本地网络、测试网、主网无缝切换
- 统一的配置管理
- 灵活的网络配置

学习路径：

从学习路径来看，Remix适合入门学习，Hardhat适合专业开发，最终目标是能够完成企业级项目的开发。掌握Hardhat是成为专业智能合约开发者的必经之路。

1.2 Hardhat 2 vs Hardhat 3

在开始学习之前，我们先来了解一下Hardhat 2和Hardhat 3的主要区别。这些区别非常重要，因为它们决定了我们如何配置和使用Hardhat。

版本要求对比：

特性	Hardhat 2	Hardhat 3
Node.js版本	≥ 14	≥ 22 (硬性要求)
默认Solidity版本	0.8.19	0.8.24
TypeScript支持	需要手动配置	开箱即用
部署系统	脚本或hardhat-deploy	Ignition (新增)
插件安装	单独安装	Toolbox统一安装包
网络引擎	传统引擎	EDR引擎 (更快)

为什么选择Hardhat 3：

1. 现代化架构：

- 全新的EDR运行时引擎
- 更好的性能和稳定性
- 面向未来的设计

2. Ignition部署系统：

- 声明式部署定义
- 自动状态管理
- 错误恢复支持
- 让部署更加可靠

3. 更好的开发体验：

- TypeScript开箱即用
- 类型支持更强大
- 插件系统改进

4. 官方主推版本：

- 持续更新和维护
- 社区支持活跃
- 长期支持保障

1.3 Hardhat 3核心功能

Hardhat 3提供了七个核心功能模块，每个模块都针对特定的开发需求：

1. 内置测试网络：

- Hardhat Network使用EDR引擎
- 本地区块链模拟环境
- 零配置启动
- 交易确认非常快速
- 提供完整的调试信息

2. 智能合约测试：

- 集成Mocha和Chai测试框架
- 支持Solidity测试
- 可以进行自动化测试
- 生成测试覆盖率报告
- 分析Gas消耗

3. Ignition部署系统：

- 声明式的部署定义方案
- 支持自动状态管理
- 错误恢复支持
- 依赖自动处理
- 支持跨链部署

4. 脚本部署：

- 传统的脚本部署方式
- 适合简单的部署场景
- 支持多网络
- 控制灵活

5. 合约验证：

- 自动在Etherscan上验证合约源码
- 实现源码透明化
- 支持一键验证命令
- 支持多网络

6. 调试工具：

- 支持console.log调试
- 提供堆栈跟踪和错误定位
- 进行Gas分析
- 详细的错误信息

7. 丰富的插件生态：

- Gas Reporter: Gas消耗报告
- Etherscan验证: 合约验证
- Typechain: TypeScript类型生成
- OpenZeppelin升级: 代理合约升级
- 大量社区插件

这些功能模块共同构成了一个完整的智能合约开发环境，能够满足从开发到部署的全流程需求。

2. 开发环境准备

2.1 Node.js和npm介绍

在开始使用Hardhat之前，我们需要先了解Node.js和npm，因为Hardhat是基于Node.js开发的。

Node.js是什么：

Node.js是一个JavaScript运行时环境，它基于Chrome的V8引擎，可以在服务器端运行JavaScript。Node.js采用异步非阻塞I/O模型，跨平台支持，广泛应用于：

- 开发工具（如Hardhat）
- 后端服务
- 命令行工具
- 构建脚本

npm是什么：

npm是Node Package Manager的缩写，是Node.js的包管理工具。它负责：

- 包的安装和管理
- 版本控制
- 脚本运行

在Hardhat项目中，我们通过npm来：

- 安装Hardhat本身
- 管理项目依赖
- 安装OpenZeppelin等库
- 管理各种插件

版本要求：

需要特别注意的是，Hardhat 3对Node.js版本有严格要求：

- 必须使用**Node.js 22.0.0或更高版本**
- npm会随Node.js自动安装
- 推荐使用LTS长期支持版本

这是硬性要求，如果版本不符合，Hardhat 3将无法正常运行。

2.2 Node.js安装 (Windows)

对于Windows用户，安装Node.js的步骤如下：

步骤1：访问官网下载：

1. 访问nodejs.org官网
2. 官网提供两个版本选择：
 - **LTS版本**：长期支持版本，推荐使用
 - **Current版本**：包含最新特性
3. 无论选择哪个版本，都要确保版本号大于等于22.0.0

步骤2：安装：

1. 双击下载的.msi安装文件
2. 接受许可协议
3. 选择安装路径（通常使用默认路径即可）
4. **重要：**一定要勾选"Add to PATH"选项，这样Node.js才能在任何目录下使用

