Inhalt

Zugangsdaten	2
Nutzersystem	2
Anmeldung	2
Registrierung	2
Login	3
Passwort vergessen	3
Profil	3
Profilbild bearbeiten	4
Profil bearbeiten	5
Visitenkarte anzeigen	6
Matching	7
Events	9
Event erstellen	10
Moderations bereich	12
Benachrichtigungen	13
Match	13
Event	14
Event-Bewertung	15
Einstellungen	16
Administrationssystem	17
Navigation	17
Generelles zu den Tabellen	17
Sortieren	17
Anzeige	17
Suche	17
Useradministration	17
User bearbeiten	17
User Löschen	18
Eventadministration	19
Eventbearbeiten	19
Event löschen	20
Interessenad ministration	20
Interessen bearbeiten	20

Nutzerhandbuch

Zugangsdaten

Zugangsdaten für Marie Becker:

Nutzername: marie.becker@stud.uni-bamberg.de

Passwort: password

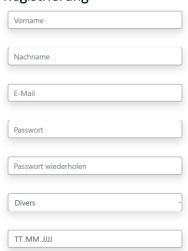
Dieser Account ist Administrator, sodass alle Funktionen vom Nutzersystem, über das Moderationssystem bis hin zum Administrationssystem genutzt werden können.

Nutzersystem

Anmeldung

Der Nutzer gelangt auf die Login Seite über den Button. Sollte der Nutzer noch keinen Account haben, gelangt er über den Jetzt registrieren Button zu der Registrierung.

Registrierung



Um einen neuen Account zu erstellen, müssen alle Felder ausgefüllt werden. Nur E-Mailadressen der Universität Bamberg werden akzeptiert. Nach dem korrekten Ausfüllen der Felder, wird mit dem

Button Account anlegen der Prozess abgeschlossen. Mit dem Klick auf den Link Zurück zum Login gelangt der Nutzer auf die Login Seite, wo er sich mit den angegebenen Daten anmelden kann.

Login				
E-Mail				
Passwort	Beide Felder mü:	ssen mit den aus	der Registrier	ung angegebenen
Daten ausgefüllt werden. Mit elandet auf seinem Profil.	dem Klick auf dei	n Button Einloggen	wird der Nut	zer angemeldet und
Sollte der Nutzer sein Passwor Passwort vergessen? ein Neues ge	-	en, so kann er übe	er den Klick au	ıf den Link
Passwort vergessen				
Der Nutzer muss zu Beginn sei dem Klicken des Buttons	en		rifizierungsco	eintragen. Nach de an die genannte E-
Mailadresse gesendet.				
Verifizierungscode				
Passwort setzen				
Passwort wiederholen				
Zusammen mit dem Verifizieru Button Passwort zurücksetzen wird da gelangt der Nutzer auf der Log	as neue Passwort	gesetzt. Mit den	n Klick auf der	n Link Zurück zum Login
Profil				
Das eigene Profil ist über die N der Nutzer seine Profildaten e	-	Matching Events e verändern.	s Profil .	zu erreichen. Hier kann

Profilbild bearbeiten

Über den Button "Profilbild bearbeiten" neben der Vorschau des Profilbilds kann dieses verändert werden.



Hierbei kann der Nutzer ein Bild auswählen und dieses mithilfe des Buttons Bild speichern als neues

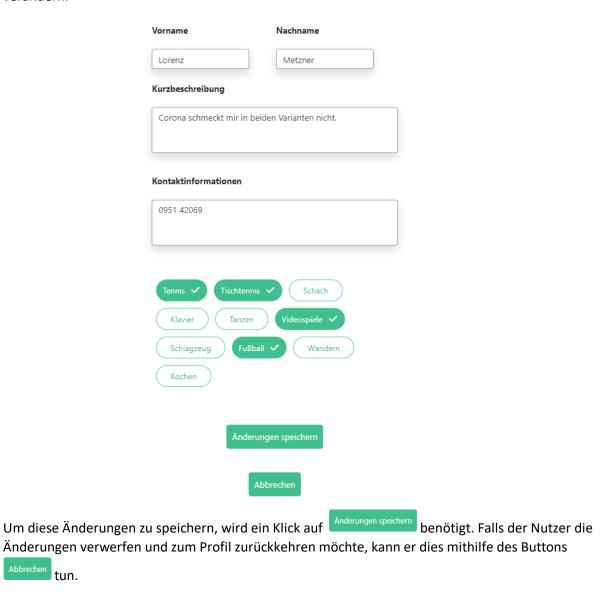
Profilbild verwenden. Mit Klick auf wird das aktuelle Profilbild gelöscht und durch das oben sichtbare Platzhalter-Bild ersetzt. Falls der Nutzer ohne Änderungen zum Profil zurückkehren

möchte, kann er dies durch Drücken von Zurück zum Profil oder durch Schließen des Pop-Ups erreichen.



