

- [Testprotokoll](#)
  - [Testfälle Capsule](#)

# Testprotokoll

## Testfälle Capsule

<b>Testfall Nr.</b>	<b>1</b>
Beschreibung	Registration von einem User, welcher noch kein Konto hat.
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen und der Client ist im gleichen Subnetz
Testschritte	1. Einen username eingeben 2. Eine Email eingeben 3. Ein Passwort eingeben
erwartetes Ergebnis	Account hat sich erstellt.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>2</b>
Beschreibung	Registrierender Nutzer gibt Daten an, welche schon verwendet wurden.
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen und der Client ist im gleichen Subnetz.
Testschritte	1. Einen Usernamen eingeben, welcher schon verwendet wurde 2. Eine Email eingeben, welche schon verwendet wurde
erwartetes Ergebnis	User wird darauf aufmerksam gemacht, dass diese Daten schon einmal verwendet wurde
Testergebnis	erfüllt

<b>Testfall Nr.</b>	<b>2</b>
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	Wenn man beides falsch eingibt, dann wird nur das erste genommen also wenn man einen username und eine email eingibt, welche schon vergeben ist, dann wird nur das erste genommen und es wird gesagt, dass der username schon vergeben ist
<b>Testfall Nr.</b>	<b>3</b>
Beschreibung	Wenn sich ein User registriert hat, dann sollte er sich mit den gleichen Daten wieder einloggen können
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen und der Client ist im gleichen Subnetz.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Erstellen eines Users mit den Daten { username: <b>testLogin</b>, email: <b>testLogin@testLogin.ch</b>, password: <b>test1234</b> }.</li> <li>2. Ein login mit diesen User Daten machen.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Man sollte danach mit einem voll funktionierenden Token auf der Main Page landen.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>4</b>
Beschreibung	Wenn man Search geht und dann Search all klickt, dann sollten alle Capsules / Rooms angezeigt werden, in welchen man noch nicht drinnen ist oder man nicht gebannt ist.
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen, der Client ist im gleichen Subnetz, eingelogged, schon mehrere Capsules / Rooms existieren.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Auf Search gehen.</li> <li>2. Search all Button anklicken.</li> <li>3. Mit dem Join button einer Capsule / einem Room joinen</li> </ol>

<b>Testfall Nr.</b>	<b>4</b>
erwartetes Ergebnis	Man sollte auf die Main page weitergeleitet werden und da soll die Capsule / dieser Room angezeigt werden.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>5</b>
Beschreibung	Wenn man ein Search Kriterium auswählt und dann etwas in der Box eingibt sollten Ergebnisse angezeigt werden, welche dieses Wort oder Satz haben oder beinhalten.
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen, der Client ist im gleichen Subnetz, eingelogged, schon mehrere Capsules / Rooms existieren.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Links in dem Dropdown capsule name auswählen.</li> <li>2. Das Wort test eingeben.</li> <li>3. Auf suchen klicken.</li> <li>4. capsule description auswählen.</li> <li>5. Das wort purposes eingeben.</li> <li>6. Auf suchen klicken.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Beim ersten mal suchen sollten Capsules auftauchen, welche das wort test als Name haben oder beinhalten. Beim zweiten mal sollten Capsules angezeigt werden, welche das Wort purposes beinhalten oder als Description haben.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>6</b>
Beschreibung	Wenn man sich auslogged und dann wieder einlogged, dann sollten die Capsules / Rooms, welchen man gejoined ist immernoch vorhanden sein.

<b>Testfall Nr.</b>	<b>6</b>
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen, der Client ist im gleichen Subnetz, eingelogged, schon mehreren Capsules / Rooms gejoined.
Testschritte	1. Sich ausloggen 2. Sich einloggen
erwartetes Ergebnis	Rooms sollten immernoch da sein und man kann mit ihnen interagieren.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>7</b>
Beschreibung	Wenn man auf das kreuz oben rechts an dem Container klickt, dann sollte der Roomverschwinden und man ist nicht mehr in diesem drinnen. Auch sollte er nicht mehr auftauchen.
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen, der Client ist im gleichen Subnetz, eingelogged, schon mehrere Capsules / Rooms existieren, user ist in Rooms / Capsules gejoined.
Testschritte	1. Das kreuz drücken
erwartetes Ergebnis	Der Room sollte verschwinden und dann nicht mehr auftauchen.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>8</b>
Beschreibung	Das erstellen einer Capsule mit dem Namen:testingCreation und der Description: testing
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen, der Client ist im gleichen Subnetz, eingelogged.
Testschritte	1. Zu create Capsules navigieren. 2. Den Namen testingCreation eingeben.

