

Solidity合约间调用

第8.1课：从入门到精通

```
interface IERC20 {  
    function transfer(address to, uint256 amount) external returns (bool);  
    function balanceOf(address account) external view returns (uint256);  
}
```

课程大纲



接口调用

接口定义、使用方式、优势分析



安全的外部调用

重入攻击、Gas限制、最佳实践



call/delegatecall/staticcall

底层调用机制、使用场景、对比分析



实际应用场景

代币交换、多签钱包、代理合约



合约创建：new和create2

创建方式、地址确定性、应用场景



最佳实践与常见错误

安全建议、常见陷阱、注意事项

接口调用 (Interface)

什么是接口

- ✓ 定义合约必须实现的函数签名
- ✓ 不包含函数实现
- ✓ 只声明函数，不包含状态变量

接口定义示例

```
interface IERC20 {  
    function transfer(address to, uint256 amount) external returns (bool);  
    function balanceOf(address account) external view returns (uint256);  
}
```

接口使用示例

```
contract TokenSwap {  
    IERC20 public token;  
  
    function swap(uint256 amount) external {  
        require(token.transfer(msg.sender, amount), "Transfer failed");  
    }  
}
```

接口调用的优势



类型安全

编译时检查，减少错误



代码可读性好

明确合约交互接口



Gas效率高

减少合约大小



易于测试

便于mock和模拟

底层调用方法

↔ call

- ✓ 最通用的调用方法
- ✓ 可以发送以太币
- ✓ 在被调用合约上下文中执行

```
(bool success, bytes memory data) =  
address.call{value: amount}(  
    abi.encodeWithSignature("function(uint256)", arg)  
)
```

delegatethiscall

- ✓ 在调用者上下文中执行
- ✗ 不能发送以太币
- ✓ 适合库合约和代理模式

```
(bool success, bytes memory data) =  
address.delegatecall(  
    abi.encodeWithSignature("function(uint256)", arg)  
)
```

staticcall

- ✓ 保证不修改状态
- ✓ 只读查询
- ✓ 额外的安全保障

```
(bool success, bytes memory data) =  
address.staticcall(  
    abi.encodeWithSignature("getValue()")  
)
```

特性	call	delegatecall	staticcall
执行上下文	被调用合约	调用者合约	被调用合约
可发送以太币			
可修改状态			
msg.sender	调用者合约	原始调用者	调用者合约

合约创建方式



new关键字

```
Token newToken = new Token(name, supply);
```

特点

- ✓ 传统创建方式
- ✓ 地址随机生成
- ✓ 简单直接

适用场景

- › 一般的合约创建
- › 不需要预先知道地址



create2

```
//address = keccak256(0xff, sender, salt, bytecode)  
Token newToken = new Token{salt: salt}(name, supply);
```

特点

- ✓ 地址可预先计算
- ✓ 需要salt值
- ✓ 适合高级应用

适用场景

- › 状态通道
- › 反事实实例化

安全的外部调用

🛡️ 重入攻击防范

不安全示例

```
function withdraw() external {
    uint256 amount = balances[msg.sender];
    payable(msg.sender).transfer(amount); // 危险!
    balances[msg.sender] = 0;
}
```

安全示例

```
function withdraw() external {
    uint256 amount = balances[msg.sender];
    balances[msg.sender] = 0; // 先更新状态
    payable(msg.sender).transfer(amount); // 再发送
}
```

🛡️ 防护措施

- ✓ 检查-效果-交互模式
- 🔒 使用重入锁
- ⚡ 限制Gas
- ➡ 检查返回值

⛽ Gas限制

```
(bool success, ) = target.call{gas: 50000}(
    abi.encodeWithSignature("function()")
);
require(success, "Call failed");
```

实际应用场景(一)



代币交换合约

使用接口调用ERC20函数，实现代币的交换和转移

```
require(token.transferFrom(msg.sender, address(this), amount));  
require(token.transfer(recipient, amount));
```

① 通过接口调用确保类型安全和代码可读性



多签钱包

使用call执行外部交易，确保多重签名验证

```
(bool success, ) = target.call{value: amount}(data);  
require(success, "Execution failed");
```

① 通过call方法执行外部交易，灵活且安全

实际应用场景(二)

代理合约

使用delegatecall转发调用，实现合约升级和功能扩展

```
(bool success, ) = implementation.delegatecall(data);
require(success, "Delegatecall failed");
```

 通过delegatecall转发调用，保持msg.sender不变

最佳实践与常见错误

✓ 最佳实践

-  **优先使用接口调用**
类型安全，代码可读性好

-  **使用检查-效果-交互模式**
先更新状态，再进行外部调用

-  **始终检查返回值**
防止静默失败导致的安全问题

-  **使用重入锁**
防止外部函数调用时的重入攻击

⚠ 常见错误

-  **忘记检查返回值**
可能导致交易失败而不自知

-  **忽视重入风险**
导致意外的函数调用执行

-  **使用call不检查返回值**
绕过Solidity的安全检查

-  **delegatecall存储布局不匹配**
导致意外的存储修改

💡 注意事项

⌚ 理解执行上下文

⚡ 注意Gas消耗

🛡️ 安全是第一要务

课程总结



接口调用

- ✓ 类型安全
- ✓ 代码可读性好
- ✓ Gas效率高



底层调用

- ✓ call - 发送以太币，修改状态
- ✓ delegatecall - 委托执行
- ✓ staticcall - 只读查询



合约创建

- ✓ new - 传统创建，地址随机
- ✓ create2 - 地址可预计算



安全调用

- ✓ 检查-效果-交互模式
- ✓ 重入锁防护和Gas限制

关键要点

💡 优先使用接口调用

💡 始终考虑安全性

💡 理解执行上下文

实践作业

代币交换合约

实现ERC20代币的交换功能，使用接口调用

- ✓ 检查返回值
- ✓ 添加事件日志



代理合约

使用delegatecall实现代理模式，支持升级功能

- ✓ 存储布局匹配
- ✓ 实现升级功能



多签钱包

实现一个简单的多签名钱包，使用call执行交易

- ✓ 实现重入锁
- ✓ 应用Gas限制



create2工厂

使用create2创建确定性地址的合约实例

- ✓ 地址预算算
- ✓ salt值管理



完成这些作业来巩固对合约间调用技术的理解