步骤3：验证安装：

安装完成后，我们需要验证安装是否成功：

1. 打开命令提示符（CMD）或PowerShell
2. 输入以下命令验证Node.js版本：

```
node --version
```

应该输出 `v22.x.x` 或更高的版本号

3. 输入以下命令验证npm版本：

```
npm --version
```

应该输出 `10.x.x` 或更高的版本号

如果版本号正确，说明安装成功。

2.3 Node.js安装（macOS/Linux）

对于macOS和Linux用户，安装方式略有不同。

macOS用户：

有两种安装方式：

方式1：官网下载安装包：

1. 从官网下载.pkg安装包
2. 双击安装

方式2：使用Homebrew（推荐）：

1. 如果还没有安装Homebrew，运行安装脚本：

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

2. 安装好Homebrew后，使用以下命令安装Node.js 22：

```
brew install node@22
```

Linux用户（Ubuntu/Debian）：

推荐使用NodeSource仓库：

1. 运行以下命令添加仓库：

```
curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup_22.x | sudo -E bash -
```

2. 使用apt-get安装：

```
sudo apt-get install -y nodejs
```

验证安装：

无论使用哪种方式，都要确保Node.js版本大于等于v22.0.0：

```
node --version
npm --version
```

推荐：使用nvm：

另外，推荐使用nvm（Node Version Manager），这个工具可以让你轻松切换不同的Node.js版本：

1. 安装nvm（macOS/Linux）：

```
curl -o- https://raw.githubusercontent.com/nvm-sh/nvm/v0.39.0/install.sh | bash
```

2. 安装Node.js 22：

```
nvm install 22
```

3. 切换到Node.js 22：

```
nvm use 22
```

使用nvm的好处是可以轻松切换不同版本的Node.js，这对于需要维护多个项目的情况非常有用。

3. 项目初始化

3.1 创建Hardhat 3项目

现在，我们开始创建第一个Hardhat 3项目。这个过程非常简单，只需要几个命令。

步骤1：创建项目文件夹：

在终端中，创建一个新的项目目录：

```
mkdir my-hardhat3-project
cd my-hardhat3-project
```

步骤2：初始化npm项目：

运行以下命令初始化npm项目：

```
npm init -y
```

这会自动创建一个 `package.json` 文件，包含了项目的基本信息和依赖管理配置。`-y` 参数表示使用默认配置，不需要交互式输入。

步骤3：安装Hardhat 3：

运行以下命令安装Hardhat 3：

```
npm install --save-dev hardhat@latest
```

这个命令会：

- 下载Hardhat 3及其所有依赖
- 将Hardhat添加到开发依赖中
- 安装过程通常需要1到2分钟
- 完成后会在项目目录下创建 `node_modules` 文件夹

步骤4：初始化Hardhat项目：

安装完成后，我们初始化Hardhat项目：

```
npx hardhat --init
```

这会启动一个交互式配置向导。

3.2 初始化配置选择

当运行 `npx hardhat --init` 时，向导会引导你完成以下配置步骤：

步骤1：选择 Hardhat 版本

向导会询问你想要使用的版本：

- `Which version of Hardhat would you like to use?` -> 选择 `hardhat-3`。

步骤2：确定项目路径

- `Where would you like to initialize the project?` -> 通常输入 `.` 表示当前目录。

步骤3：选择项目类型

Hardhat 3 提供了三个主要模板：

1. A TypeScript Hardhat project using Node Test Runner and Viem:

- 使用现代的 Viem 库和 Node.js 原生测试运行器。
- 适合追求极致速度和现代 API 的开发者。

2. A TypeScript Hardhat project using Mocha and Ethers.js (推荐) :

- 使用传统的 Ethers.js 和 Mocha/Chai 测试框架。
- 社区资源最丰富，也是本课程主要使用的配置。

3. A minimal Hardhat project:

- 仅创建最基本的配置，适合有经验的开发者手动搭建。

步骤4：转换为 ESM 项目（重要）

Hardhat 3 强制要求使用 ESM 模式：

- Hardhat only supports ESM projects. Would you like to change ".\package.json" to turn your project into ESM? -> 选择 `true`。
- 这会在你的 `package.json` 中添加 `"type": "module"`。

其他配置：

随后向导还会询问：

1. 是否要添加 `.gitignore` 文件：建议选择 `Yes`。
2. 是否要安装项目依赖：建议选择 `Yes`（会自动安装 `@nomicfoundation/hardhat-toolbox` 等）。

3.3 初始化完成

初始化完成后，Hardhat会创建完整的项目结构：

创建的文件和目录：

1. **contracts** 目录：
 - 存放Solidity合约文件
 - 包含一个Counter.sol示例合约
 - 可能包含Counter.t.sol Solidity测试文件
2. **scripts** 目录：
 - 存放部署和交互脚本
 - 包含一个send-op-tx.ts示例脚本
 - 展示如何使用TypeScript编写部署脚本
3. **test** 目录：
 - 存放单元测试文件
 - 包含一个Counter.ts文件
 - 这是TypeScript格式的测试文件
4. **ignition** 目录 (Hardhat 3新增)：
 - 存放Ignition部署模块
 - 在ignition/modules目录下有Counter.ts文件
 - 展示如何使用Ignition进行部署
5. 配置文件：
 - `hardhat.config.ts`：TypeScript格式的配置文件
 - `package.json`：npm配置文件
 - `tsconfig.json`：TypeScript配置文件
 - `.gitignore`：Git忽略文件

