

04_1 Dateien vergleichen „FileDiff“ (Aufgabe filediff MaxMoser)

Erstellen Sie ein Script, welches zwei Dateien miteinander vergleicht und die Unterschiede ausgibt. Die Namen der Dateien werden als Parameter dem Script beim Start übergeben. Stimmt die Eingabe nicht, so erscheint ein Hinweis auf die Benützung des Scripts. Das Resultat eines Vergleichs umfasst die Ausgabe der Namen der verglichenen Dateien, der Inhalt unterschiedlichen Zeilen, die Zeilennummer. Kommentieren Sie ihr Script und testen Sie es mit verschiedenen Testfällen aus.

- ❖ Für die Aufgabe dürfen keine Unix Tools wie diff, read verwendet werden.
- ❖ Sie dürfen aber auf test, cat, echo zurückgreifen.
- ❖ Wichtig ist in der Aufgabe die Anwendung von „if then“, „do done“, das Anwenden von Vergleichen und IFS.

Aufruf mit fehlendem Parameter:

```
$ ./filediff_4_1_1.sh fox.txt
Parameterfehler!!
Sie muessen beim Aufruf des Programm ./filediff_4_1_1.sh zwei Dateien,
die verglichen werden sollen, als Parameter mitgeben.
./filediff_4_1_1.sh [datei1] [datei2]
```

Aufruf mit Vergleich

```
$ ./filediff_4_1_1.sh fox.txt cat.txt
Linie 2 in der Datei 'cat.txt' ist anders als in der Datei fox.txt.
fox.txt: The quick brown fox jumps over the lazy dog. - cat.txt: The quick brown cat jumps over the lazy dog.
-----
Linie 4 in der Datei 'cat.txt' ist anders als in der Datei fox.txt.
fox.txt: The quick brown fox jumps over the lazy dog. - cat.txt: The quick brown fox jumps over the lazy frog.
-----
Linie 7 in der Datei 'cat.txt' ist anders als in der Datei fox.txt.
fox.txt: The quick brown fox jumps over the lazy dog. - cat.txt: The quick brown frog jumps over the lazy cat.
-----
Linie 9 in der Datei 'cat.txt' ist anders als in der Datei fox.txt.
fox.txt: The quick brown fox jumps over the lazy dog. - cat.txt: The quick brown fox runss over the lazy dog.
-----
Linie 12 in der Datei 'cat.txt' ist anders als in der Datei fox.txt.
fox.txt: The quick brown fox jumps over the lazy dog. - cat.txt: The quick red fox jumps over the lazy dog.
-----
ENDE
```

Aufgabe:

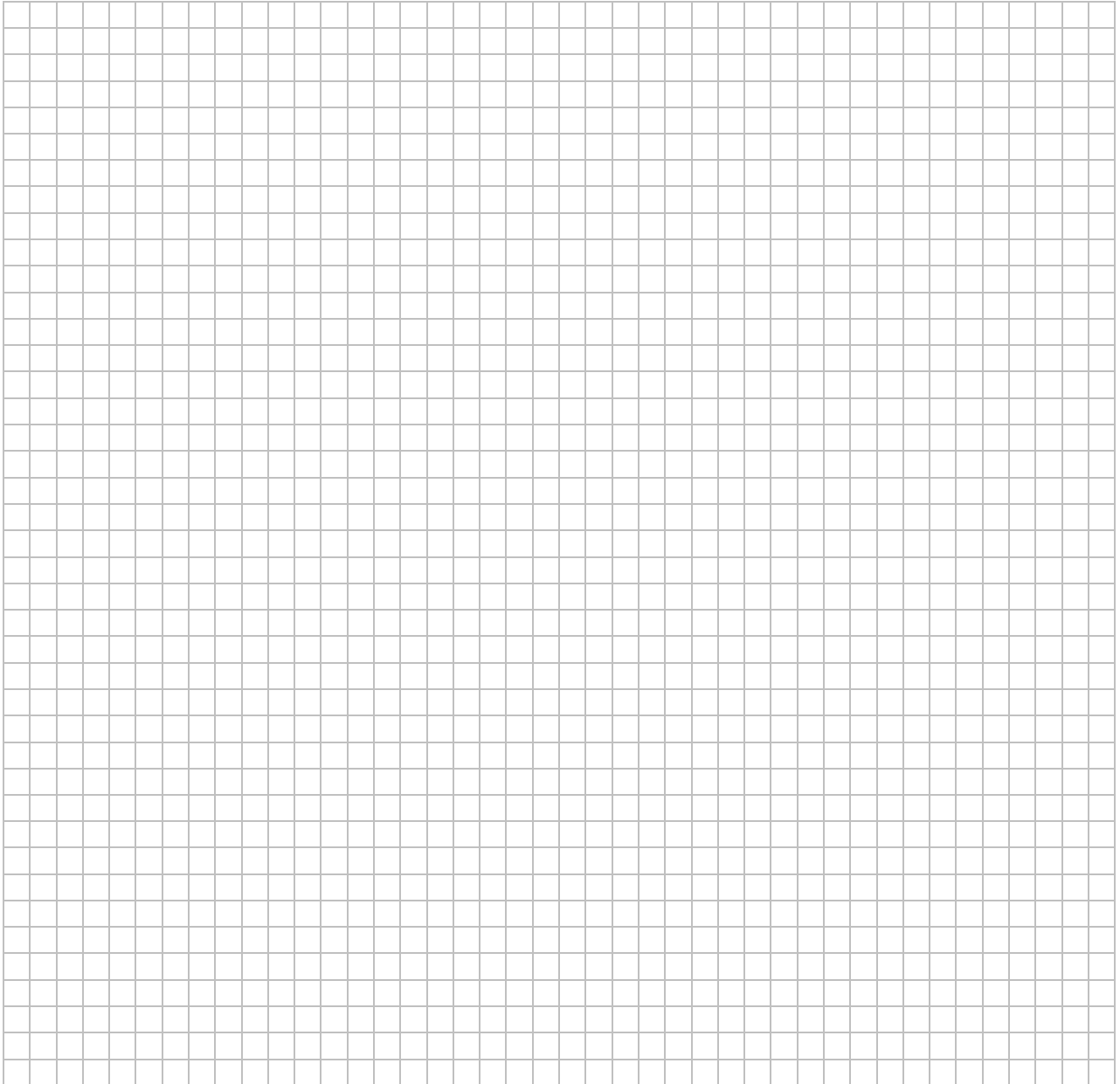
- Entwerfen Sie als Erstes ein Ablaufdiagramm, das den Ablauf des Scripts skizziert.
- Schreiben Sie danach das Script
Gehen Sie dabei Schrittweise vor; zBsp zuerst mal Parameter prüfen und allenfalls Hinweis auf Benützung ausgeben.
- Definieren Sie Testfälle mit den zu erwartenden Ergebnissen und wende Sie die Testfälle auf ihr Script an.

Notizen:

Zusatzaufgaben:

- 1) Verwenden Sie das Tool „read“ zum Einlesen der Dateien und erstellen Sie ein zweites Script.
- 2) Untersuchen Sie mit welchem Unix-Tool man den Vergleich der Dateien auch durchführen könnte. Schreiben Sie ein drittes Script auf der Basis dieser Tools. In wie weit können Sie die Ausgabe der Aufgabe nachbilden?

Ablaufdiagramm:



Testfälle:

