

# Java Polimorfismo: entenda herança e interfaces

## ★ Questão 1 (Java)

Das alternativas abaixo, quais são verdadeiras sobre construtores em Java?

Resposta:

- O construtor padrão (default) é aquele que não recebe nenhum parâmetro.
- O construtor é chamado na inicialização do objeto.

## ★ Questão 2 (Java)

Quais foram os problemas apresentados na implementação da classe Funcionario?

Respostas:

- Repetição de código;
- Muitos ifs que nunca param de crescer;
- Código pouco expressivo.

## ★ Questão 3 (Java)

Vimos como estender uma classe no Java, por exemplo:

```
class Gerente extends Funcionario {}
```

A classe Gerente, ao estender a classe Funcionario:

- A) Herda todas as características da classe Funcionario.
- B) Herda todo o comportamento da classe Funcionario.
- C) Instancia um Funcionario.
- D) É um Funcionario.

**Quais das afirmativas são verdadeiras?**

Resposta:

- Afirmativas A, B e D.

## ★ Questão 4 (Java)

Qual é a sintaxe correta para estender uma classe no Java?

Resposta:

```
class Carro extends Veiculo {}
```

## ★ Questão 5 (Java)

Em relação ao que você aprendeu até agora, qual é a ordem correta dos modificadores de visibilidade, da menor visibilidade para a maior?

Resposta:

- private < protected < public

## ★ Questão 6 (Java)

Vimos que a sobrescrita é um conceito importante na herança, pois permite redefinir um comportamento previsto na classe mãe através da classe filha. Agora veja a classe Veiculo abaixo:

```
class Veiculo {  
    public void liga() {  
        // alguma implementação  
    }  
}
```

E a classe filha Carro:

```
class Carro extends Veiculo {  
    // ????  
}
```

Qual dos métodos abaixo inserido no lugar de // ???? sobrescreve corretamente o método liga?

Resposta:

```
public void liga() {  
    // implementação  
}
```

**Comentário da Alura:** Como regra de ouro, na sobrescrita a visibilidade não pode diminuir, deve ser a mesma ou maior! Repare que o método possui a mesma assinatura. Isto é, a mesma visibilidade, mesmo retorno, mesmo nome e os mesmos parâmetros.

## ★ Questão 7 (Java)

Sobre herança em Java, julgue as seguintes afirmativas:

1. Uma classe pode ter várias filhas, mas apenas uma mãe.
2. A partir de uma instância de uma classe filha, podemos chamar qualquer método público que tenha sido declarado na classe mãe.
3. Na classe filha, podemos escolher o que herdar da classe mãe.
4. No exemplo abaixo, Cachorro também herda tudo da classe Animal: ````java class Animal { // atributos e métodos }`

```
class Mamifero extends Animal { // atributos e métodos }
```

```
class Cachorro extends Mamifero { // atributos e métodos }
```

**Quais afirmativas estão corretas?**

**Resposta:** Apenas as afirmativas 1, 2 e 4 estão corretas.

**Comentário da Alura:** Pode-se sim chamar qualquer método da classe mãe. Uma classe pode ter diversas "filhas e netas" (que herdam umas das outras), mas não podemos escolher o que será herdado.

## ★ Questão 8 (Java)

Qual é a diferença entre `private` e `protected`?

**Resposta:** Só a própria classe enxerga atributos/métodos `private`, enquanto `protected` é visto pela própria classe mais as classes filhas.

## ★ Questão 9 (Java)

Dada a classe Veiculo:

```
public class Veiculo {  
    public void liga() {  
        System.out.println("Ligando Veiculo");  
    }  
}
```

A classe Carro:

```
class Carro extends Veiculo {  
    public void liga() {  
        System.out.println("Ligando Carro");  
    }  
}
```

E a classe Moto:

```
class Moto extends Veiculo {  
    public void liga() {  
        System.out.println("Ligando Moto");  
    }  
}
```

Veja o código com o método main:

```
public class Teste {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Veiculo m = new Moto();  
        m.liga();  
  
        Veiculo c = new Carro();  
        c.liga();  
    }  
  
}
```

Ao executar, o que será impresso no console?

**Resposta:** Ligando Moto Ligando Carro

**Comentário da Alura:** Sempre será chamado o método mais específico.

## ★ Questão 10 (Java)

Veja o código abaixo, que deve estar dentro do método main:

```
Funcionario f = new Gerente();  
f.autentica(1234);
```

Baseado no que você aprendeu na aula, por que o código não compilou?

**Resposta:** Porque a referência f é do tipo Funcionario e a classe Funcionario não tem o método autentica.

## ★ Questão 11 (Java)

Continuando com o exemplo Veiculo, Moto e Carro:

```
public class Veiculo {  
    public void liga() {  
        System.out.println("Ligando Veiculo");  
    }  
}  
  
public class Carro extends Veiculo {  
    public void liga() {  
        System.out.println("Ligando Carro");  
    }  
}  
  
public class Moto extends Veiculo {  
    public void liga() {  
        System.out.println("Ligando Moto");  
    }  
}
```

E veja o código quase completo:

```
public class Teste {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        ??? v = new Carro();  
  
    }  
  
}
```

O que podemos inserir no lugar de ??? para compilar o código sem erros?

**Resposta:** Os tipos Carro ou Veiculo.

## ★ Questão 12 (Java)

No mundo orientado a objetos, o polimorfismo permite que ...

**Resposta:** Referências de tipos de classes mais genéricas referenciem objetos mais específicos.

## ★ Questão 13 (Java)

Sobre a herança de classes, todas as afirmativas abaixo são verdadeiras, exceto:

**Resposta:** Quando uma classe herda de outra, ela recebe também seus construtores automaticamente.

**Comentário da Alura:** Não é verdade, pois recebe apenas seus métodos e atributos. Lembra-se não tem herança de construtores

## ★ Questão 14 (Java)

Aprendemos que a construção de um objeto é baseada em seu(s) construtor(es). Qual das alternativas abaixo é a correta?

**Resposta:** O construtor default do java deixa de existir a partir do momento que algum é declarado na classe.

## ★ Questão 15 (Java)

Na última aula vimos sobre a anotação `@Override`. Qual a finalidade dela?

**Resposta:** É usada para sobrescrever o método da classe mãe, indicando que o método original foi alterado.

## ★ Questão 16 (Java)

Qual das afirmativas abaixo é VERDADEIRA sobre classes abstratas?

**Resposta:** Não podem ser instanciadas. Para instanciar, devemos criar primeiro uma classe filha não abstrata.

## ★ Questão 17 (Java)

Qual das afirmativas abaixo é verdadeira sobre os métodos abstratos?

**Resposta:** Não possuem corpo (implementação), apenas definem a assinatura.

## ★ Questão 18 (Java)

Sobre classes e métodos abstratos, das afirmativas abaixo, qual delas é FALSA?

**Resposta:** Classes e métodos abstratos consomem menos memória e por conta disso melhoram o desempenho do nosso programa.

**Comentário da Alura:** Essa afirmação realmente é errada. Classes e métodos abstratos não tem relação direta com consumo de memória.

## ★ Questão 19 (Java)

O que é verdade sobre classes abstratas? Selecione todas as afirmações verdadeiras:

**Respostas:**

- Podem ter atributos
- Podem ter métodos concretos (com implementação)
- Podem ter métodos abstratos (sem implementação)
- Não podem ser instanciadas

## ★ Questão 20 (Java)

Vimos na última aula que não existe herança múltipla em Java. Como podemos contornar a falta disso?

**Resposta:** Podemos contornar esta situação com o uso de interfaces.

## ★ Questão 21 (Java)

Sobre interfaces, qual das alternativas abaixo é VERDADEIRA?

**Resposta:** Ela é um contrato onde quem assina se responsabiliza por implementar esses métodos (cumprir o contrato)

## ★ Questão 22 (Java)

Sobre classes abstratas e interfaces, selecione todas as afirmativas verdadeiras:

**Respostas:**

- Podemos estender apenas uma classe abstrata, mas podemos implementar várias interfaces.
- Todos os métodos de uma interface são abstratos, os de uma classe abstrata podem não ser.

## ★ Questão 23 (Java)

Quanto ao conceito do Polimorfismo marque as alternativas corretas:

Respostas:

- É a capacidade de um objeto ser referenciado por vários tipos.
- Temos polimorfismo quando uma classe estende de outra ou também quando uma classe implementa uma interface.

## ★ Questão 24 (Java)

Como vimos durante o curso e revisamos durante este capítulo, quais das afirmativas abaixo descreve uma vantagem do uso de herança?

**Resposta:** A herança captura o que é comum e isola aquilo que é diferente entre classes.

## ★ Questão 25 (Java)

Como vimos durante o curso e revisamos durante este capítulo, quais das afirmativas abaixo descreve uma vantagem do uso de interfaces?

**Resposta:** Garante que todos os métodos de classes que implementam uma interface possam ser chamados com segurança.

## ★ Questão 26 (Java)

Qual das afirmativas a seguir representa uma vantagem do uso de composição e interfaces sobre o uso de herança?

**Resposta:** Com composições e interfaces teremos mais flexibilidade com nosso código, já que não nos prenderemos ao acoplamento que a herança propõe.