Profil bearbeiten

Eine Bearbeitung der Profildaten wird mittels des Buttons seine Daten durch Bearbeitung der Textfelder und Anklicken der jeweiligen Interessenfelder verändern.



Abbrechen tun.

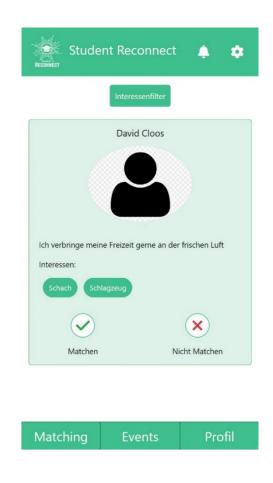
Visitenkarte anzeigen

Der Nutzer kann durch Klick auf visitenkarte eine Vorschau der eigenen Visitenkarte einsehen, welche durch Klick auf wieder geschlossen werden kann. Diese Visitenkarte wird anderen Nutzern später im Zuge der Features von StudentReconnect angezeigt.



Matching

Das Matching ist über die Navigationsleiste Matching Events zu erreichen. Hier kann ein User andere User mit ähnlichen oder anderen Interessen matchen. Wenn sich User gegenseitig matchen erscheint die Information darüber in den Benachrichtigungen.



Die Seite Matching besteht aus dem und der Matching Card, auf der die Informationen des Matches stehen. Die Informationen bestehen aus dem Namen, dem Profilbild, der Kurzbeschreibung und der Interessen.

Über den Button "Matchen" wird ein Match positiv vermerkt. Wenn sich beide User gegenseitig einen Match gegeben haben, kommt es zum tatsächlichen Match.

Über den Button "Nicht Matchen" wird ein Match so vermerkt, dass er nicht erneut angezeigt wird.

Der Interessenfilter bietet unterschiedliche Möglichkeiten die Interessen einzustellen.



Im sind standardmäßig die eigenen Interessen hinterlegt, die im Profil festgelegt wurden. Die einzelnen Interessen können im Filter per Klick/Drücken an- und abgewählt werden.



Mit dem Button werden die Interessen für das Matching übernommen und nun Matches mit den gewählten Interessen angezeigt.

Nach einer Änderung der Interessen im Filter, können mit dem Button die im Profil gesetzten Interessen wieder ausgewählt werden. Die Werte werden auf den eigenen Standard zurückgesetzt.

Mit dem Button werden alle Interessen ausgewählt. Somit können Matches aller Interessen angezeigt werden.



Diese Option bietet sich an, um den eigenen Horizont zu erweitern und Personen mit diversen Interessen kennenzulernen. Die Wahrscheinlichkeit einen Match zu erhalten ist allerdings reduziert, da der andere User ebenfalls einen Match mit erweiterten Interessen durchgeführt haben muss.

Events

Die Events-Seite ist über die Navigationsleiste

Matching

Events

Profil

zu erreichen. Auf dieser

Seite werden Events angezeigt. Der Nutzer kann über den Button

erstellen. Der Button

Meine Events

sorgt dafür, dass nur eigens erstellte Events angezeigt werden. Alle

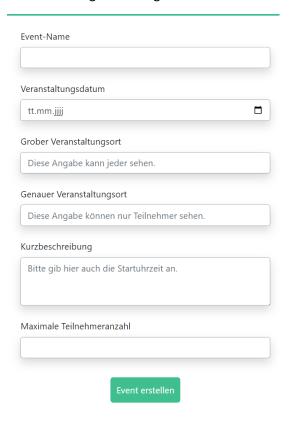
Events von Student Reconnect können über den Button

eine Freitextsuche angeboten.

Suche

Event erstellen

Bei der Eventerstellung können die folgenden Angaben definiert werden:



Der Button Zurück zum Eventfeed leitet zurück auf die Events-Seite.

Events werden mit Eventkarten dargestellt. Diese Karte beinhaltet Name, Beschreibung, Datum und eine grobe Ortsangabe des Events.



Ein Klick auf Details zeigt die Eventdetails an.