<b>Testfall Nr.</b>	<b>8</b>
	3. Die Description: <b>testing</b> eingeben. 4. Dann auf Add Capsule drücken.
erwartetes Ergebnis	Wenn man nun auf change capsules oder home geht, dann sollte man die Capsule sehen und man sollte auch reinschreiben können
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>9</b>
Beschreibung	Eine Capsule erstellen mit einem Namen, welcher schon von einer anderen Capsule genutzt wird.
Voraussetzungen	Applikation ist am laufen, der Client ist im gleichen Subnetz, eingelogged, capsule mti dem Namen <b>dsa</b> existiert bereits.
Testschritte	1. Zu create Capsules navigieren. 2. Einen Capsule Namen eingeben, welcher schon existiert in dem Fall ist es <b>dsa</b> . 3. Dann auf Add Capsule drücken.
erwartetes Ergebnis	Man wird darauf hingewiesen, dass der Name schon existiert.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>10</b>
Beschreibung	Den Namen einer Capsule changen, damit sie danch anders benannt ist.
Voraussetzungen	Capsule existiert bereits, bei welcher man den Namen ändern könnte, der Server ist am laufen.
Testschritte	1. Zu change Capsules navigieren. 2. Bei irgend einer Capsule den Change Capsule button anklicken.

<b>Testfall Nr.</b>	<b>10</b>
	3. Einen neuen Namen eingeben. 4. Auf den submit button klicken.
erwartetes Ergebnis	Der Name der Capsule sollte sich geändert haben und die Beschreibung sollte gleich bleiben.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>11</b>
Beschreibung	Ein Name einer Capsule eingeben, welcher schon vorhanden ist um den Namen der Capsule zu ändern.
Voraussetzungen	Capsule existiert bereits, bei welcher man den Namen ändern könnte, eine andere Capsule mit dem gleichen Namen existiert bereits, der Server ist am laufen.
Testschritte	1. Zu der change Capsules Page navigieren. 2. Auf Change Capsule klicken. 3. Den Namen auf dsa versuchen zu ändern.
erwartetes Ergebnis	Der Capsule Name sollte sich nicht ändern.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>12</b>
Beschreibung	Eine andere Beschreibung für die Capsule schreiben.
Voraussetzungen	Capsule existiert bereits, bei welcher man die Beschreibung ändern könnte, der Server ist am laufen.
Testschritte	1. Zu der change Capsule Page navigieren. 2. Auf Change Capsule klicken. 3. Die Beschreibung ändern.
erwartetes Ergebnis	Der Name sollte gleich bleiben aber die Beschreibung sollte sich geändert haben.

<b>Testfall Nr.</b>	<b>12</b>
Testergebnis	erfüllt.
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>13</b>
Beschreibung	Den Namen und die Beschreibung einer Capsule ändern.
Voraussetzungen	Capsule existiert bereits, bei welcher man den Namen und die Beschreibung ändern könnte, der Server ist am laufen.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zu der change Capsule Page navigieren.</li> <li>2. Auf Change Capsule klicken.</li> <li>3. Die Beschreibung und den Namen ändern.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Die Beschreibung und den Namen sollten sich geändert haben.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>14</b>
Beschreibung	Eine Capsule löschen.
Voraussetzungen	Capsule existiert bereits, welche man löschen könnte, der Server ist am laufen.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zu der change capsules Page navigieren.</li> <li>2. Auf das kreuz oben rechts an dem Room klicken.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Die Capsule sollte gelöscht werden und auch bei anderen Usern nicht mehr angezeigt werden.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>15</b>
Beschreibung	Einen user aus der Capsule bannen.

