

Harmonogram prac – Led Cube

Tydzień 1:

- Określenie wymagań sprzętowych
- zaplanowanie konstrukcji
- zaprojektowanie schematu połączeń
- stworzenie listy elementów

Tydzień 2:

- Zamówienie części
- Poszerzenie wiedzy na temat łączenia aplikacji mobilnych z mikrokontrolerami

Tydzień 3:

- Zrobienie podstawy konstrukcji
- sprawdzenie poprawności działania elementów

Tydzień 4:

- Sprawdzenie diod LED, połączenie ich w siatki, stworzenie kostki

Tydzień 5:

- Ewentualne poprawki konstrukcji
- stworzenie struktury programu w STM32CubeIDE

Tydzień 6:

- Stworzenie pierwszej wersji aplikacji mobilnej
- podłączenie do mikrokontrolera za pomocą modułu bluetooth/wifi (decyzja przy planowaniu)

Tydzień 7:

- Możliwa kontynuacji pracy nad poprzednim punktem z harmonogramu (automatycznie stworzenie wzoru przesuwają się na kolejny tydzień)
- Rozpoczęcie pracy nad programowaniem mikrokontrolera
- Tworzenie animacji świetlnych

Tydzień 8,9,10,11:

- Poprawianie funkcjonalności oraz wyglądu aplikacji mobilnej
- Dodawanie kolejnych wzorów do wyboru
- Dalsza praca nad software

Tydzień 12:

- Optymalizacja kodu
- Testy i ewentualna naprawa błędów
- Zrobienie dokumentacji (dokończenie)

Tydzień 13:

- Zaprezentowanie projektu