现在，你已经有了一个完整的Hardhat 3开发环境。

4. 项目结构详解

4.1 目录结构概览

让我们详细了解一下Hardhat 3的项目结构。理解项目结构对于高效使用Hardhat非常重要。

完整的项目结构：

```
my-hardhat3-project/
├── contracts/          # Solidity合约目录
│   └── Counter.sol      # 示例合约
├── scripts/            # 部署和交互脚本
│   └── send-op-tx.ts    # 示例脚本
├── test/               # 测试文件目录
│   └── Counter.ts       # 测试文件
├── ignition/           # Ignition部署模块 (Hardhat 3新增)
│   ├── modules/          # 部署模块定义
│   │   └── Counter.ts    # 示例部署模块
│   ├── parameters/       # 参数配置文件 (可选)
│   └── deployments/      # 部署记录 (自动生成)
├── node_modules/        # 依赖包目录
├── hardhat.config.ts    # Hardhat配置文件
├── package.json          # npm配置文件
├── tsconfig.json         # TypeScript配置文件
└── .gitignore            # Git忽略文件
```

4.2 contracts目录详解

`contracts` 目录存放所有的Solidity智能合约文件，以`.sol`为扩展名。

示例合约：`Counter.sol`：

```
// SPDX-License-Identifier: UNLICENSED
pragma solidity ^0.8.24;

contract Counter {
    uint256 public number;
    event Increment(uint256 by);

    function setNumber(uint256 newNumber) public {
        number = newNumber;
    }

    function increment() public {
        number++;
        emit Increment(1);
    }

    function incBy(uint256 amount) public {
        number += amount;
        emit Increment(amount);
    }
}
```

合约说明：

- 使用SPDX许可证标识符

- 指定Solidity版本为0.8.24 (Hardhat 3的默认版本)
- 定义了一个公开的状态变量 `number`
- 提供了设置数字、递增和按量递增的功能
- 会在递增时触发事件

Hardhat 3的特性:

- 默认使用Solidity 0.8.24版本
- 支持 `.t.sol` 测试文件 (Solidity测试)
- 编译优化更好
- 编译速度更快

4.3 scripts目录详解

`scripts` 目录存放部署和交互脚本，这些脚本使用`ethers.js`或`viem`编写，是传统的脚本部署方式，适合简单的部署场景。

示例脚本: `send-op-tx.ts`:

```
import hre from "hardhat";

async function main() {
  // 获取签名者
  const [deployer] = await hre.ethers.getSigners();

  // 获取账户余额
  const balance = await hre.ethers.provider.getBalance(deployer.address);
  console.log("Deploying contracts with account:", deployer.address);
  console.log("Account balance:", hre.ethers.formatEther(balance), "ETH");

  // 部署合约 (Hardhat 3新API)
  const counter = await hre.ethers.deployContract("Counter");
  await counter.waitForDeployment();

  // 获取合约地址 (Hardhat 3新API)
  const address = await counter.getAddress();
  console.log("Counter deployed to:", address);
}

main()
  .then(() => process.exit(0))
  .catch((error) => {
    console.error(error);
    process.exit(1);
});
```

脚本说明:

1. 导入hardhat运行环境:

- 使用 `import hre from "hardhat"`
- `hre` 是Hardhat Runtime Environment的缩写

2. 获取签名者:

- 使用 `await hre.ethers.getSigners()`
- 返回一个签名者数组, 取第一个作为部署账户

3. 获取账户余额:

- 使用 `hre.ethers.provider.getBalance()`
- 使用 `formatEther` 方法格式化余额

4. 部署合约 (Hardhat 3新API) :

- 使用 `hre.ethers.deployContract("Counter")`
- 这个方法比之前的 `getContractFactory` 方式更简洁

5. 等待部署确认:

- 使用 `waitForDeployment()` 等待部署确认

6. 获取合约地址 (Hardhat 3新API) :

- 使用 `getAddress()` 方法
- 替代了之前的 `.address` 属性

运行脚本:

```
npx hardhat run scripts/send-op-tx.ts
```

如果要部署到特定网络, 可以添加 `--network` 参数:

```
npx hardhat run scripts/send-op-tx.ts --network sepolia
```

4.4 test目录详解

`test` 目录存放单元测试文件, 可以是TypeScript或JavaScript格式, 也可以使用Solidity测试。测试使用Mocha和Chai框架。

示例测试: `Counter.ts`:

```
import { expect } from "chai";
import { network } from "hardhat";

const { ethers } = await network.connect();

describe("Counter", function () {
  it("Should emit the Increment event", async function () {
    const counter = await ethers.deployContract("Counter");

    await expect(counter.increment())
      .to.emit(counter, "Increment")
      .withArgs(1n);

  });

  it("Should increment correctly", async function () {
    const counter = await ethers.deployContract("Counter");
```

```
    await counter.incBy(5);
    expect(await counter.number()).to.equal(5n);
  });
});
```

