

TI-220 Java Orientado a Objetos

ANTONIO CARVALHO - TREINAMENTOS

A solid blue horizontal bar spanning the width of the slide, located at the bottom.

Construtores

Construtores

Construtor é um método especial que é invocado no momento que está sendo instanciado um novo objeto daquela classe. Segue algumas regras:

- O construtor possui o mesmo nome da classe
- Não retorna nenhum tipo de valor
- A classe pode possuir mais de um construtor com assinaturas diferentes
- Toda vez que um objeto é criado ao menos 1 construtor é executado.
- Mesmo que não exista um construtor declarado explicitamente na classe o compilador cria um automaticamente.
 - O construtor criado automaticamente não recebe nenhum parâmetro, e seu modificador de acesso é o da classe
- Um construtor não pode ser marcado como **static**, **final** ou **abstract**

Construtores

- **Declarações Corretas**

```
private A ( ) { }  
public A (int... valores) { }  
public A (int exp, int... valores){ }  
A (String... textos){ }
```



- **Declarações Incorretas**

```
public static A ( ) { }  
public A (int... valores, int exp){ }  
public A (String... Textos, int... i){ }  
public void A ( ){ }  
abstract A ( ){ }
```



- **Explique porque as declarações acima estão incorretas**

Construtor – Exercício

```
public class Pneu {  
    int aro;  
    public void rodar() {  
        System.out.println("rodando");  
    }  
}
```

```
public class Moto {  
    Pneu p1, p2;  
    public void criar() {  
        p1 = new Pneu();  
        p2 = new Pneu();  
    }  
}
```

Com base nas classes Pneu e Moto criadas:

1. Modifique a classe **Pneu** criando um **construtor** que receba o **aro** como parâmetro, e mostre na tela que o Pneu com aro XXXX está sendo criado
2. Modifique a classe **Moto** para instanciar os **Pneus** dentro do construtor ao invés de usar o método **criar()**

Dúvidas

