

23) Планиране на проекта - същност и основни ет., обхват на проекта, времеви и функционални рисури. Действия по управление и контрол, методи и средства за създаване на план-график на пр. (Обобщение)

1. Планиране на проекта - същност и осн. ет. на плана на проекта

Проект - ограничено във времето начинани, чието цел е да създаде конкретен резултат - продукт или услуга

Планирането

- етап от основните четири на проекта
- продължава и детализира направленото от етапа на инициализацията
- включва:
 - детализиране на задачите и дейностите за изпълнение
 - определят се локационни резултати ^{milestones} и контролни точки ^{checkpoints}
 - разработва се график с дати за изпълнени
 - оценяват се време и средства за реализиране
 - деб. се поддържат ресурси (материални и че.)
 - определя се стратегия по управление на качеството
 - разработва се план
 - Планът се запазва пред орг. и спонсори

Планът за УМ включва в себе си план за управление:

- обхват
- графика времето
- бюджет/разходите
- качеството
- инициализацията на проекта
- човешки ресурси
- комуникационни
- риска
- доставки на стоки и услуги. ??

2. Планиране на обхвата на проекта. Определение на структ. на работна (WBS). План на контролните точки

2.1. Планиране на обхвата на проекта

Обхватът определят от стратегическите цели на проекта

- обхват на продукта - характ. и функции на крайния продукт/услуга
- обхват на проекта - работата, която трябва да е извърши, за да е достави продукта/услугата

Основните процеси от управлението на обхватът са:

- Събиране на изискванията - определяне и док. на нуждите чрез ЗЛ
- Определяне на обхватът - разработва на подробно описание на проекта
- Създаване на WBS - разделяне резултатите и работата на по-малки и управляеми единици
- Проверка чрез обхватът - формално приемане на резултатите от проекта
- Контрол на обхватът - наблюдение на състоянието на проекта и обхватъта на продукта и упр. на промените

2.2. Определяне на структурата на работата (WBS)

Иерархична структура на работата (Work breakdown structure) разделя резултатите и работата по проекта на по-малки и по-управляеми единици

- резултатчета - иерархична декомпозиция на работата
- всяко ниво представя по-подробно работата

Работни пакети - единици от най-ниско ниво, ~~съдържани~~

- съдържат творческата работа

Декомпозиция по работни пакети включва:

- идентифициране и анализ на резултатите и съдържанието с тях работата
- структуриране и организиране на WBS
- декомпозиция на горните нива на WBS на подетапи
- присваяване на ID кодове на единиците
- проверка на степента на разлагане дали е достатъчна

2.3. Глобални контролни точки

- показва как мендинговите резултати водят към постигане на краината цел на проекта
- формира стабилна работна схема
- служи като основа за комуникации с всички среди
- показва логичноизводителността на развитие до краината цел
- показва трябва да се направи за достигане до всяка точка
- разделят за всички участници
- относно планирането по-ниския ниво
- показва на действити
- обхват и съдържание на работни пакети

3. Гланциране на време за изпълнение на задачите, бюджет, ресурси, дейности за управление и контрол

3.1. Гланциране на времето

стъпки

- Създаване на инициална диаграма

- веднъж създаване на диаграма от задачи (използват се завършени задачи)

- Определяне на времето за изпълнение на задачите

- времето се въвежда във времето / място

- "отдадъч-находка" - от начините живе на WB9 нарича

- Създаване на план-график

3.2. Бюджет и необходими ресурси

небходими ресурси - хомини и материали = изразул
на база тях се определят бюджет
инструменти:

изразул

материали

помощници и др.

- Cost estimation
- Бюджетиране
- Cost control

3.3 Действия по управление и контрол

- Управление на изпълнението на проекта - тук фокусът е върху физическият

- Наблюдение и контрол на работата

- следи се ефективността

- одобрява предвидимост за модификация на разходите и времевите линии

4.

4.1. Създаване на план-график

Процесът на анализирани на подзадачите, предвидимостта, необх. ресурси и ограниченията за ~~всички редулт~~ ^{всички} датуми, и като резултат == план-график.

4.2. Методи и средства

- Метод на критичния път
- Метод на критичната верига
- "What-If" метод и други

4.3. Метод на критичния път

- Каликулира с коя начин и как-кощо може да се започне и завърши дадена задача

- изучава с коя-кощя и как-кощъ ще се изпълни на високо

- действие е критично, ако с неиното завършване - съди и усъдят

- критичен път - непрекъснато последователност от критични задачи

- методът не отчита разпределените ресурси
- модифицира генерирания график на база критичния път

4.4. Метод на PERT (Program Evaluation and Review Technique)

- Метод за ефективно планиране - базиран на вероятността
- За всяка задача се изчислява:
 - Most likely (t_m)
 - Optimistic (t_o)
 - Pessimistic (t_p)
- Крайна оценка за времетраене на задача $t_e = \frac{t_o + 4t_m + t_p}{6}$

4.5 Gantt

- Най-използван и най-лесен
- Времетраенето (начало и край) на всички задачи се изобразява с правоугълници, хронологично веднага времето за изпълнение на пр.