测试说明：

1. 导入依赖：
 - 导入 `chai` 的 `expect` 函数
 - 导入 `hardhat` 的 `network` 对象
2. 获取 `ethers` 对象 (**Hardhat 3新方式**)：
 - 使用 `await network.connect()`
 - 这是 Hardhat 3 的新方式
3. 测试结构：
 - 使用 Mocha 的 `describe` 和 `it` 结构
 - `describe` 定义测试套件
 - `it` 定义具体的测试用例
4. 测试用例：
 - 第一个测试检查事件触发
 - 第二个测试检查递增功能

运行测试：

```
npx hardhat test
```

如果要运行特定的测试文件：

```
npx hardhat test test/Counter.ts
```

Hardhat 3 的测试特点：

- TypeScript 开箱即用
- 更好的类型支持
- 支持 Solidity 测试
- 执行速度更快

4.5 ignition 目录详解 (**Hardhat 3** 新特性)

`ignition` 目录是 Hardhat 3 的新特性，用于 Ignition 部署系统。这是一个声明式部署系统，支持自动状态管理，适合复杂的系统部署。

目录结构：

```
ignition/
├── modules/          # 部署模块定义
│   └── Counter.ts    # 示例部署模块
├── parameters/       # 参数配置文件 (可选)
│   ├── sepolia.json  # Sepolia网络参数
│   └── mainnet.json   # 主网参数
└── deployments/       # 部署记录 (自动生成)
    └── chain-11155111/ # 按链ID组织
```

示例模块: Counter.ts:

```
import { buildModule } from "@nomicfoundation/hardhat-ignition/modules";

export default buildModule("CounterModule", (m) => {
    const counter = m.contract("Counter");

    // 部署后调用incBy方法, 初始化值为10
    m.call(counter, "incBy", [10n]);

    return { counter };
});
```

模块说明:

1. 导入buildModule:

- 从 `@nomicfoundation/hardhat-ignition/modules` 导入

2. 创建模块:

- 使用 `buildModule` 函数创建
- 第一个参数是模块名称
- 第二个参数是一个函数, 接收模块构建器 `m`

3. 定义部署:

- 使用 `m.contract("Counter")` 定义要部署的合约

4. 部署后调用:

- 使用 `m.call()` 在部署后调用合约的方法
- 这里调用了 `incBy` 函数, 传入参数10

5. 返回对象:

- 返回包含部署合约引用的对象

Ignition的优势:

1. 声明式部署:

- 定义部署逻辑, 而不是执行步骤
- 更清晰、更易维护

2. 自动状态管理:

- 跟踪已部署的合约
- 不会重复部署

3. 错误恢复:

- 如果部署失败，可以继续执行
- 自动跳过已完成的步骤

4. 依赖自动处理：

- 自动处理合约之间的依赖关系
- 按正确顺序部署

5. 跨链部署：

- 支持多链部署
- 统一的部署定义

部署命令：

```
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts
```

如果要部署到特定网络：

```
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts --network sepolia
```

查看部署状态：

```
npx hardhat ignition status chain-11155111
```

chain-11155111 对应Sepolia测试网，不同的网络有不同的链ID。

5. 配置文件详解

5.1 hardhat.config.ts核心配置

`hardhat.config.ts` 是Hardhat的核心配置文件，使用TypeScript格式，包含了网络配置、编译器版本设置和插件配置。

完整的配置文件示例：

```
import { HardhatUserConfig } from "hardhat/config";
import "@nomicfoundation/hardhat-toolbox";
import "dotenv/config";

const config: HardhatUserConfig = {
  solidity: {
    version: "0.8.24",
    settings: {
      optimizer: {
        enabled: true,
        runs: 200,
      },
    },
  },
  networks: {
```

```

hardhat: {
  type: "edr-simulated",
  chainId: 31337,
},
sepolia: {
  type: "http",
  url: process.env.SEPOLIA_URL || "",
  accounts: process.env.PRIVATE_KEY ? [process.env.PRIVATE_KEY] : [],
  chainId: 11155111,
},
mainnet: {
  type: "http",
  url: process.env.MAINNET_URL || "",
  accounts: process.env.PRIVATE_KEY ? [process.env.PRIVATE_KEY] : [],
  chainId: 1,
},
},
gasReporter: {
  enabled: process.env.REPORT_GAS === "true",
  currency: "USD",
},
etherscan: {
  apiKey: process.env.ETHERSCAN_API_KEY || "",
},
};

export default config;

```

配置说明：

1. 导入模块：

- HardhatUserConfig：TypeScript类型定义，提供类型检查
- @nomicfoundation/hardhat-toolbox：Hardhat 3的核心工具包，包含了常用的插件
- dotenv/config：自动加载.env文件中的环境变量

2. 配置对象：

- 使用HardhatUserConfig类型，确保类型安全

3. Solidity配置：

- 指定编译器版本为0.8.24
- 在settings中配置优化器

4. 网络配置：

- 每个网络都必须指定type字段（Hardhat 3要求）
- 本地网络使用edr-simulated
- 测试网和主网使用http

5. Gas报告配置：

- 通过环境变量控制是否启用

6. Etherscan配置：

- 用于合约验证

5.2 Solidity编译器配置

Solidity编译器配置可以很简单，也可以很复杂，取决于项目需求。

简单配置：

```
solidity: "0.8.24"
```

这种方式适合大多数项目，直接指定版本字符串。

对象配置：

如果需要更精细的控制，可以使用对象配置：

```
solidity: {
  version: "0.8.24",
  settings: {
    optimizer: {
      enabled: true,
      runs: 200,
    },
  },
}
```

