# Lesson 06

## 数据同步

## 数据

## 什么是数据







文字

媒体

集合

## 数据在哪里?

## 四大基本位置:









用户

界面

内存

文件

## 联网下的多位置:















用户

界面

数据库

界面

用户

#### 一个位置可能也是多位置:

一个界面上,有两个地方显示的都是 颜色的信息 数据库,除了主数据库 还有两个备份数据库

#### 问题

如何确保这些数据是同步的

## 同步

## 同步需求



#### 用户意识 到 界面:

界面上 有 3 条消息 用户意识 里 有 4 条消息 用户点击 添加,希望界面上 多出一条消息

#### 界面 到 用户意识:

用户意识 里有3条消息

界面上有4条消息

界面上 多出的第 4 条消息, 让 用户意识到 现在有 4 条消息

## 界面 到 文件:

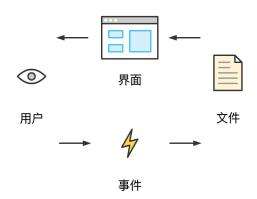
界面上 有 4 条消息 文件里 有 3 条消息 希望 界面里的数据 能保存到 文件

#### 文件 到 界面:

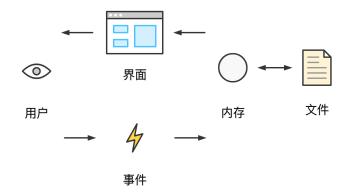
文件里 有 4 条消息 界面上 有 3 条消息 希望 刷新界面后 界面上 能看到 4 条消息

## 客户端程序的基本解决方案

#### 解决方案 1:



## 解决方案 2:

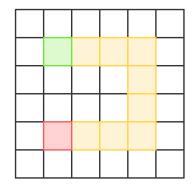


## 同步时的问题与选择

## 1. 数据转型:

界面:

在界面上 可能是 一堆格子



文件:

在文件里 只有 路径的点

- 1,1
- 4,1
- 4,4
- 1,4

#### 2. 信息完整:

在文件里 可能有 数据的内容 和 id 在界面上 只有 数据的内容

## 3. 同步时机:

是 实时同步

还是 未来同步

## 4. 更新:

是 局部更新

还是 整体更新