

**代码写的对不队**

**团队管理制度**

1. **团队管理方式**

立项制度，每个成员都可以提出对项目开发的建议和项目功能的新想法，将新想法或建议发布在团队群里，作为一次立项，团队的每一项选择和决议均由全体队员民主投票决定，少数服从多数，鼓励队员在完成自己分工之余对整个项目的改良和提升进行思考。

1. **团队考勤制度**

上下班打卡签到按照实训要求在钉钉上执行。

每日实训开始前进行每日会议，对前一日任务中出现的问题进行反馈和收集，发布每日任务。

每日实训结束时进行结束总结，收集当日开发所遇问题，汇报任务完成情况，任务未能完成的成员需要再抽时间当日完成任务，

由项目经理负责每日撰写团队工作日志。

1. **团队分工**

Master 蔡 灿 负责团队管理及部分代码实现

PO 李心怡 负责产品设计分析及部分代码实现

开发经理 肖 霄 负责项目跟进及代码实现

Team成员 邓文秀 负责测试维护及部分代码实现

Team成员 陈佳乐 负责美工及部分代码实现

1. **源码管理**

团队内每一项团队管理文件，每一份源码和产品迭代版本以及产品分析应用报告，均上传在github团队公共源码库中

源码库地址如下：

https://github.com/Justplay0/SummerPractice