

1.A - rycerz zombie z kościanymi częściami ciała wystającymi przez części zbroi

1.B - zakapturzony łucznik, strój w odcieniach czarnego, część płaszcza z metalowymi kolcami na ramionach i rękawicach

1.C - żywiołak ognia, kształt kuli

1.D - typowy duch (duszek z mario albo z cupheada)

2.A - 4 nożne zwierze, bez ogona, biała gładka skóra, kościana czaszka, czarne oczy, wystające kły

2.B - mroczny mag - czarne włosy, świecące na czerwono oczy, długa szata z runami na niej, broda, duży kostuch(aka Gandalf / Saruman)

2.C - potwór, postura dzwonnika z Notre Dame(zgarbiony i pochylony do przodu, trzymający się za głowę), trzęsący się co parę sekund

2.D - humanoidalna postać wielkości człowieka, 2 pary skrzydeł, kontury ciała pokryte lekko wystającymi kolcami, rogi