多编译器配置：

如果项目中有多个合约使用不同的Solidity版本，可以配置多个编译器：

```
solidity: {
  compilers: [
    {
      version: "0.8.24",
      settings: {
        optimizer: {
          enabled: true,
          runs: 200,
        },
      },
    },
    {
      version: "0.7.6",
      settings: {
        optimizer: {
          enabled: true,
          runs: 200,
        },
      },
    },
  ],
}
```

优化器配置：

`optimizer` 配置很重要：

- `enabled: true`：启用优化器，可以降低Gas消耗，推荐在生产环境使用
- `runs: 200`：优化运行次数
 - `200`：适中的值，也是默认值
 - `1`：优化部署成本，适合一次性部署的合约
 - `10000` 或更高：优化执行成本，适合会被频繁调用的合约

Hardhat 3的编译改进：

- 编译速度更快
- 优化支持更好
- 支持增量编译，只编译修改过的文件

5.3 网络配置详解

网络配置是Hardhat 3的重要变化，每个网络都必须指定 `type` 字段。

本地Hardhat网络：

```
hardhat: {  
  type: "edr-simulated",  
  chainId: 31337,  
}
```

- `type: "edr-simulated"`：EDR引擎模拟网络
- `chainId: 31337`：本地网络的链ID
- 默认提供10个测试账户，每个账户有10000 ETH
- 适合本地开发和测试

Sepolia测试网：

```
sepolia: {  
  type: "http",  
  url: process.env.SEPOLIA_URL || "",  
  accounts: process.env.PRIVATE_KEY ? [process.env.PRIVATE_KEY] : [],  
  chainId: 11155111,  
}
```

- `type: "http"`：HTTP RPC网络
- `url`：从环境变量 `SEPOLIA_URL` 读取RPC节点URL
- `accounts`：从环境变量 `PRIVATE_KEY` 读取私钥
- `chainId: 11155111`：Sepolia的链ID

主网配置：

```
mainnet: {
  type: "http",
  url: process.env.MAINNET_URL || "",
  accounts: process.env.PRIVATE_KEY ? [process.env.PRIVATE_KEY] : [],
  chainId: 1,
}
```

- 配置方式与测试网类似
- `chainId: 1`：以太坊主网的链ID
- 注意：主网是真实资金，部署前务必充分测试并备份私钥

为什么需要`type`字段：

Hardhat 3对网络强制要求`type`字段，这是为了：

- 明确网络类型
- 支持不同的网络引擎（EDR、HTTP等）
- 提供更好的类型检查
- 老项目迁移时最容易踩坑的地方

5.4 其他配置选项

Gas报告配置：

```
gasReporter: {
  enabled: process.env.REPORT_GAS === "true",
  currency: "USD",
}
```

- `enabled`：通过环境变量`REPORT_GAS`控制是否启用
- `currency`：报告货币单位
- 需要Coinmarketcap API来获取价格

Etherscan配置：

```
etherscan: {
  apiKey: process.env.ETHERSCAN_API_KEY || "",
}
```

- 用于合约验证
- 从环境变量读取API密钥
- 验证命令：`npx hardhat verify --network sepolia ADDRESS`

6. 网络配置

6.1 环境变量配置

为了安全地管理敏感信息，我们需要使用环境变量。

创建.env文件：

在项目根目录创建 .env 文件，存储敏感信息：

```
# RPC节点URL
SEPOLIA_URL=https://sepolia.infura.io/v3/your-project-id
MAINNET_URL=https://mainnet.infura.io/v3/your-project-id

# 私钥（敏感信息，切勿泄露）
PRIVATE_KEY=your-private-key-here

# API密钥
ETHERSCAN_API_KEY=your-etherscan-api-key
COINMARKETCAP_API_KEY=your-coinmarketcap-api-key
```

环境变量说明：

1. RPC节点URL：

- 可以从Infura、Alchemy等服务获取
- 格式通常是 https://sepolia.infura.io/v3/your-project-id

2. 私钥：

- 是敏感信息，必须妥善保管
- 切勿泄露
- 在.env文件中直接写入私钥字符串

3. API密钥：

- Etherscan API密钥：用于合约验证
- Coinmarketcap API密钥：用于Gas报告的价格转换

安装dotenv：

```
npm install dotenv --save-dev
```

在配置文件中，导入 dotenv/config，这会自动加载.env文件中的环境变量：

```
import "dotenv/config";
```

然后就可以使用 process.env.VARIABLE_NAME 访问这些变量。

安全最佳实践：

1. 必须创建.env文件存储敏感信息
2. 必须添加.env到.gitignore，不要提交到Git
3. 不要提交私钥到Git
4. 使用环境变量而不是硬编码

禁止的做法：

1. 硬编码私钥在代码中
2. 提交.env文件到仓库

3. 分享私钥给他人
4. 使用主网私钥进行测试

6.2 获取RPC节点URL

要连接到测试网或主网，我们需要RPC节点URL。有多个服务提供商可以选择：

Infura:

1. 访问infura.io
2. 注册账号并创建项目
3. 获取项目ID
4. RPC URL格式: `https://sepolia.infura.io/v3/YOUR-PROJECT-ID`

Alchemy:

1. 访问alchemy.com
2. 注册账号并创建应用
3. 获取API密钥
4. RPC URL格式: `https://eth-sepolia.g.alchemy.com/v2/YOUR-API-KEY`

公共RPC节点:

也可以使用公共RPC节点，但可能有速率限制：

- Sepolia: `https://rpc.sepolia.org`
- Mainnet: `https://eth.llamarpc.com`

6.3 获取测试ETH

在测试网上部署合约需要测试ETH。获取方式：

Sepolia水龙头:

1. **Alchemy Sepolia Faucet:**
 - 访问: <https://sepoliafaucet.com>
 - 连接钱包
 - 每天可以领取0.5 ETH
2. **Infura Sepolia Faucet:**
 - 访问: <https://www.infura.io/faucet/sepolia>
 - 需要注册账号
 - 每天可以领取0.5 ETH
3. **PoW Faucet:**
 - 访问: <https://sepolia-faucet.pk910.de>
 - 需要挖矿证明
 - 可以获取更多测试ETH

7. Ignition部署系统

7.1 Ignition概述

Ignition是Hardhat 3全新的部署系统，采用声明式部署定义，提供了比传统脚本部署更强大和可靠的功能。

Ignition的核心特性：

1. 声明式部署定义：

- 定义部署逻辑，而不是执行步骤
- 更清晰、更易维护

2. 自动状态管理：

- 跟踪已部署的合约
- 不会重复部署
- 支持增量部署

3. 错误恢复：

- 如果部署失败，可以继续执行
- 自动跳过已完成的步骤
- 支持部分部署恢复

4. 依赖自动处理：

- 自动处理合约之间的依赖关系
- 按正确顺序部署
- 支持复杂的依赖图

5. 跨链部署：

- 支持多链部署
- 统一的部署定义
- 可以部署到不同的网络

Ignition的适用场景：

- 多合约系统部署
- 生产环境部署
- 需要状态管理的场景
- 有复杂依赖关系的项目

7.2 基础Ignition模块

让我们看一个基础的Ignition模块示例：

```
import { buildModule } from "@nomicfoundation/hardhat-ignition/modules";

export default buildModule("CounterModule", (m) => {
  const counter = m.contract("Counter");

  // 部署后调用incBy方法，初始化值为10
  m.call(counter, "incBy", [10n]);

  return { counter };
});
```

模块说明：

1. 导入**buildModule**：

- 从 `@nomicfoundation/hardhat-ignition/modules` 导入

2. 创建模块:

- 使用 `buildModule` 函数创建
- 第一个参数是模块名称
- 第二个参数是一个函数, 接收模块构建器 `m`

3. 定义部署:

- 使用 `m.contract("Counter")` 定义要部署的合约
- 合约名称必须与 contracts 目录下的文件名匹配

4. 部署后调用:

- 使用 `m.call()` 在部署后调用合约的方法
- 第一个参数是合约引用
- 第二个参数是方法名
- 第三个参数是参数数组

5. 返回对象:

- 返回包含部署合约引用的对象
- 这些引用可以在其他模块中使用

7.3 多合约部署

Ignition 特别适合部署多合约系统, 因为它能自动处理依赖关系。

示例: Token 和 Vault 系统:

```
import { buildModule } from "@nomicfoundation/hardhat-ignition/modules";

export default buildModule("VaultSystem", (m) => {
  // 先部署Token合约
  const token = m.contract("Token");

  // 然后部署Vault合约, 传入Token地址
  const vault = m.contract("Vault", {
    args: [token],
  });

  // 可选: 给某个地址转账一些Token
  const deployer = m.getAccount(0);
  m.call(token, "transfer", [deployer, 1000n]);

  return { token, vault };
});
```

依赖处理:

- Vault 合约依赖于 Token 合约
- Ignition 会自动先部署 Token, 然后部署 Vault
- 正确传递依赖关系, 无需手动管理顺序

7.4 参数化部署

对于不同网络，可能需要不同的参数。Ignition支持参数化部署。

使用参数文件：

在 `ignition/parameters` 目录下创建参数文件：

sepolia.json:

```
{  
  "SimpleStorageModule": {  
    "SimpleStorage": {  
      "args": [200]  
    }  
  }  
}
```

mainnet.json:

```
{  
  "SimpleStorageModule": {  
    "SimpleStorage": {  
      "args": [100]  
    }  
  }  
}
```

部署时，Ignition会自动读取对应网络的参数文件，使用指定的参数进行部署。

7.5 Ignition部署命令

部署到本地网络：

```
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts
```

部署到测试网：

```
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts --network sepolia
```