Die Event-Details ermöglichen die Anmeldung zum Event über oder auch die Abmeldung über Abmelden. Außerdem kann ein Event über gemeldet werden. Unter Angabe einer

Begründung kann ein Meldeformular ausgefüllt und mithilfe von weitergeleitet werden.



Als Host eines Events bekommt man über die Möglichkeit, Teilnehmer, die sich für das Event angemeldet haben, anzunehmen oder abzulehnen.



Über Details wird die Visitenkarte des Teilnehmers aufgerufen.

Moderationsbereich

Der Aufruf des Moderationsbereichs findet durch den Button auf der Einstellungsseite statt.

Im Moderationsbereich sind die Meldevorgänge ersichtlich, wenn Nutzer unzufrieden mit dem Verhalten anderer Nutzer sind. In einer Karte, die einen Meldevorgang darstellt, sind Informationen wie die Vorgangsnummer, der/die Melder/in, das gemeldete Objekt (User oder Event), der Status der Meldung, die/der Gemeldete sowie die Beschreibung/ Begründung zu finden.



Über den Annehmen Button lässt sich der Meldevorgang annehmen und kann weiterbearbeitet werden.

Über den Ablehnen Button Ablehnen lässt sich der Meldevorgang ablehnen.



Benachrichtigungen

Der Aufruf der Benachrichtigungen geschieht über das Glocken-Icon im Header:



Das Benachrichtigungssystem zeigt Matches und Events.

Match

Ein erfolgreiches Match wird auf der Benachrichtigungs-Seite gezeigt, wenn zwei Nutzer sich gegenseitig matchen. Ein Match wird dabei als Benachrichtigungskarte wiedergegeben, auf der die Informationen Name und Zeitpunkt des Matches angezeigt werden.



Der Button dient dazu, ein Match als gelesen zu markieren. Detaillierte Informationen über die gematchte Person können per Klick auf visitenkarte des Matches wird inklusive der Kontaktinformationen angezeigt. Diese Kontaktinformationen können zur weiteren Kontaktaufnahme verwendet werden.



Bei Klick auf User melden kann ein Meldeformular versendet werden, welches anschließend von den Administratoren bearbeitet wird.



Event

Auf der Benachrichtigungs-Seite werden Events angezeigt, bei denen sich der Nutzer angemeldet hat und vom jeweiligen Event-Host angenommen wurde. Eine Eventkarte zeigt den Eventnamen, das Datum und eine grobe Ortsangabe:



Genauere Informationen über das Event können mithilfe von abgerufen werden. Das erscheinende Modal zeigt eine Beschreibung des Events, das Datum, die genaue Ortsangabe und die Anzahl der Teilnehmer:



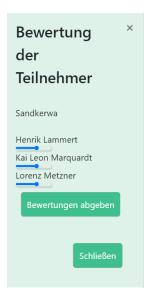
Event-Bewertung

Eine Möglichkeit zur Bewertung von Events wird gewährt, sobald das Event vorbei ist. Bei der Bewertung wird unterschieden, ob der derzeit angemeldete Nutzer entweder Host oder Teilnehmer eines Events ist. Ist der Nutzer Host, so kann dieser die einzelnen Teilnehmer über den Button

bewerten. Teilnehmer wiederrum können den Host über

bewerten.

Die Bewertungsskala ermöglicht eine Bewertung von 0-5 (0=sehr schlecht; 5=sehr gut) Punkten und ist standardmäßig auf 3 Punkte gesetzt:

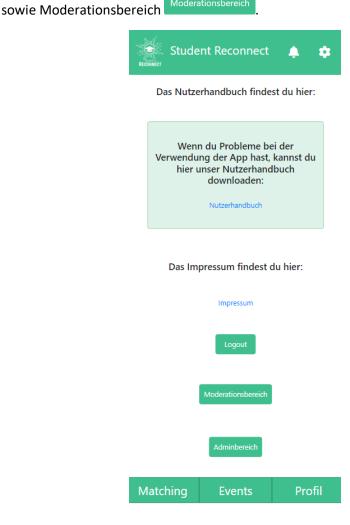


Einstellungen

Der Aufruf der Einstellungen geschieht über das Zahnrad-Icon im Header:



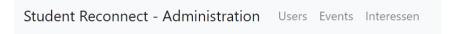
Die Einstellungen führen zum Nutzerhandbuch und zum Impressum. Des Weiteren ermöglichen die Einstellungen den Logout über den Logout-Button und einen Übergang zum Admin-



Administrationssystem

Navigation

Die Navigation erfolgt über die Navigationsleiste:



Man kann so auf die Administrationsseiten für User, Events, Interessen gelangen.

