Esitutkimus

Kemppainen Juuso Aleksanteri

2019

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSIO | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 1.0 | 9.1.2019 | Dokumentin aloitus | Juuso Kemppainen |
| 1.1 | 10.1.2019 | Dokumentin jatko | Juuso Kemppainen |
| 1.2 | 16.1.2019 | Virheidenkorjaus | Juuso Kemppainen |

Jakelu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| Juuso Kemppainen |  | Leena Järvenkylä-Niemi |

# Sisällysluettelo

Sisällysluettelo

[Sisällysluettelo 2](#_Toc535406462)

[1. Tuoteidea 3](#_Toc535406463)

[1.1 Tuotteen tausta ja hyödyt 3](#_Toc535406464)

[1.2 Tehtävät ja rajaukset 3](#_Toc535406465)

[2. Projektin organisaatio 3](#_Toc535406466)

[3.Nykyinen järjestelmä 3](#_Toc535406467)

[4. Havaitut ongelmat ja riskit 3](#_Toc535406468)

[4.1 Riskit ja niihin varautuminen 3](#_Toc535406469)

[4.2 Ongelmista toipuminen 4](#_Toc535406470)

[5. Tavoitteet 4](#_Toc535406471)

[5.1 Toiminnalliset vaatimukset 4](#_Toc535406472)

[5.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset 4](#_Toc535406473)

[6. Kustannukset 4](#_Toc535406474)

[6.1 Arvioituajankäyttö 4](#_Toc535406475)

[6.2 Arvioitutuntihinta 4](#_Toc535406476)

[7. Aikataulu 4](#_Toc535406477)

[8. Toteutusvälineet 5](#_Toc535406478)

[9. Liitteet 5](#_Toc535406479)

[Liite 1 Käyttötapauskaavio 6](#_Toc535406480)

[Liite 2 Käsitteistö 7](#_Toc535406481)

[Liite 3 Pikasuunnitelma 8](#_Toc535406482)

# 1. Tuoteidea

## Tuotteen tausta ja hyödyt

Ammatti kouluun suunnitellaan uudeksi valinnaiseksi E-urheilua. Valinnaista varten tarvitaan ohjelmisto, joka tukee työhyvinvointia ja muutenkin E-urheilua.

## Tehtävät ja rajaukset

Tehtävänä on laatia ohjelmisto, joka kertoo kunkin opiskelijan tehdyt peliharjoitukset, unimäärä, ruokailut ja liikunta. Ohjelmistoa ei kuitenkaan tarvitse toteuttaa.

# 2. Projektin organisaatio

Juuso Kemppainen vastaa koko projektista.

# 3.Nykyinen järjestelmä

Järjestelmää ei ole.

# 4. Havaitut ongelmat ja riskit

## 4.1 Riskit ja niihin varautuminen

4.1.1 Toimintakyky

Suuri riski on sairastuminen.

4.1.2 Ammattitaito ja ajankäyttö

Ei pitäisi tulla ongelmia paitsi, jos joku sairastuu.

4.1.3 Odotukset

Hyvä ohjelma.

## 4.2 Ongelmista toipuminen

Työllä.

# 5. Tavoitteet

Tavoitteena on saada hyvä ohjelma.

## 5.1 Toiminnalliset vaatimukset

Se toimii.

## 5.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset

Ohjelmisto suunnitelma, joka kertoo kunkin opiskelijan tehdyt peliharjoitukset, unimäärä, ruokailut ja liikunta.

# 6. Kustannukset

## 6.1 Arvioituajankäyttö

Kokonais työtuntimäärä arvio on 60h.

## 6.2 Arvioitutuntihinta

Hintaa ei ole

# 7. Aikataulu

Alkoi Päätös 13.2.2018.

# 8. Toteutusvälineet

Word, Visio, PowerPoint, Project ja Html.

# 9. Liitteet

Käyttötapaus kaavio, Käsiteluettelo, Pikasuunnitelma

Liite 1 Käyttötapauskaavio



## Liite 2 Käsitteistö

Pääkäyttäjä Ohjelmiston pääkäyttäjä

Päiväkirja Päiväkirja, jota opiskelija päivittää päivittäin

Uni Unen määrä

Liikunta liikunnan määrä ja laji

Ravinto mitä söit? Ja milloin?

Mieliala mielialasi kyseisenä päivänä

Opettaja Oppialueen opettaja

Opiskelija oppialueen vallinnut opiskelija

Mittarin minimi Vähimmäismäärä asetettu mittariin

Rekisteröinnin hyväksyminen Hyväksyy rekisteröitymisen

Rekisteröityminen Antaa tietonsa järjestelmälle

Käyttäjä Henkilö joka käyttää sovellusta

Tiimi Tiimi, jossa pelaaja pelaa

Leader Tiimin johtaja

## Liite 3 Pikasuunnitelma