查看部署状态：

```
npx hardhat ignition status chain-11155111
```

`chain-11155111` 对应Sepolia测试网，不同的网络有不同的链ID。

验证已部署的合约：

```
npx hardhat ignition verify chain-11155111
```

这会自动验证所有已部署的合约。

8. 常用命令与工具

8.1 编译相关命令

编译所有合约：

```
npx hardhat compile
```

这会编译contracts目录下的所有Solidity文件，生成artifacts和cache目录。

清理缓存：

如果遇到编译问题，可以清理缓存：

```
npx hardhat clean
```

然后重新编译。

8.2 测试相关命令

运行所有测试：

```
npx hardhat test
```

运行特定测试文件：

```
npx hardhat test test/Counter.ts
```

显示Gas报告：

设置环境变量 `REPORT_GAS=true`，然后运行测试：

```
REPORT_GAS=true npx hardhat test
```

8.3 部署相关命令

传统脚本部署：

```
# 部署到本地网络
npx hardhat run scripts/send-op-tx.ts

# 部署到Sepolia测试网
npx hardhat run scripts/send-op-tx.ts --network sepolia

# 部署到主网
npx hardhat run scripts/send-op-tx.ts --network mainnet
```

Ignition部署：

```
# 部署到本地网络
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts

# 部署到Sepolia测试网
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts --network sepolia

# 查看部署状态
npx hardhat ignition status chain-11155111

# 验证已部署的合约
npx hardhat ignition verify chain-11155111
```

8.4 网络相关命令

启动本地节点：

```
npx hardhat node
```

这会启动一个HTTP和WebSocket JSON-RPC服务器， 默认地址是 `http://127.0.0.1:8545/`。

在本地节点上运行脚本：

```
npx hardhat run scripts/send-op-tx.ts --network localhost
```

8.5 其他命令

打开Hardhat控制台：

```
npx hardhat console
```

可以交互式地测试合约。

查看帮助信息：

```
npx hardhat help
```

命令格式：

```
npx hardhat [task] [options]
```

- `npx`： 用于运行npm包中的命令
- `hardhat`： CLI工具
- `task`： 要执行的任务
- `options`： 可选参数

常用选项：

- `--network`：指定网络
- `--show-stack-traces`：显示详细错误信息
- `--verbose`：显示详细输出

9. 实战演示

9.1 完整开发流程

让我们进行一个完整的实战演示，从创建项目到部署合约。

步骤1：创建项目：

```
mkdir my-first-hardhat3-project
cd my-first-hardhat3-project
npm init -y
npm install --save-dev hardhat@latest
npx hardhat --init
```

选择创建TypeScript项目，添加`.gitignore`，安装依赖。

步骤2：编译合约：

```
npx hardhat compile
```

Hardhat会使用0.8.24版本编译合约文件。编译成功后，会在项目目录下生成`artifacts`目录（存放编译产物）和`cache`目录（存放编译缓存）。

步骤3：运行测试：

```
npx hardhat test
```

测试框架会运行所有测试用例。对于`Counter`合约，测试会检查事件触发和递增功能。如果所有测试通过，会显示"2 passing"以及执行时间。

步骤4：启动本地节点：

```
npx hardhat node
```

这会启动一个本地的Hardhat网络，提供HTTP和WebSocket JSON-RPC服务，默认地址是`http://127.0.0.1:8545/`。

终端会显示所有预置的测试账户及其地址和私钥，每个账户都有10000 ETH。

步骤5：使用Ignition部署：

```
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/Counter.ts --network localhost
```

部署完成后，会显示合约地址。

步骤6：验证部署：

```
npx hardhat ignition status chain-31337
```

查看部署状态，确认合约已成功部署。

步骤7：测试合约交互：

可以编写脚本或使用Hardhat console与部署的合约进行交互，确认功能正常。

9.2 多合约系统部署示例

让我们看一个更复杂的例子：部署一个包含多个合约的系统。

合约1：Token.sol：

```
// SPDX-License-Identifier: UNLICENSED
pragma solidity ^0.8.24;

contract Token {
    mapping(address => uint256) public balanceOf;

    function transfer(address to, uint256 amount) public {
        balanceOf[msg.sender] -= amount;
        balanceOf[to] += amount;
    }
}
```

合约2：Vault.sol：

```
// SPDX-License-Identifier: UNLICENSED
pragma solidity ^0.8.24;

import "./Token.sol";

contract Vault {
    Token public token;
    mapping(address => uint256) public deposits;

    constructor(address _token) {
        token = Token(_token);
    }

    function deposit(uint256 amount) public {
        token.transfer(address(this), amount);
        deposits[msg.sender] += amount;
    }
}
```

Ignition模块：VaultSystem.ts：

```
import { buildModule } from "@nomicfoundation/hardhat-ignition/modules";

export default buildModule("VaultSystem", (m) => {
  // 先部署Token合约
  const token = m.contract("Token");

  // 然后部署Vault合约, 传入Token地址
  const vault = m.contract("Vault", {
    args: [token],
  });

  // 可选: 给部署者转账一些Token
  const deployer = m.getAccount(0);
  m.call(token, "transfer", [deployer, 1000n]);

  return { token, vault };
});
```

部署:

```
npx hardhat ignition deploy ignition/modules/VaultSystem.ts
```

Ignition会按照依赖关系自动处理部署顺序, 确保Token先部署, 然后Vault使用Token的地址进行部署。

10. 最佳实践

10.1 项目组织

目录结构:

- 保持清晰的目录结构
- 按功能组织合约文件
- 使用有意义的文件名

代码组织:

- 使用导入语句组织代码
- 避免循环依赖
- 保持合约职责单一

10.2 版本管理

Git使用:

- 使用Git进行版本控制
- 提交有意义的commit信息
- 使用分支管理不同功能

.gitignore配置:

确保.gitignore包含:

```
node_modules/  
.env  
artifacts/  
cache/  
coverage/
```

10.3 安全实践

私钥管理：

- 永远不要提交私钥到Git
- 使用环境变量管理敏感信息
- 为不同环境使用不同的私钥

测试：

- 编写完整的测试用例
- 测试边界情况
- 测试异常情况

10.4 部署实践

使用Ignition：

- 对于复杂系统，使用Ignition部署
- 利用状态管理功能
- 使用参数文件管理不同环境的配置

验证合约：

- 部署后立即验证合约
- 使用Etherscan验证
- 确保源码透明

11. 常见问题与解决方案

11.1 Node.js版本问题

问题：Hardhat 3要求Node.js ≥ 22 ，但当前版本不满足。

解决方案：

1. 检查当前版本：

```
node --version
```

2. 升级Node.js到22或更高版本
3. 使用nvm管理版本：

```
nvm install 22
nvm use 22
```

11.2 编译错误

问题：合约编译失败。

解决方案：

1. 检查Solidity版本是否匹配
2. 清理缓存: `npx hardhat clean`
3. 重新编译: `npx hardhat compile`
4. 检查导入路径是否正确

11.3 网络连接问题

问题：无法连接到测试网或主网。

解决方案：

1. 检查RPC URL是否正确
2. 检查网络配置中的type字段
3. 确认环境变量已正确设置
4. 检查网络连接

11.4 部署失败

问题：部署合约失败。

解决方案：

1. 检查账户余额是否足够
2. 检查Gas限制设置
3. 查看详细错误信息: `--show-stack-traces`
4. 使用Ignition的错误恢复功能

11.5 测试失败

问题：测试用例失败。

解决方案：

1. 检查测试网络配置
2. 确认合约已正确编译
3. 检查测试代码逻辑
4. 查看详细错误信息

12. 学习资源与总结

12.1 官方资源

Hardhat官方文档：

- 官网: <https://hardhat.org>
- 文档: <https://hardhat.org/docs>
- Hardhat 3新特性文档
- Ignition部署指南

GitHub仓库：

- Hardhat主仓库: <https://github.com/NomicFoundation/hardhat>
- 示例项目: <https://github.com/NomicFoundation/hardhat-boilerplate>

12.2 社区资源

Discord社区：

- Hardhat Discord服务器
- 活跃的开发者社区
- 及时的技术支持

相关工具文档：

- Ethers.js v6文档
- Viem文档
- OpenZeppelin合约库

12.3 核心知识点总结

通过本课程的学习，你应该已经掌握了：

1. Hardhat 3的核心特性：

- EDR引擎带来的性能提升
- Ignition部署系统
- TypeScript开箱即用

2. 开发环境搭建：

- Node.js 22+安装
- 项目初始化
- 依赖管理

3. 项目结构理解：

- contracts目录
- scripts目录
- test目录
- ignition目录

4. 配置文件：

- hardhat.config.ts配置
- 网络配置
- 编译器配置

5. Ignition部署系统：

- 声明式部署定义

- 状态管理
- 错误恢复

6. 常用命令:

- 编译、测试、部署
- 网络管理
- 合约验证

12.4 下一步学习

深入学习:

1. Hardhat 3编译和部署:

- 编译选项配置
- 复杂模块编写
- 多合约依赖处理

2. 测试框架:

- 编写完整的测试用例
- 测试覆盖率
- Gas分析

3. 插件开发:

- 自定义插件
- 集成第三方工具

4. CI/CD集成:

- GitHub Actions
- 自动化部署
- 持续集成

12.5 总结

Hardhat 3是当前最先进的Solidity开发框架，掌握它对于进行专业级智能合约开发至关重要。

关键收获:

1. 从Remix到Hardhat 3: 实现了专业开发工作流的转型
2. 掌握Ignition部署系统: 现代化的声明式部署方式
3. 完整的开发环境: 编译、测试、部署一体化
4. 多网络支持: 轻松切换开发、测试和生产环境
5. 包管理能力: 使用npm管理项目依赖
6. 性能提升: EDR引擎带来了更快的速度

实践建议:

- 在本地充分测试
- 使用测试网验证
- 编写完整的测试
- 遵循最佳实践
- 持续学习新特性

恭喜！你已经完成了Hardhat 3环境的搭建、项目初始化、合约编译、测试执行和Ignition部署。现在你可以开发复杂的DApp，编写完整的测试，使用Ignition进行部署，部署到各种网络，使用专业的开发工作流。

祝你学习愉快，开发顺利！