Generelles zu den Tabellen

Sortieren

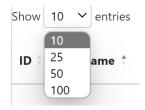
Die Tabelle kann mit einem Klick auf die Spaltenüberschriften nach dem jeweiligen Attribut absteigend oder aufsteigend sortiert werden.

Anzeige

Es werden standardmäßig nur die zehn Einträge pro Tabellenseite angezeigt. Weitere Einträge sind auf den nächsten Seiten zu finden. Die Buttons für den Seitenwechsel sind am Seitenende.



Außerdem kann die Anzahl der auf einmal angezeigten Einträge erhöht werden:



Suche

Über das Freitextsuchfeld, kann die Tabelle nach bestimmtem Text durchsucht werden.

Useradministration

Hier werden alle User in einer Liste mit den relevanten Attributen angezeigt:

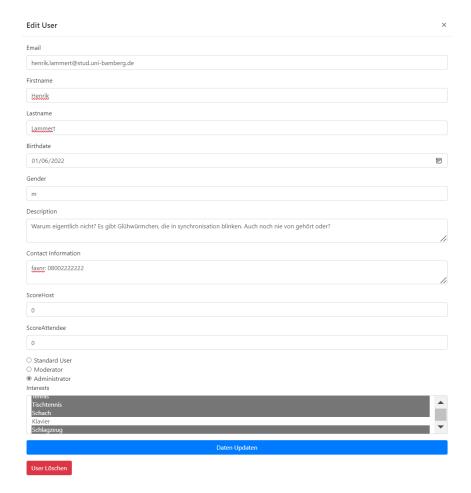


User bearbeiten

Dafür klickt man auf den Edit-Button:

Data: Kiloke man dan den zute Battor

Daraufhin öffnet sich ein Modal zur Bearbeitung des jeweiligen Users:



Hier können die direkten Userdaten sowie dessen Interessen verändert werden. Um mehrere Interessen auszuwählen, muss die Taste "Strg" während der Interessensauswahl gedrückt werden.

User Löschen

Um einen User zu löschen, klickt man im Bearbeitungsmodal auf:

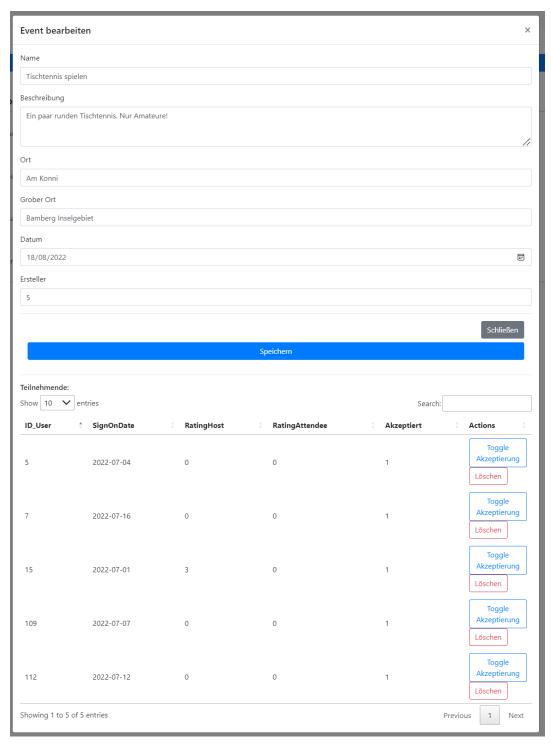
User Löschen

Eventadministration

Hier werden wieder die Events mit den relevanten Attributen aufgelistet.

Eventbearbeiten

Um ein Event zu bearbeiten, klickt man auf des jeweiligen Events. Im sich öffnenden Modal können nun die entsprechenden Attribute bearbeitet werden:



Außerdem werden hier die Teilnehmer des Events angezeigt und können entweder gelöscht oder deren Akzeptierung zum Event verändert werden.

Event löschen

Events können über den Button gelöscht werden.

Interessenadministration

Hier werden alle Interessen mit ID und Name angezeigt. Außerdem kann über das Textfeld im oberen Bereich eine neue Interesse erstellt werden.



Interessen bearbeiten

Interessen können über den 'Edit' Button bearbeiten werden. Daraufhin öffnet sich ein Modal, in dem der Name der Interesse bearbeitet werden kann:

