Thực hành KTMT – Tuần 6

Assignment 1

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

* Khối lệnh 1:

Text

Description automatically generated

* Tác dụng: Tạo giá trị cho mảng A và thêm các string
* Khối lệnh 2:

Text

Description automatically generated with low confidence

* Tác dụng: + Lưu địa chỉ phần tử đầu tiên của mảng A ($s2)

+ lưu số phần tử của mảng A ($s3)

+ nhảy đến mspfx



* Khối lênh 3:

Text

Description automatically generated

* Tác dụng: Khi đến mspfx thì khởi tạo giá trị cho các biến ($s0 là độ dài của tổng dãy, $s1 là giá trị của tổng dãy lớn nhất, $t0 là chỉ số i, $t1 là tổng của dãy khi đến chỉ số i)

Tất cả giá trị khởi tạo bằng 0

Table

Description automatically generated with low confidence

* Khối lênh 4: loop

Text, letter

Description automatically generated

* Tác dụng: + Do các phần tử trong dãy luôn cách nhau 4 bite nên thực hiện tạo 4i



+ Lấy địa chỉ của phần tử thứ i trong mảng A



+ Lấy giá trị của phần tử thư i trong mảng A



+ Tổng của dãy khi đến phần tử thứ i



+ So sánh xem max tổng dãy có nhỏ hơn nó không nếu nhỏ hơn thì đưa đến mdfy không thì nhảy đến test



* Khối lệnh 5:

A picture containing timeline

Description automatically generated

* Tác dụng: + Do tổng hiện tại hơn hơn tổng mã nên lấy ra độ dài của dãy đó



+ Tiếp theo là lấy tổng giá trị hiện tại thành max tổng



* Khối lệnh 6:

Text

Description automatically generated

* Tác dụng: + Tăng i thêm 1 đơn vị sau mỗi vòng lặp

+ So sánh xem nó có nhỏ hơn n không nếu nhỏ hơn thì trở lại loop nếu hết phần tử thì đưa về continue

* Khối lệnh 7:

Table

Description automatically generated with medium confidence

* Tác dụng: in ra “Độ dài của dãy: …” và “Giá trị của tổng dãy: …”

Text

Description automatically generated

Assignment 2:

Text

Description automatically generated

* Khối lệnh 1:

Logo

Description automatically generated with medium confidence

* Tác dụng: + Tạo ra mảng A

+ Tạo ra mảng Aend rỗng (do đc tạo ra liên kề nên sau phần tử cuối của mảng A là Aend[0])

* Khối lệnh 2:

A picture containing diagram

Description automatically generated

* Tác dụng: + Lấy địa chỉ của phần tử thứ nhất của mảng A

+ Lấy địa chỉ của mảng rỗng Aend

+ Từ đó lấy được địa chỉ của phần tử cuối cùng của mảng A

+ Sau đó bắt đầu sort

* Khối lệnh 3:

A picture containing text

Description automatically generated

* Tác dụng: Nếu địa chỉ của $a0 = $a1 (địa chỉ hiện trùng với địa chỉ của phần tử cuối cùng của mảng A) thì chuyển đến done nếu không thì nhảy đến max
* Khối lênh 4:

A picture containing calendar

Description automatically generated

* Tác dụng: + Dùng thanh ghi $v0 dùng làm con trỏ trỏ đến địa trỉ của phần tử lớn nhất của mảng A (khơi tạo cho nó là phần tử đầu tiên)

+ Lấy giá trị của phần tử max

+ Dung thanh ghi $t0 để lấy địa chỉ của con trỏ hiện tại của mảng A (khởi tạo là phần tư đầu tiên)

* Khối lệnh 5:

Text, letter

Description automatically generated

* Tác dụng: + Vào vòng lặp sau đó so sánh xem địa chỉ của phần tử hiện tại với địa chỉ của phần tử cuối cùng có bằng nhau không nếu đúng thì chuyển đến ret



+ Tiến đến phần tử tiếp theo



+ Lấy giá trị của phần tử tiếp theo



+ So sánh xem giá trị của phần tử tiếp theo với phần max của mảng A nếu nó nhỏ hơn thì quay lại vòng loop nếu không thì gán địa chỉ và giá trị max là địa chỉ và giá trị của phần tử tiếp sau đó quay lại vòng loop

Text

Description automatically generated

* Khối lệnh 6:



Text

Description automatically generated

* Tác dụng: + Sau khi tìm thấy được max của mảng thì nhảy đến after\_max

+ Lấy giá trị của phần tử cuối cùng sau đó ghi lại giá trị của phần tử cuối cùng bằng giá trị của phần tử max còn giá trị của phần tử cuối ghi vào chỗ của phần tử max đã tìm thấy

Text

Description automatically generated with low confidence

+ Thu hẹp khoảng cách lặp lại (phần tử xét cuối cùng là n – i) sau đó quả lại sort



* Khối lệnh 7:

A picture containing text

Description automatically generated

* Tác dụng: Sau khi sắp xếp xong thì exit

Assignment 3:

* Bubble sort theo C:

Text

Description automatically generated

* Hợp ngữ máy:

Text

Description automatically generated with low confidence

Text

Description automatically generated

* Trước khi sắp xếp:

Graphical user interface

Description automatically generated

* Sau khi sắp xếp:

Table

Description automatically generated

Assignment 4: Selection sort

* Code C:

Text

Description automatically generated

* Hợp ngữ máy:

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated with medium confidence

* Trước khi sắp xếp:

Graphical user interface

Description automatically generated

* Sau khi sắp xếp:

Table

Description automatically generated