<b>Testfall Nr.</b>	<b>15</b>
Voraussetzungen	Es hat einen anderen user in der Capsule, welcher man bannen könnte, es existiert eine Capsule dafür, der Server ist am laufen.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Eine Capsule erstellen.</li> <li>2. Auf einem anderen Browser oder anderem Gerät ein anderer User einloggen.</li> <li>3. Mit dem anderen User dann der Capsule Joinen.</li> <li>4. Auf dem standardgerät, auf welchem sich die Capsule befindet dann den User bannen.</li> <li>5. Beim gebannten User nachschauen, ob man noch mit der Capsule interagieren kann.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Man kann mit dem gebannten User nicht mehr mit der Capsule interagieren und bei der Person, auf welchem sich die Capsule befindet sollte der User auf der gebannten Liste angezeigt werden.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>16</b>
Beschreibung	Einen user wieder entbannen.
Voraussetzungen	Es hat einen anderen user in der Capsule, welcher man entbannen könnte, es existiert eine Capsule dafür.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Auf einem anderen Browser oder anderem Gerät ein anderer User einloggen, der Server ist am laufen.</li> <li>2. Mit dem anderen User dann der Capsule Joinen.</li> <li>3. Auf dem standardgerät, auf welchem sich die Capsule befindet dann den User entbannen.</li> <li>4. Beim gebannten User nachschauen, ob man noch mit der Capsule wieder interagieren kann.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Der entbannte User sollte jetzt wider mit der Capsule interagieren können.
Testergebnis	erfüllt



<b>Testfall Nr.</b>	<b>16</b>
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>17</b>
Beschreibung	Account changing
Voraussetzungen	Man hat einen account, der Server ist am laufen , man ist eingelogged.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zu der Account page navigieren.</li> <li>2. Die email changen.</li> <li>3. Auf den Submit button klicken.</li> <li>4. Auf den logout button klicken.</li> <li>5. Sich mit der neuen Email einloggen.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Man kann sich mit der neuen Email einloggen.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	
<b>Testfall Nr.</b>	<b>18</b>
Beschreibung	Sein Passwort ändern.
Voraussetzungen	Man hat einen account, der Server ist am laufen , man ist eingelogged.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zu der Account page navigieren.</li> <li>2. Die email changen.</li> <li>3. Auf den Submit button klicken.</li> <li>4. Auf den logout button klicken.</li> <li>5. Sich mit der neuen Email einloggen.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Man sollte sich mit dem neuen Passwort einloggen können.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

**Testfall Nr. 18**

Beschreibung	Eine Message in einem room versenden.
Voraussetzungen	Man hat einen account, der Server ist am laufen , man ist eingelogged, es gibt eine Capsule um reinzuschreiben.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Auf der Search page einer Capsule beitreten.</li><li>2. Auf der main Page bei dieser Capsule auf den Chat button klicken und so beitreten.</li><li>3. Eine nachricht in die Textbox eingeben.</li><li>4. Entweder Control Enter drücken oder nur auf den Send button klicken.</li></ol>
erwartetes Ergebnis	Die Message wird in den Room gesendet und in der Datenbank abgespeichert.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

**Testfall Nr. 20**

Beschreibung	Versuchen eine zu lange Message zu schicken.
Voraussetzungen	Man hat einen account, der Server ist am laufen , man ist eingelogged, es gibt eine Capsule um reinzuschreiben.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Auf der Search page einer Capsule beitreten.</li><li>2. Auf der main Page bei dieser Capsule auf den Chat button klicken und so beitreten.</li><li>3. Eine zu lange nachricht in die Textbox eingeben.</li><li>4. Entweder Control Enter drücken oder nur auf den Send button klicken.</li></ol>
erwartetes Ergebnis	Wenn man zu lange nachrichten schreibt, dann kann man ab der maximalen anzahl nicht weiterschreiben.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>21</b>
Beschreibung	Versuchen eine Nachricht mit sehr vielen Enters zu schreiben.
Voraussetzungen	Man hat einen account, der Server ist am laufen , man ist eingelogged, es gibt eine Capsule um reinzuschreiben.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Auf der Search page einer Capsule beitreten.</li> <li>2. Auf der main Page bei dieser Capsule auf den Chat button klicken und so beitreten.</li> <li>3. Eine Nachricht mit sehr vielen Enters eingeben.</li> <li>4. Entweder Control Enter drücken oder nur auf den Send button klicken.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Der User wird informiert, dass er eine Nachricht mit weniger enters schreiben soll.
Testergebnis	erüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	

<b>Testfall Nr.</b>	<b>22</b>
Beschreibung	Versuchen sich auszuloggen.
Voraussetzungen	Man hat einen account, der Server ist am laufen, man ist eingelogged.
Testschritte	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Man navigiert zu der Account Page.</li> <li>2. Auf den logout button klicken.</li> <li>3. Probieren auf die main Page zu kommen.</li> </ol>
erwartetes Ergebnis	Es sollte unauthorized stehen, weil der Token entfernt wurde.
Testergebnis	erfüllt
Testdatum	28.06.2023
Bemerkungen	