

### Programación de Computadores

#### **UN** planea

Julián Esteban Villate Pinzón
<a href="mailto:juvillatep@unal.edu.co">juvillatep@unal.edu.co</a>
Edward Ronaldo Vasallo Eraso
<a href="mailto:ervasalloe@unal.edu.co">ervasalloe@unal.edu.co</a>

Profesora:
Stephanie Torres Jiménez
<a href="mailto:sttorresji@unal.edu.co">sttorresji@unal.edu.co</a>

#### **Universidad Nacional de Colombia**

Facultad de ingeniería

Departamento de Ingeniería de Mecánica y Mecatrónica

2020-II

Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO DE NACIÓN

#### Presenta:



Julián Esteban Villate Pinzón Ingeniería Mecatrónica



**Edward Ronaldo Vasallo Eraso** Ingeniería Mecatrónica

Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO DE NACIÓN

### UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores

- programa que ayude a la comunidad universitaria a solucionar diferentes inconvenientes en el proceso de inscripción de materias (materias que puede cursar, créditos, prerrequisito o correquisitos y una proyección de qué debería inscribir).
- A partir de asignaturas aprobadas, créditos que desea cursar y la malla curricular, entrega una lista de todas las materias que podría ver en el siguiente semestres junto con las opciones recomendadas

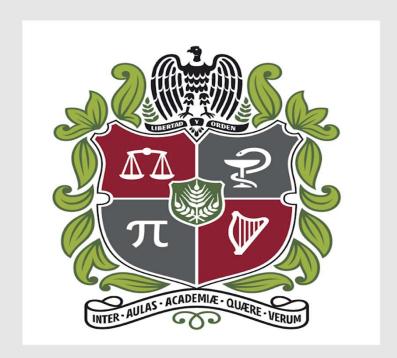


Malla curricular ing. Mecatrónica



# UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores

El programa está pensado para generar simulaciones de nuestro avance curricular para que de esta manera pueda saber que materias nos faltan y cual seria la manera de continuar con este proceso, debido a lo anterior el campo de acción del mismo es la simulación de procesos.



# UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO

 El programa se basa en las asignaturas aprobadas por el estudiante, para posteriormente indicar qué asignaturas podemos cursar, incluidas las que figuran como correquisitos, además indica qué asignaturas de las que tenemos disponibles deberíamos cursar





# UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores OBJETIVOS

#### **OBJETIVO GENERAL**

1. Entregar una lista de todas las materias que podría ver el estudiante en el siguiente semestres

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- 1. Aplicar conocimientos adquiridos en la asignatura Programación de Computadores
- 2. Facilitar la gestión de asignaturas a cursar del programa curricular
- 3. Planear el desarrollo de la vida académica
- 4. Aportar herramientas para los estudiantes de la Universidad Nacional de Colombia



# UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores RESULTADO ESPERADO

La finalidad del programa es que por medio de los ajustes realizado por cada estudiante, este genere una simulación acertada sobre la organización de su próximo semestre a cursar, para que por medio de esta ayuda todos los estudiantes que hacen parte de la universidad se orienten y tengan una idea de las materias que pueden y deberían inscribir.

```
| Section | Sect
```

# UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores Fotografía



#### UN planea - Segunda entrega - Programación de Computadores

Referencias

1. <a href="https://www.dinero.com/pais/articulo/las-mejores-universidades-de-colombia-en-el-2020/286491">https://www.dinero.com/pais/articulo/las-mejores-universidades-de-colombia-en-el-2020/286491</a>

#### Gracias

Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN