

# Stack

Q17

利用 系统提供的 list 相关类型，  
比如 java 里的 List / ArrayList，js 里的 Array  
实现 Stack

---

## Stack

### 结构

**source: List<Int>**

借用系统的 list 结构 及 api。

---

### API

**push(value: Int)**

进栈

**pop(): Int**

出栈

**top(): Int**

返回栈顶元素，但是不出栈

**size(): Int**

返回栈的大小

大鱼吃小鱼

Q18

## 背景

### 鱼与尺寸

在一个鱼塘里 有一堆鱼  $f_1 \dots f_n$

第  $i$  只鱼的大小为  $s_i$

每只鱼刚开始的大小均为 1

### 吃鱼规则

当一只鱼  $f_a$  的尺寸  $s_a$  大于等于 另外一只鱼  $f_b$  的尺寸  $s_b$  时,  
 $f_a$  可以吃掉  $f_b$ 。

吃掉后  $f_a$  的尺寸变为  $s_a + s_b$ , 而  $f_b$  的尺寸变为 0

---

## 要求

### 输入

给定  $n$  只鱼, 和 一个指令数组

指令数组 的每个元素为一个2个元素的数组

比如

```
1, 1
1, 2
3, 1
```

每一行的为指令, 代表 左边数字的那只鱼 要吃掉 右边的那只鱼

### 输出

返回一个 n 尺寸的数组，  
如果该鱼没有被吃，则为 0。  
如果被吃了，则显示为 现在它在哪只鱼的肚子里

## 案例

假设 n 是 3

假设指令数组为

```
1, 1  
1, 2  
3, 2  
3, 1
```

第一条指令不能执行，因为自己不能吃自己

第二条指令可以执行，执行后，第一条鱼的大小为 2， 第二条鱼的大小为 0

第三条指令不能执行，因为 第2条鱼 已经被吃到 第1条鱼的肚子里了

第四条指令不能执行，因为 第3条鱼的尺寸 小于 第1条鱼的尺寸

目前为止鱼 1 和 3 还活着，尺寸分别是 2， 1

鱼 2 在 1 的肚子里

需要返回

```
[0, 1, 0]
```

---

## API

**start(n: Int, commands: Int) : Int**

# ArrayList

Q15

根据指定的结构 和 方法要求 实现 ArrayList  
假设 ArrayList 里存储的元素 是 Int

---

## 结构

### **source: Int**

指向基础数组的指针

我们可以设定 ArrayList 刚开始的时候，source 是一个指向 尺寸 为 4 的基础数组。  
随着 对元素的增加，你自己需要 进行扩容操作。

### **size: Int**

多少个数组内的空间，真正被占用

---

## API

### **add(value: Int)**

往集合的最后一个位置 增加一个元素 value

### **insert(index: Int, value: Int)**

往集合的 index 位置插入元素 value

样例：

```
list is <6, 7, 3, 8, 4>
list.insert(2, 9);
list is <6, 7, 9, 3, 8, 4>
list.insert(6, 1);
list is <6, 7, 9, 3, 8, 4, 6>
```

合法性检查：

需要检测 index 的合法性。

index 应该 大于等于 0，且小于等于 当前元素个数

如果 index 非法，则不做任何操作

### **get(index: Int): Int**

返回集合中 index 的位置

### **size(): Int**

返回 ArrayList 里有多少个元素

### **toString(): String**

返回字符串

**格式：**

如果数组内有一些元素，返回

```
"<6, 7, 3, 8, 4>"
```

如果数组内没有元素，返回

```
"<>"
```



# 双向链表

Q16

根据指定的结构 和 方法要求 实现 LinkedList  
假设 LinkedList 里存储的元素 是 Int

---

## LinkedListNode

### 结构

**prev: LinkedListNode**

指向上一个节点的指针

**next: LinkedListNode**

指向下一个节点的指针

**value: Int**

当前节点所存储的值

---

## LinkedList

### 结构

**head: LinkedListNode**

指向头节点的指针

**tail: LinkedListNode**

指向尾节点的指针

## size: Int

对链表尺寸进行缓存

---

## API

### add(value: Int)

往集合的最后一个位置 增加一个元素 value

### insert(index: Int, value: Int)

往集合的 index 位置插入元素 value

样例：

```
list is <6, 7, 3, 8, 4>
list.insert(2, 9);
list is <6, 7, 9, 3, 8, 4>
list.insert(6, 1);
list is <6, 7, 9, 3, 8, 4, 6>
```

合法性检查：

需要检测 index 的合法性。

index 应该 大于等于 0，且小于等于 当前元素个数

如果 index 非法，则不做任何操作

### get(index: Int): Int

返回集合中 index 的位置

### size(): Int

返回 ArrayList 里有多少个元素

### toString(): String

返回字符串

格式：

如果数组内有一些元素，返回

```
"<6, 7, 3, 8, 4>"
```

如果数组内没有元素，返回

```
"<>"
```