

VESIPUTOUSMALLI

VESIPUTOUSMALLIN PERUS IDEA

- **Vesiputousmalli** on vaiheellinen ohjelmistotuotantoprosessi, jossa suunnittelu- ja toteutusprosessi etenee vaihe vaiheelta alaspäin kuin vesiputouksessa.
- Oletetaan, että vesiputousmalli sai alkunsa kun Winston W. Royce kritisoi 1970-luvulla yleisesti käytettyä ohjelmistotuotantokäytäntöä.

MALLI

- 
- Järjestelmävaatimukset
 - Ohjelmistovaatimukset
 - Analyysi
 - Suunnittelu
 - Ohjelmointi
 - Testaus
 - Käyttöönotto

HEIKKOUEDET

1. Työskentelytapa on joustamaton

- On vaikeaa soveltaa vesiputousmallia mikäli projektissa on paljon epävarmuutta asiakkaan vaatimusten suhteen.

2. Edetään vaihekerrallaan

- Vesiputousmallissa edetään vaihe kerrallaan, mikä ei ole optimaalista kaikille projekteille.

3. Lopputuloksen selkeyden puuttuminen

- Vesiputousmallisessa projektissa tyypillisesti keskitytään projektin lopputulokseen.

4. Virheiden korjaaminen

- Vesiputousmallia käyttäessä, on vaikea palata takaisin edelliseen vaiheeseen ja tehdä korjauksia.

5. Viivästyvät tulokset

- Vesiputousmallia käyttäessä projektissa tulokset nähdään vasta kun projekti on loppumaisillaan.

VESIPUTOUSMALLIN EDUT

- Tämä malli on yksinkertainen, helppo ymmärtää ja käyttää.
- Sitä on helppo hallita.
- Vaiheet eivät kasaannu päällekkäisiä, vaan ne tehdään yksikerrallaan.
- Toimii hyvin pienissä projekteissa, joissa on tiedetty lopputulos esim. koulu projekteissa.

LÄHTEET

- <https://fi.wikipedia.org/wiki/Vesiputousmalli>
- <http://tryqa.com/what-is-waterfall-model-advantages-disadvantages-and-when-to-use-it/>
- <https://projektipaivat.fi/blogi/projektien-vesiputousmalli-ja-sen-viisi-heikkoutta/>